

Klasična kriptografija

- Osnovni pojmovi
- Šifre transpozicije
- Šifre zamene
- Kodne knjige

- Tajnost komunikacija:
 - Steganografija. Skrivanje poruke.
 - **Kriptologija.**
 - Kriptografija. Skrivanje značenja poruke.
 - Kriptoanaliza.

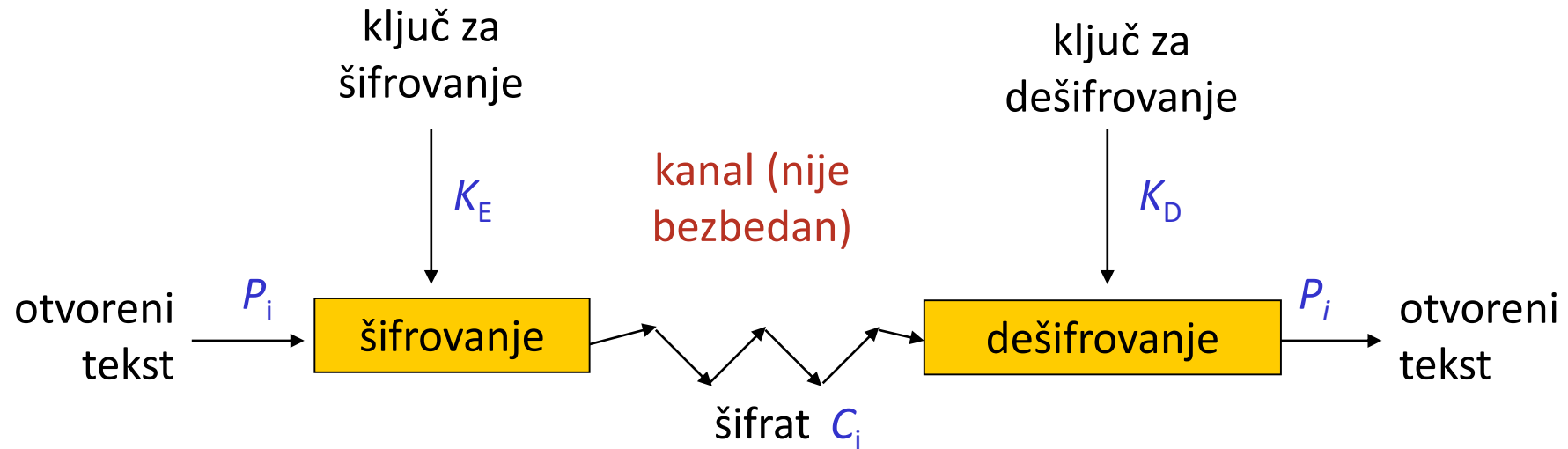
- **Otvoreni tekst** (engl. *plaintext*) je poruka ili dokument koji treba da se zaštititi.
- **Šifrovanje** (engl. *encryption*) je skup operacija kojom se otvoreni tekst menja kako bi postao nerazumljiv.
 - Rezultat šifrovanja je **šifrat** (engl. *ciphertext*).
 - Skup pravila koji se koristi za šifrovanje otvorenog teksta se naziva **algoritam šifrovanja**.
 - Operacije algoritma šifrovanja zavise od vrednosti **ključa šifrovanja** (engl. *key*).
 - Ključ je ulazni parametar kao i otvoreni tekst.
- **Dešifrovanjem** (engl. *decryption*) se iz šifrata dobija otvoreni tekst.
 - Skup pravila koji se koristi za dešifrovanje šifrata se naziva **algoritam dešifrovanja**.
 - Ključ dešifrovanja određuje način rada algoritma dešifrovanja.

- **Šifarski sistem sa simetričnim ključem** (engl. *symmetric key cryptosystem*) koristi isti ključ za šifrovanje i dešifrovanje.
 - Preciznije, dovoljno je da se iz jednog ključa može jednoznačno izračunati drugi ključ.
- **Šifarski sistem sa javnim ključem** (engl. *public key cryptosystem*) koristi:
 - **Javni ključ** (engl. *public key*) za šifrovanje.
 - **Privatni ključ** (engl. *private key*) za dešifrovanje.
 - Poznavanje javnog ključa nije dovoljno za izračunavanje ključa za dešifrovanje!
- **Kriptografija** je nauka o dizajniranju šifarskih sistema.

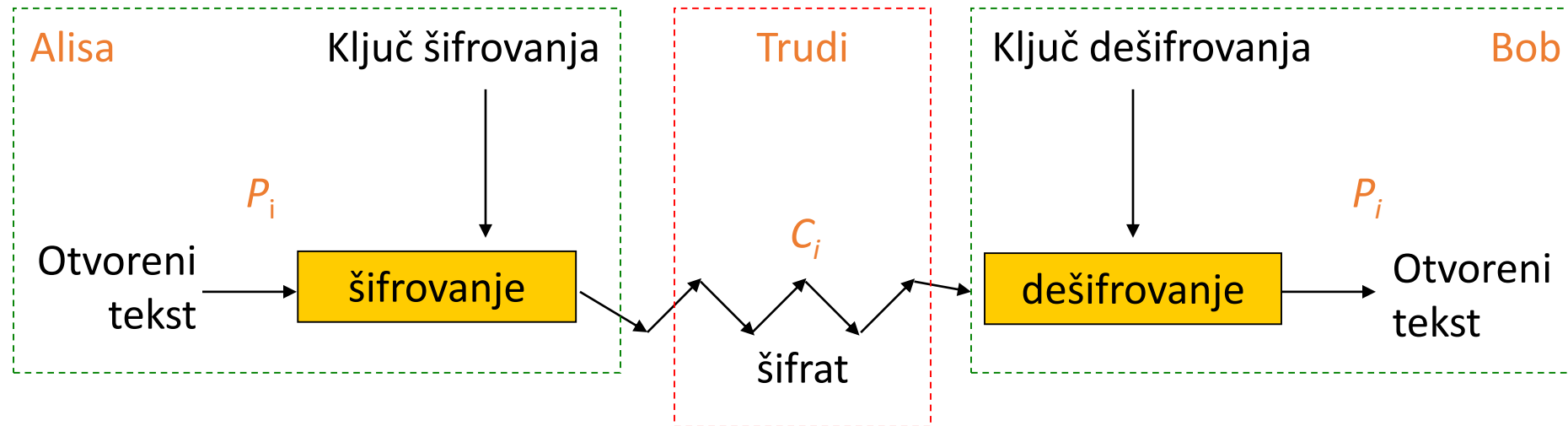
- **Cilj svakog kriptosistema:**
 - Da bi se od šifrata dobio otvoreni tekst NEOPHODNO je poznavanje ključa za dešifrovanje!
 - Ako napadač poznaje postupak šifrovanja – algoritam i šifrat (i još ...), on ne može doći do otvorenog teksta bez poznavanja ključa za dešifrovanje.
- Cilj : realnost?
- **Osnovne pretpostavke** u analizi sistema:
 - Sistem je potpuno poznat napadaču (*Trudy*).
 - Jedina tajna je ključ (za dešifrovanje).
- Ovo su **Kerhofovi (Kerckhoff) principi**.
 - Algoritam šifrovanja nije tajna!

Zašto se uvode ove pretpostavke?

- Trudi će sigurno imati **teži posao ako ne zna algoritam**, ali ...
 - Tajni algoritmi retko dovoljno dugo ostaju tajni.
 - Reverzni inženjering sotvera i hardvera.
 - Neko može namerno da “pusti” algoritam u javnost.
 - ...
 - Analiza tajnih algoritama (kada postanu dostupni) pokazuje da oni često imaju slabosti.
 - Javni algoritmi su **podložni analizi** mnogih kriptanalitičara.
 - Bolje je znati slabosti unapred.



- P_i je i-ta “jedinica” otvorenog teksta
- “jedinica” može da bude bit, slovo, blok (niz) bita i sl.
- C_i je odgovarajući šifrat
- $C = E(P, K_E)$
- $P = D(C, K_D)$



- Trudi zna šifrat.
- Trudi zna i kako radi algoritam šifrovanja/dešifrovanja.
- Trudi možda zna i još nešto.
- Trudi NE ZNA ključ dešifrovanja.

- **Kriptoanaliza** je proces pronalaženja informacija o otvorenom tekstu bez poznavanja ključa za dešifrovanje.
- Cilj kriptoanalize ne mora biti otvoreni tekst.
- Cilj može da bude:
 - Identifikovanje ključa.
 - Identifikovanje skupa loših ključeva.
- **Kriptologija** obuhvata kriptografiju i kriptoanalizu!

Lars Knudsen-ova klasifikacija rezultata kriptanalitičkih napada

- Klasifikacija prema količini i kvalitetu otkrivenih tajnih informacija (od najboljeg rezultata ka najlošijem):
 - **Potpuno probijanje** (engl. *total break*).
 - Napadač je otkrio tajni ključ.
 - **Globalna dedukcija** (engl. *global deduction*).
 - Napadač je otkrio funkciju koja je ekvivalent algoritma za (de)šifrovanje, ali ne i ključ.
 - **Lokalna dedukcija** (engl. *instance or local deduction*).
 - Napadač je otkrio dodatne otvorene tekstove (ili šifrate) koji ranije nisu bili poznati.
 - **Informaciona dedukcija** (engl. *information deduction*).
 - Napadač dobija meru informacije sadržane u određenoj poruci o otvorenim tekstovima (ili šifratima) koji ranije nisu bili poznati.
 - **Algoritam koji omogućuje razlikovanje** (engl. *distinguishing algorithm*).
 - Napadač može razlikovati šifrat od slučajne permutacije.

Potpuna pretraga ključeva

- Na koji način Trudi može da napadne šifarski sistem?
- Ona može da isproba sve moguće ključeve i da nakon svakog dešifrovanja proveriti da li je dobila željeni rezultat.
 - Ovaj postupak se naziva **potpuna pretraga ključeva**.
- Da bi se Trudi obeshrabrila, šifarski sistem treba da ima veoma veliki broj potencijalnih ključeva, odnosno veliki **prostor ključeva** (engl. *keyspace*).
 - Broj potencijalnih ključeva mora biti toliki da ih Trudi ne može isprobati u razumnom vremenu!

- Veliki prostor ključeva je **neophodan** za bezbednost šifarskog sistema.
- Ovo je potreban ali **nije dovoljan uslov**.
 - Postoje i drugi (skraćeni) tipovi napada.
 - Problem: teško (gotovo nemoguće) je za konkretan sistem dokazati da je imun na ove vrste napada.
 - To čini kriptografiju izazovnom ...
- NAPOMENA: Istorija šifara je vekovna borba između kriptografa i kriptanalitičara.
 - Ova trka u intelektualnom naoružavanju bitno je uticala na tok istorije!

- **Samo šifrat** (engl. *ciphertext-only attack*).
 - Kriptoanalitičar ima samo šifrate nekoliko poruka šifrovanih pomoću istog algoritma.
 - Najmoćniji kriptoanalitički napad, budući da zahteva samo pasivnog napadača u cilju dobijanja šifrata.
 - Znanje o otvorenom tekstu je minimalno i sastoji se od opštih znanja o statistici jednog jezika ili podjezika.
 - Primer uspešnog dešifrovanja ovom metodom su sve šifre proste zamene.
- **Poznat otvoreni tekst** (engl. *known-plaintext attack*).
 - Kriptoanalitičar ima šifrat neke poruke i njemu odgovarajući otvoreni tekst.
 - Cilj je da se na osnovu ove informacije ili dodje do tajnog ključa ili izvršiti dešifrovanje ostatka ili dela šifrata.
 - Ovaj scenario je vrlo realan, budući da je teško sprečiti kriptoanalitičara da pretpostavi neke delove otvorenog teksta (metod verovatne reči, kontekst komuniciranja).

- **Odabran otvoreni tekst** (engl. *chosen-plaintext attack*).
 - Kriptoanalitičar je dobio privremeni pristup alatu za šifrovanje, tako da može dobiti šifrat odabranog otvorenog teksta.
 - U ovom scenariju se pretpostavlja da kriptoanalitičar može da šifruje otvoreni tekst po sopstvenom izboru.
 - Realni scenariji:
 - Zarobljavanje šifarskog uređaja sa napunjenim tajnim ključevima, do kojih se ne može doći fizički.
 - Slanje izabranog otvorenog teksta vlasniku šifarskog sistema, koji zatim šifruje istu poruku trećoj strani.
 - Oba scenarija zahtevaju aktivno učešće napadača i stoga je manje verovatan od prethodnih scenarija.

- **Odabrani šifrat** (engl. *chosen-ciphertext attack*).
 - Kriptoanalitičar je dobio pristup alatu za dešifrovanje, tako da može dobiti otvoreni tekst odabranog šifrata.
 - Ovo je tipičan napad na kriptosisteme sa javnim ključem.
 - Ovaj scenario je vrlo sličan prethodnom, sa izabranim otvorenim tekstom, s tom razlikom što u njemu kriptoanalitičar ima mogućnost izbora šifrata za zadati šifarski sistem.
 - Realni scenario:
 - Zarobljavanje šifarskog uređaja sa napunjenim tajnim ključevima, do kojih se ne može doći fizički, a koji može da radi u režimu dešifrovanja.

- **Prilagodljivi odabrani otvoreni tekst** (engl. *adaptive chosen-plaintext*).
 - U ovom slučaju napadač može izabrati sledeći otvoreni tekst na osnovu informacija koje je prikupio u prethodno opisanom načinu dešifrovanja.
 - Ovaj napada zahteva još veću aktivnost kriptanalitičara, koji aktivno bira naredni otvoreni tekst na osnovu dobijenog rezultata šifrovanja prethodno izabranog otvorenog teksta.
 - U teorijskom smislu je od velikog značaja, budući da se ovaj tip napada može povezati sa oblašću mašinskog učenja.
 - Ako je P otvoreni tekst a $C=f(P, K)$ šifrat, kriptanalitičar treba da nauči nepoznati parametar K , korišćenjem minimalnog broja upita funkcije $f(P, K)$.
 - Obučavajući skup su parovi (P_i, C_i) , $i=1, \dots, n$.
 - Dobar je onaj šifarski sistem koji se ne može efektivno „naučiti“.
- **NAPOMENA:** izraz kriptanaliza ponekad se odnosi na pokušaj zaobilaženja sigurnosti kriptografskih algoritama ili protokola, a ne samo kriptografske zaštite!

- Šifarski sistem je **siguran** ako je najbolji poznati napad **potpuna pretraga ključeva**.
- Šifarski sistem je **nesiguran** ako nije otporan na **bilo koji oblik skraćenog napada**.
- Pitanje:
 - Da li nesiguran sistem može biti otporniji na “razbijanje” od sigurnog sistema sa malim prostorom ključeva?
- Siguran sistem mora imati dovoljno veliki prostor ključeva!

- Zašto se sigurnost definiše na ovakav način?
- Veličina prostora ključa je **polazna osnova za pretpostavku o stepenu sigurnosti**.
- Ukoliko napad zahteva manje posla od potpune pretrage ključeva onda je pretpostavka loša!
- Sigurnost šifarskog sistema nije egzaktna.
 - Zasniva se na pretpostavkama.
- Da li je sistem dovoljno siguran za određenu primenu?
 - Koliko dugo informacija treba da ostane poverljiva (uporediti sa vremenom potpune pretrage)?
 - Cena.
 - ...

- Pretpostavimo da šifarski sistem ima ključ dužine 100 bita.
 - Onda je prostor ključa (broj mogućih ključeva) 2^{100} .
- U proseku, za potpunu pretragu Trudi treba da testira $2^{100}/2 = 2^{99}$ ključeva.
- Ako Trudi može da testira 2^{30} ključeva u sekundi ...
 - Onda će pronaći pravi ključ za oko $19 \cdot 10^{12}$ godina.

- Pretpostavimo da šifarski sistem ima ključ dužine 100 bita.
 - Prostor ključeva je 2^{100} .
- Pretpostavimo da postoji skraćeni napad koji posao pretrage svodi na pretragu 2^{80} ključeva.
- Ako Trudi testira 2^{30} ključeva po sekundi ...
 - Pronaći će pravi ključ za 36 miliona godina.
- Bolje nego u prethodnom slučaju ali još uvek nepraktično!

- Ukratko će biti razmotrene klasične šifre:
 - Šifre transpozicije
 - Šifre zamene
 - *One-time pad*
 - Kodne knjige.
- Zašto baš one?
 - Zbog istorijskog mesta.
 - Da bi se prikazali osnovni principi koji postoje i kod modernih šifara.

- Međusobno se premeštaju (“skrembluju”) slova otvorenog teksta.
 - Skremblovani tekst je šifrat.
 - **Način premeštanja** je ključ.
- Odgovara Šenonovom principu difuzije (menjanje statistike otvorenog teksta kroz šifrat).
- Ideja ima primenu i kod modernih šifara.
- NAPOMENA:
 - Kod poruka koje su kratke primena transpozicije nema smisla.
 - Na primer, ABC može da se ispremešta samo na $3!=6$ načina.
 - Kod samo malo dužih poruka broj premeštanja (permutacija) je ogroman.
 - Na primer, za poruku dužine 35 slova broj permutacija je $35!$
 - To je ogromno vreme za napad potpunom pretragom.

Skitala (Scytale)

- Koristili Spartanci (500 god. PNE).
- Obaviti traku oko štapa.
- Potom horizontalno napisati poruku.
- Kada se traka odmotava, slova su ispremeštana.
- Primer:
 - Poruka: kill king tomorrow midnight
 - Obmotano:
k i l l k i n g
t o m o r r o w
m i d n i g h t
 - Šifat: ktmioi lmd lon kri irg noh gwt



- Bob i Alisa koriste Skitalu za šifrovanje poruke.
- Pitanje: šta je ključ?
 - Ključ je **prečnik štapa**.
- Trudi: “Koliko je teško da se razbije ova šifra bez poznavanja ključa?”
- Neka Alisa i Bob imaju na raspolaganju mnogo štapova različitih prečnika.
 - Koji postupak Trudi treba da primeni za razbijanje šifrata?
 - Može li Trudi da automatizuje pretragu, bez ručne provere?
- Za pametnog kriptanalitičara koji ima na raspolaganju dovoljan broj štapova različitog prečnika ovo nije težak posao!
- Skitala je predstavnik transpozicione šifre.
- Predstavlja **veoma lošu zaštitu!**

Transpozicija kolona

- Odabere se matrica sa željenim brojem kolona.
 - Broj redova zavisi od dužine otvorenog teksta.
 - Upiše se **otvoreni tekst u redove matrice**.
- Šifrat se dobija **čitanjem kolona**.
- Primer:
 - Matrica dimenzija 3 x 4
 - Otvoreni tekst: SEETHELIGHT
 - Šifrat: SHGEEHELTTIX
- Efekat je isti kao da se koristi Skitala.
- NAPOMENA: Ukoliko dužina otvorenog teksta nije dovoljna da se popuni matrica, dopunjava se odabranim znakom (X).
- Ključ je **broj kolona** (dimenzija matrice).
 - Broj redova se dobija kada se dužina šifrata podeli sa brojem kolona.
- Napad: probati sa matricama koje imaju S kolona, gde je S broj kojim je deljiva dužina šifrata.

S	E	E	T
H	E	L	I
G	H	T	X

Transpozicija kolona pomoću ključne reči

- Unapređenje transpozicije kolona.
- **Ključna reč određuje redosled transpozicije.**
- Primer:
 - Otvoreni tekst: CRYPTOISFUN
 - Matrica 3 x 4
 - Ključna reč MATH se tumači po abecednom redosledu kao 3 1 4 2
 - Šifrat: ROUPSXCTFYIN
- Šta je ključ?
 - Ključ je **ključna reč**, ali i **dimenzije matrice**.
 - Potrebna je ključna reč sa brojem slova koliko ima kolona.
 - Ukoliko se pojave ista slova unutar ključne reči, ona se izbacuju.
- Koliki je prostor ključeva?

	3	1	4	2
	M	A	T	H
[	C	R	Y	P
	T	O	I	S
	F	U	N	X
]				

Transpozicija kolona pomoću ključne reči

- Neka Trudi ima na raspolaganju šifrat:
VOESA IVENE MRTNL EANGE WTNIM HTMLL ADLTR NISHO DWOEH
- Šta Trudi može da uradi?
- Matrica je dimenzija $n \cdot m$ za neko n i m .
- Šifrat ima 45 slova, $n \cdot m = 45$
- Koliko je mogućih rešenja?
 - Matrice dimenzija: $9 \cdot 5$, $5 \cdot 9$, $3 \cdot 15$ ili $15 \cdot 3$.
- Kako će Trudi znati da je na pravom putu?

Transpozicija kolona pomoću ključne reči

- Ako se odabere matrica 9 x 5, onda ...

0	1	2	3	4
V	E	G	M	I
O	M	E	E	S
E	R	W	E	H
S	T	T	A	O
A	N	N	D	D
I	L	I	L	W
V	E	M	T	O
E	A	H	R	E
N	N	T	N	H



2	4	0	1	3
G	I	V	E	M
E	S	O	M	E
W	H	E	R	E
T	O	S	T	A
N	D	A	N	D
I	W	I	L	L
M	O	V	E	T
H	E	E	A	R
T	H	N	N	N

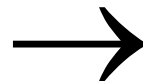
- Da li se iz prvog reda može dobiti **smisljena reč**?
 - Traže se permutacije samo prvog reda!
 - Ako se može dobiti smisljena reč pokušava se sa premeštanjem kolona po tom redosledu.
 - Ako se ovde ne dođe do rezultata bira se nova dimenzija matrice.

Dvostruka transpozicija

- Dalja poboljšanja...
- Otvoreni tekst: ATTACK AT DAWN
- Ključ:
 - Dimenzije matrice: 5 x 3
 - Permutacije (2,4,0,3,1) i (0,2,1).

Kolone	0	1	2
Red 0	A	T	T
Red 1	A	C	K
Red 2	X	A	T
Red 3	X	D	A
Red 4	W	N	X

Permutacije
redova i kolona



Kolone	0	2	1
Red 0	X	T	A
Red 1	W	X	N
Red 2	A	T	T
Red 3	X	A	D
Red 4	A	K	C

- Šifrat: XTAWXNATTXADAKC

- Neka Trudi ima šifrat od 45 slova.
- Koliko ima **potencijalnih ključeva**?
- Matrice dimenzija: $3 \cdot 15$, $15 \cdot 3$, $5 \cdot 9$ ili $9 \cdot 5$.
- **Mnogo mogućih permutacija:**
 - $5! \cdot 9! > 2^{25}$
 - $3! \cdot 15! > 2^{42}$
- Prostor ključa je veći od 2^{42} (približno 10^{12})
- Postoji li skraćeni napad?

Dvostruka transpozicija

- Skraćeni napad na dvostruku transpoziciju?
- Neka je šifrat:
ILILWEAHREOMEESANNDDEGMIERWEHVEMTOSTTAONNTNH
- Neka je Trudi pogodila dimenzije matrice: $9 \cdot 5$.
- Šta dalje?
 - Da proba sve permutacije?
 - $5! \cdot 9! > 2^{25}$
- Postoji li lakši put?

Kolone	0	1	2	3	4
Red 0	I	L	I	L	W
Red 1	E	A	H	R	E
Red 2	O	M	E	E	S
Red 3	A	N	N	D	D
Red 4	V	E	G	M	I
Red 5	E	R	W	E	H
Red 6	V	E	M	T	O
Red 7	S	T	T	A	O
Red 8	N	N	T	N	H

Dvostruka transpozicija

- Trudi pokušava da prvo pogodi permutacije kolona (traži **smislenu reč u redu 0**).

Kolone	0	1	2	3	4
Red 0	I	L	I	L	W
Red 1	E	A	H	R	E
Red 2	O	M	E	E	S
Red 3	A	N	N	D	D
Red 4	V	E	G	M	I
Red 5	E	R	W	E	H
Red 6	V	E	M	T	O
Red 7	S	T	T	A	O
Red 8	N	N	T	N	H

Permutuje kolone

→

Kolone	2	4	0	1	3
Red 0	I	W	I	L	L
Red 1	H	E	E	A	R
Red 2	E	S	O	M	E
Red 3	N	D	A	N	D
Red 4	G	I	V	E	M
Red 5	W	H	E	R	E
Red 6	M	O	V	E	T
Red 7	T	O	S	T	A
Red 8	T	H	N	N	N

- Šta dalje?
 - Preostaje da se **slože redovi**. Posao nije lak ali je rešiv.

Šifre zamene (supstitucije)

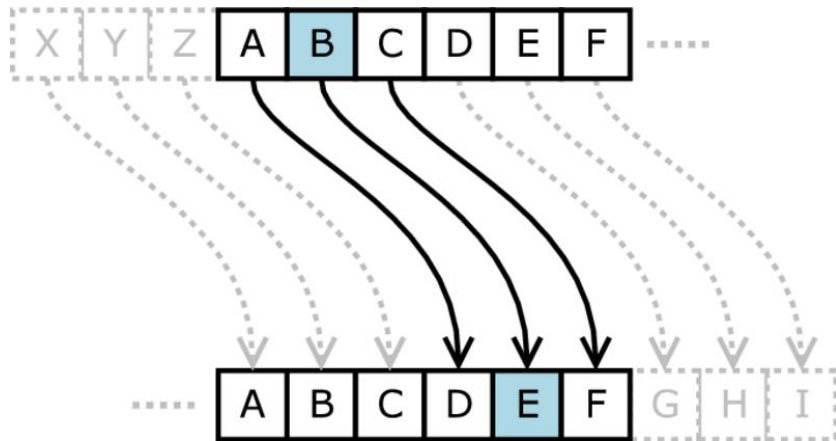
- Kod šifara zamene jedno slovo (simbol) otvorenog teksta se zamenjuje sa nekim drugim slovom (simbolom).
 - Na taj način se dobija šifrat.
 - Ključ: **pravilo zamene**.
- Ovaj pristup odgovara Šenonovom principu **konfuzije** (složena relacija između otvorenog teksta i šifrata).
- Ova ideja se koristi i kod savremenih šifarskih sistema.
- NAPOMENA: Kama sutra (4 vek).
 - Od ukupno 64 veština, 45. veština koja se preporučuje ženama je veština tajnog pisanja (primena supstitucije) za sakrivanje ljubavnih veza.
 - Ostale veštine su kuvanje, bajanje, bacanje čini, ...

Šifre zamene (supstitucije)

- Šifre proste zamene (monoalfabetske)
- Homofone
- Poligramske
- Polialfabetske.

Šifre zamene (supstitucije)

- Cezarova šifra je primer šifre zamene.
- Koristio Julije Cezar oko 50-30. godine PNE.
- Šifrat se dobija tako što se svako slovo (otvorenog teksta) od A do W zameni sa slovom koje je za 3 mesta dalje po abecednom redu, a slova X, Y i Z se zameljuju slovima A, B i C.



- Primer:
- Otvoreni tekst: FOURSCOREANDSEVENYEARSAGO
- Ključ za Cezarovu šifru je ciklički pomeraj za 3 mesta.

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y
D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B

- Šifrat: IRXUVFRUHDAGVHYHABHDUVDIR

- Primer.
- Šifrat: VSRQJHEREVTXDUHSDQWU
- Ključ za Cezarovu šifru je ciklički pomeraj za 3 mesta.

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y
D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B

- Otvoreni tekst: SPONGEBOBSQUAREPANTS

- Svakom od 26 slova se može dodeliti broj od 0 do 25
- A je 0, B je 1, C je 2, ..., X je 25.
- **Algoritam šifrovanja:**
 - $c_i = p_i + K_E \pmod{26}$, gde je:
 - p_i je i -to slovo otvorenog teksta
 - c_i je i -to slovo šifrata
 - K_E je ključ (pomerač), u ovom slučaju 3.
- Ako se šifruje slovo X, onda je $p_i = 25$:
 - $c_i = 25 + 3 \pmod{26} = 28 \pmod{26} = 2$.
 - Dakle, slovo X se šifruje kao slovo C.
- **Algoritam dešifrovanja:**
 - $p_i = c_i + (26 - K_E) \pmod{26}$.
- Ako se šifruje slovo C, onda je $c_i = 2$:
 - $p_i = 2 + (26 - 3) \pmod{26} = 25 \pmod{26} = 25$.

- Ključevi šifrovanja i dešifrovanja su isti ali su algoritmi “različiti”.
 - Šifrovanje: pomeraj u levo za 3.
 - Dešifrovanje: pomeraj u desno za 3.
- Cezarova šifra je **veoma slaba**.
- Šta treba izmeniti?
 - Potrebna je šifra zamene koja ima veliki prostor ključeva.
 - Generalizacija Cezarove šifre ...

Opšti oblik šifre proste zamene

- Ključ ne mora biti pomeraj već može da bude bilo koja **permutacija slova**.
- Prostor ključa (engleski jezik) = broj permutacija od 26 slova.
- $26! > 2^{88} \approx 4 \cdot 10^{26}$ različitih ključeva.
- Primer:

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
J	I	C	A	X	S	E	Y	V	D	K	W	B	Q	T	Z	R	H	F	M	P	N	U	L	G	O

- Kako Bobu dostaviti **informaciju o ključu**?
 - Ključ je složen, ne može se lako upamtiti.
 - Bob treba da usaglasí ključ sa Alisom a ključ se ne može poslati nesigurnim kanalom!
 - Odabira se ključna reč ili rečenica, ona se postavlja na početak druge kolone (ista slova se izbacuju) a ostatak druge kolone se popunjava preostalim slovima koja nisu iskorišćena i to redom.

- Trudi zna da je primenjena prosta zamena
- Može li pronaći ključ za dati šifrat:

PBFPVYFBQXZTYFPBFEQJHDXXQVAPTPQJKTOYQWIPBVWLXTOXBTFXQWAXBVCXQWAXFQJVWL
EQNTOZQGGQLFXQWAKVWLXQWAEBIPBFXFQVXGTVJVWLBTPQWAEBFPBFHCVLXBQUFEVWLX
GDPEQVPQGVPPBFTIXPFHXZHVFAGFOTHFEFBQUFTDHBQPOTHXTYFTODXQHFTDPTOGHFQPB
QWAQJJTODXQHFOQPWTBDHHIXQVAPBFZQHCFWPFHPBFIPBQWKFABVYYDZBOTHBPBQPQJTQ
OTOGHFQAPBFEQJHDXXQVAVXEBQPEFZBVFOJIWFFACFCCFHQWAUVVWFLQHGFVAFXQHFUFHI
LTTAVWAFFAWTEVOITDHFHFQAITIXPFHAXFQHEFZQWGFLVWPTOFFA

Kriptoanaliza proste zamene

- Nije moguće probati svih 2^{88} ključeva.
- Postoji li skraćeni napad?
- Statistika!
 - Statistička struktura engleskog jezika.
 - Meri se frekvencija pojavljivanja pojedinih slova u šifratu:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y
21	26	6	10	12	51	10	25	10	9	3	10	0	1	15	28	42	0	0	27	4	24	22	28	6

- Poređenjem dobijenih frekvencija sa statističkim (očekivanim) određuje se koje slovo je sa kojim zamenjeno.
- Nije uvek jednostavno:
 - Potrebno je znati jezik, tip teksta (matematika, diplomatija,....)
 - Kriptolozi su uveli razne zamke.
 - Primer: oni koji su unosili otvoreni tekst namerno su pogrešno pisali i slično.

- Unapređenje šifre proste zamene.
- Šifrat sadrži više od 26 znakova (otvoreni tekst je iz skupa 26 slova).
 - Većina slova iz otvorenog teksta se u šifratu zamenjuju **jednoznačno** (kao i u prethodnim primerima)
 - Neka slova otvorenog teksta mogu da u šifratu budu predstavljena na **dva ili više načina**.
- Dodatni znakovi služe za **uvođenje elemenata slučajnosti**.

Homofono šifrovanje

- Primer.
 - Svako slovo otvorenog teksta šifrovati brojevima počev od 00, 01, ... do 31 (5 više)
 - Svaki broj u šifratu jednoznačno određuje slovo otvorenog teksta.
 - Slova otvorenog teksta A, E, N, O, R i T mogu da budu šifrovana na dva načina (dva broja).

A	A	B	C	D	E	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
01	07	14	21	04	13	17	20	29	31	06	28	12	30	17	00

N	O	O	P	Q	R	R	S	T	T	U	V	W	X	Y	Z
18	26	19	09	10	25	23	02	08	24	22	05	16	15	11	03

- Primer.

A	A	B	C	D	E	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
01	07	14	21	04	13	17	20	29	31	06	28	12	30	17	00

N	O	O	P	Q	R	R	S	T	T	U	V	W	X	Y	Z
18	26	19	09	10	25	23	02	08	24	22	05	16	15	11	03

- Otvoreni tekst: **TEETN** (ponovljena slova E i T)
- Šifrat: **24 27 13 08 3**
- Pravilo izbora "nekih" slova?
- Pravilo kada dodeliti koju od dve vrednosti za isto slovo otvorenog teksta?
- Ovakvi sistemi su otporniji na statističke napade.
- Ipak, ostaju ranjivi na napade poznatog (dela) otvorenog teksta.

Neke napomene o statističkoj analizi

- Statističkom analizom se može doći do informacija o ključu.
- Šifrat bi trebalo da prikrije statističke osobine otvorenog teksta.
- To znači da šifrat treba da ima **osobine slučajnog niza**.
 - Postizanje slučajnosti je često **veoma složen posao**.
 - Teško je **precizno definisati slučajnost** (entropiju).
- Kriptografi ulažu velike napore da se uspešno nose sa napadima zasnovanim na statistici.

- Otvoreni tekst se podeli na blokove (skupove) simbola i **svaki blok se šifruje kao jedna celina.**
- Primer: "ABA" se šifruje sa "RTQ", "ABB" se šifruje sa "SLL" ...
- Predstavnic:
- Playfair šifra
 - Pronađena 1854.
 - Britanci su je koristili u I svetskom ratu
 - Šifruje parove slova (bigrame) zajedno.
- Hilova šifra.

- **Playfairova** šifra je polialfabetna i poligramna, što znači da operaciju šifrovanja obavlja nad parovima slova i to tako da rezultat zavisi i od jednog i od drugog slova.
- Ključ Playfairove šifre je matrica koja se formira na osnovu ključne reči.
 - Ukoliko se koristi engleski alfabet, matrica je veličine 5x5 elemenata.
 - Konstrukcija matrice: u polja počev od prvog reda prve kolone upisuje se ključna reč (pri čemu se slova koja su već upisana ne ponavljaju) a zatim ostatak alfabeta.
 - Engleski alfabet ima 26 slova, matrica 25 elemenata: po dogovoru se „I“ i „J“ poistovećuju.
 - Primer: ključna reč „KRIPTOGRAFIJA“.

K	R	I / J	P	T
O	G	A	F	B
C	D	E	H	L
M	N	Q	S	U
V	W	X	Y	Z

- Poruka koja se šifruje deli se na parove slova.
- Poruka se šifruje zamenom parova slova otvorenog teksta na osnovu ključa.
 - Slova koja se nalaze u istom redu menjaju se slovima koja se nalaze jedno mesto u desno (ciklički): $GF \rightarrow AB$, $EL \rightarrow HC$;
 - Slova koja se nalaze u istoj koloni menjaju se slovima koja se nalaze jedno mesto ispod (ciklički): $AQ \rightarrow EX$, $DW \rightarrow NR$;
 - U suprotnom, slova formiraju pravougaonik u matrici i zamenjuju se slovima koja se nalaze u preostala dva ugla tog pravougaonika: $GY \rightarrow FW$, $PN \rightarrow RS$.

K	R	I / J	P	T
O	G	A	F	B
C	D	E	H	L
M	N	Q	S	U
V	W	X	Y	Z

- Primer: „MOJA PORUKA“
 - Deli se na parove „MO JA PO RU KA“.
 - Nakon šifrovanja dobijaju se sledeći parovi slova: „VC AE KF TN IO“.
- Napomene:
 - U slučaju da se u otvorenom tekstu nalazi par za šifrovanje koji čine ista slova, između njih se po dogovoru ubacuje slovo X.
 - U slučaju da je broj slova neparan, poslednji par se formira dodavanjem slova A. Na primer, reč „MITTWOCH“ se pre šifrovanja deli na parove „MI TX TW OC HA“.

K	R	I / J	P	T
O	G	A	F	B
C	D	E	H	L
M	N	Q	S	U
V	W	X	Y	Z

- Pronašao je Lester Hill 1929. godine.
- Preteča je savremenih blok šifri.
- Osnovna idjea: šifra zamene sa velikim "alfabetom".
- Koristi jednostavne linearne jednačine.
- Trebalo bi da bude unapređenje šifre proste zamene.

- Obeležimo otvoreni tekst sa: $p_0, p_1, p_2, \dots$
 - p_i predstavlja blok (niz) od n uzastopnih slova
 - Svako p_i se zapisuje u jednoj koloni matrice
- Neka je ključ je A matrica dimenzija $n \times n$
- Imamo 26^n mogućih ključeva.
- Matrica A mora biti **invertibilna**.
 - Šifrovanje: $c_i = A p_i \pmod{26}$
 - Dešifrovanje: $p_i = A^{-1}c_i \pmod{26}$

- Primer.
- Otvoreni tekst: MEETMEHERE = (12, 4, 4, 19, 12, 4, 7, 4, 17, 4).

$$A = \begin{bmatrix} 22 & 13 \\ 11 & 5 \end{bmatrix}$$

- Pošto je matrica veličine 2 x 2:

$$p_0 = \begin{bmatrix} 12 \\ 4 \end{bmatrix}, p_1 = \begin{bmatrix} 4 \\ 19 \end{bmatrix}, p_2 = \begin{bmatrix} 12 \\ 4 \end{bmatrix}, p_3 = \begin{bmatrix} 7 \\ 4 \end{bmatrix}, p_4 = \begin{bmatrix} 17 \\ 4 \end{bmatrix}$$

$$c_0 = \begin{bmatrix} 4 \\ 22 \end{bmatrix}, c_1 = \begin{bmatrix} 23 \\ 9 \end{bmatrix}, c_2 = \begin{bmatrix} 4 \\ 22 \end{bmatrix}, c_3 = \begin{bmatrix} 24 \\ 19 \end{bmatrix}, c_4 = \begin{bmatrix} 10 \\ 25 \end{bmatrix}$$

- Šifrat: (4,22,23,9,4,22,24,19,10,25) = EWXJEWYTKZ

- Slične šiframa proste zamene, ali postoji više alfabeti koji se koriste za šifrovanje.
- Može se primeniti novi alfabet za svako slovo.
- Velika primena kod klasičnih šifarskih sistema.
- Primer je Vižnerova šifra.
- Korišćena u II svetskom ratu.

- **Vigenèreova šifra** je polialfabetna, što znači da se svako slovo otvorenog teksta može preslikati u jedno od m mogućih slova, gde je m dužina ključa.
 - Neka je: n broj slova u alfabetu, $k = (k_1, k_2, \dots, k_m)$ ključ dužine m , $x = (x_1, x_2, \dots, x_m)$ deo otvorenog teksta dužine m , $y = (y_1, y_2, \dots, y_m)$ deo šifrata dužine m .
 - Operacije šifrovanja i dešifrovanja date su sa:
 - $E(x, k) = x_1 + k_1 \pmod{n}, x_2 + k_2 \pmod{n}, \dots, x_m + k_m \pmod{n}$
 - $D(y, k) = y_1 - k_1 \pmod{n}, y_2 - k_2 \pmod{n}, \dots, y_m - k_m \pmod{n}$.
- Primer:

Otv. tekst	D	U	S	K	O	D	U	G	O	U	S	K	O
Ključ	K	O	J	O	T	K	O	J	O	T	K	O	J
Šifrat	N	I	B	Y	H	N	I	P	C	N	C	Y	X

- Prostor ključeva: $n^1 + n^2 + \dots + n^m$, gde je n broj slova u alfabetu, a m najveća dužina ključa.
 - Primer za za $n=26, k=5$ treba ispitati 12.356.630 ključeva

- Šifarski sistem je **računski siguran** (engl. *computationally secure*) ako:
 - Cena "razbijanja" šifrata prevazilazi vrednost šifrovane informacije.
 - Vreme potrebno za "razbijanje šifrata" je duže od vremena u kom informacija treba da bude tajna.
- Šifarski sistem je **bezuslovno siguran** ako ne može da bude "razbijen" ni uz primenu neograničenih računarskih resursa.
- Šifre koje su prethodno pominjane imaju slabosti – "razbijene" su.
 - Neke od njih su bile "sigurne" u jednom delu vremena kada su korišćene.
 - Čekalo se na razvoj nauke, tehnologije, itd.
- **Bezuslovno sigurna šifra:**
 - Ne može se doći do otvorenog teksta iz šifrata bez poznavanja ključa, čak ni potpunom pretragom ključeva.
 - Potpuna pretraga ne pomaže jer su svi mogući otvoreni tekstovi jednako verovatni.

One-time Pad (OTP)

- Operacija ekskluzivno ILI (*eXclusive OR*, *XOR*) definisana je jednačinama:
 - $0 \oplus 0 = 1 \oplus 1 = 0$.
 - $0 \oplus 1 = 1 \oplus 0 = 1$.
- Šifrovanje zasnovano na ovoj logičkoj operaciji oslanja se na njenu osobinu:
 - $(A \oplus B) \oplus B = A$.
- Šifrovanje: $c_i = p_i \oplus k_i$
- Dešifrovanje: $p_i = c_i \oplus k_i = p_i \oplus k_i \oplus k_i = p_i$

a	b	$a \oplus b$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

$$a \oplus a = 0$$

$$a \oplus 0 = a$$

$$a \oplus 1 = \bar{a}$$

$$a \oplus b \oplus b = a$$

One-time Pad (OTP)

- Gilbert Vernam i Joseph Mauborgne 1917.
- Šifra sa jednokratnim ključem.
- Postoji **matematički dokaz o savršenoj sigurnosti šifre!**
 - Ni jedna druga šifra koja će biti razmatrana nema ovu osobinu.
- Zašto se onda ne koristi samo ona?
 - Veoma je **nepraktična** za opštu primenu.
- Ima veliku primenu za najviše nivoe sigurnosti.



- Pretpostavimo da imamo alfabet od 8 slova: (e, h, i, k, l, r, s, t)
- Svakom slovu se može dodeliti odgovarajući binarni kod:
 - e = 000, h = 001, i = 010, k = 011, ..., t = 111
 - Kod nije tajna (može biti ASCII, ...)
- Neka je Alisa špijun i treba da šifruje poruku: heilhitler
 - Prvo poruku predstavlja binarnim nizom.
 - Potreban je ključ (neki drugi binarni niz) iste dužine kao i poruka.

One-time Pad (OTP)

e=000 h=001 i=010 k=011 l=100 r=101 s=110 t=111

Šifrovanje: $\text{otv. tekst} \oplus \text{ključ} = \text{šifrat}$

	h	e	i	l	h	i	t	l	e	r
Otv. tekst:	001	000	010	100	001	010	111	100	000	101
Ključ:	111	101	110	101	111	100	000	101	110	000
Šifrat:	110	101	100	001	110	110	111	001	110	101
	s	r	l	h	s	s	t	h	s	r

One-time Pad (OTP)

e=000 h=001 i=010 k=011 l=100 r=101 s=110 t=111

Dešifrovanje: šifrat $\oplus$ ključ = otv. tekst

	s	r	l	h	s	s	t	h	s	r
Šifrat:	110	101	100	001	110	110	111	001	110	101
Ključ:	111	101	110	101	111	100	000	101	110	000
Otv. tekst:	001	000	010	100	001	010	111	100	000	101
	h	e	i	l	h	i	t	l	e	r

One-time Pad (OTP)

- Dvostruki agent tvrdi da je korišćen "ključ"

e=000 h=001 i=010 k=011 l=100 r=101 s=110 t=111

Dešifrovanje: šifrat $\oplus$ ključ = otv. tekst

	s	r	l	h	s	s	t	h	s	r
Šifrat:	110	101	100	001	110	110	111	001	110	101
"Ključ":	101	111	000	101	111	100	000	101	110	000
Otv. tekst:	011	010	100	100	001	010	111	100	000	101
	k	i	l	l	h	i	t	l	e	r

One-time Pad (OTP)

- Pošiljalac je uhapšen i on tvrdi da je korišćen “ključ”

e=000 h=001 i=010 k=011 l=100 r=101 s=110 t=111

Dešifrovanje: šifrat $\oplus$ ključ = otv. tekst

	s	r	l	h	s	s	t	h	s	r
Šifrat:	110	101	100	001	110	110	111	001	110	101
“Ključ”:	111	101	000	011	101	110	001	011	101	101
Otv. tekst:	001	000	100	010	011	000	110	010	011	000
	h	e	i	l	k	e	s	i	k	e

- Kako možemo tvrditi da OTP ne može da se “razbije”?
- Sigurnost se zasniva na slučajnosti ključa!
- Sa kriptografskog stanovišta, zahtevaju se dva osnovna svojstva binarnog slučajnog ključa:
 - **Nepredvidivost.**
 - Nezavisno od broja bita (ključa) koji su poznati, verovatnoća pogađanja sledećeg bita nije veća od $\frac{1}{2}$.
 - Verovatnoća da određeni bit bude 1 ili 0 tačno je jednaka $\frac{1}{2}$.
 - **Balansiranost.**
 - Broj 1 i 0 mora biti jednak.
- **Matematički dokaz.**
 - Verovatnoća da bit ključa bude 1 ili 0 je $\frac{1}{2}$.
 - Otvoreni tekst nije balansiran. Neka je verovatnoća pojave nule x , a pojave jedinice $1-x$.
 - Verovatnoća da bit šifrata bude 1 ili 0 je $(\frac{1}{2})x + (\frac{1}{2})(1-x) = \frac{1}{2}$.
 - Šifrat je slučajan niz.

- Pojednostavljeno: rečnik koji uparuje reči (frazе) i kodne oznake.
 - Na primer, reč: Februar, kodna oznaka: 13065.
 - Preciznije: 2 kodne knjige, 1 za šifrovanje i 1 za dešifrovanje
- **Ključ je kodna knjiga!**
- Sigurnost šifarskog sistema se zasniva na fizičkoj sigurnosti kodne knjige.
 - Ako jedna kodna knjiga padne u ruke neprijatelju onda se mogu dešifrovati sve prethodne komunikacije koje su šifrovanje zasnivali na toj kodnoj knjizi.
 - U ratnoj situaciji više jedinica koristi kopije kodne knjige.
 - Neophodno je definisati stroge procedure koje u slučaju opasnosti predupređuju da kodna knjiga padne u ruke neprijatelju.
- Neke savremene šifre su zasnovane na ovom principu.

- **Cimermanov telegram** je jedna od najpoznatijih kodnih knjiga u istoriji sveta.
- Šifrovan je kodnom knjigom čiji je deo:
 - Februar : 13605
 - Fest : 13732
 - Finanzielle : 13850
 - Folgenger : 13918
 - Frieden : 17142
 - Friedensschluss : 17149
 - ...
- 1917. nemački ministar spoljnih poslova je pozvao Meksikance da napadnu SAD (I svetski rat).
- SAD su bile neutralne do tog momenta.
- Dešifrovanje telegrama je povod za ulazak SAD u I svetski rat!

- Kodne knjige su podložne statističkoj analizi.
 - Slično kao i kod šifara zamene, ali je za napad potrebno mnogo više šifrata.
- U toku II svetskog rata kodne knjige su bile veoma popularne.
 - Međutim, treba uzeti u obzir da je zamena skupa i teško izvodljiva.
- Da bi ostale u upotrebi uvedene su **aditivne kodne knjige**.
 - Aditivna kodna knjiga je dodatna knjiga koja sadrži mnogo “slučajnih” brojeva.
 - Sekvence “slučajnih” brojeva se sabiraju sa kodnim rečima i formiraju konačni šifrat.
 - Početna pozicija iz aditivne knjige treba da se dogovori između pošiljaoca i primaoca.
 - Početno mesto u kodnoj knjizi, određuje pošiljalac i šalje se nezaštićeno uz šifrat.
 - **Indikator poruke** (engl. *message indicator*, MI).
 - To su informacije (osim ključa) potrebne za dešifrovanje.
 - Savremeni izraz: inicijalizacioni vektor (engl. *initialization vector*, IV).
 - Kako ovaj postupak povećava sigirnost kodne knjige?
 - Ako se MI koristi samo jednom, šifra postaje One-time Pad.

1. M. Stamp: *Information Security*. John Wiley and Sons.
2. M. Veinović, S. Adamović: Kriptologija 1. Univerzitet Singidunum, Beograd. *
3. M. Milosavljević, S. Adamović: Kriptologija 2. Univerzitet Singidunum, Beograd. *

* Može se besplatno preuzeti sa portala: www.singipedia.com

Pitanja su dobrodošla.