

FUNKCIONALNO PROGRAMIRANJE

Oznaka predmeta: FPR

Predavanje broj: 10

Nastavna jedinica: PYTHON, LISP,

Nastavne teme:

PYTHON: Mape, filteri, redukcija, lambda.

LISP: Osnovni tipovi. Izraz. Atom. Lista. Osnovne primitive.

Procedure. setf, let, let*.

Predavač: prof. dr Perica S. Štrbac, dipl. ing.

Literatura:

David S. Touretzky: "Common Lisp: A Gentle Introduction to Symbolic Computation", Dover Publications, 2013

FUNKCIONALNO PROGRAMIRANJE

- Korišćenje mapiranja je oblika:

```
map( funkcija, sekvenca )
```

primeri:

posmatrajmo primer bez korišćenja map-a

```
>>> items = [1, 2, 3, 4, 5]
>>> squared = []
>>> for x in items:
    squared.append(x ** 2)
>>> squared
```

```
[1, 4, 9, 16, 25]
```

rešenje prethodnog primera uz upotrebu map-a

```
>>> items = [1, 2, 3, 4, 5]
>>> def sqr(x):
    return x ** 2
>>> list(map(sqr, items))
```

```
[1, 4, 9, 16, 25]
```

ili sa malo kompaktnijim kodom

```
>>> items = [1, 2, 3, 4, 5]
>>> list(map((lambda x: x**2), items))
```

```
[1, 4, 9, 16, 25]
```

FUNKCIONALNO PROGRAMIRANJE

- Korišćenje liste funkcija kao sekvence (upotrebom lambde):

```
def square(x): return (x**2)
def cube(x):   return (x**3)
funcs = [square, cube]
for r in range(5):
    value = list(map(lambda x: x(r), funcs))
    print (value)
```

```
[0, 0]
[1, 1]
[4, 8]
[9, 27]
[16, 64]
```

- Korišćenje map-a je kao i petlje:

```
>>> def mymap(aFunc, aSeq):
    result = []
    for x in aSeq: result.append(aFunc(x))
    return result
```

```
>>> list(map(sqr, [1, 2, 3]))    #[1, 4, 9], sqr od ranije
>>> mymap(sqr, [1, 2, 3])      #[1, 4, 9]
```

FUNKCIONALNO PROGRAMIRANJE

- Map je ugrađen tako da je brži od ručno kodovanog (my)map-a.
- Moguće je koristiti funkciju i liste za argumente mapa ako funkcija zahteva dva argumenta.

```
>>> pow(2,10)
1024
>>> pow(3,11)
177147
>>> pow(4,12)
16777216
>>>
>>> list(map(pow,[2, 3, 4], [10, 11, 12]))
[1024, 177147, 16777216]
```

- Pravljenje liste n-torki u Python-u 3x:

```
>>> m = [1,2,3]
>>> n = [1,4,9]
>>> def f(*x): return x;
>>> new_tuple = list(map(f, m, n))
>>> new_tuple
[(1, 1), (2, 4), (3, 9)]
```

FUNKCIONALNO PROGRAMIRANJE

- Filteri
ekstrahuju svaki element sekvence za koga funkcija ima vrednost True.

```
>>> list(range(-5,5))
[-5, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4]
>>>
>>> list( filter((lambda x: x < 0), range(-5,5)))
[-5, -4, -3, -2, -1]
```

isto kao:

```
>>> result = []
>>> for x in range(-5, 5):
    if x < 0:
        result.append(x)
>>> result
[-5, -4, -3, -2, -1]
```

- Redukcija
redukuje listu na jednu vrednost tako što primenjuje funkciju na elemente liste po paru argumenata i tako redom do kraja liste.

```
>>> from functools import reduce
>>> reduce( (lambda x, y: x * y), [1, 2, 3, 4] )
```

24

FUNKCIONALNO PROGRAMIRANJE

- Ekvivalentan kod redukcije:

```
>>> L = [1, 2, 3, 4]
>>> result = L[0]
>>> for x in L[1:]:
    result = result * x
>>> result
24
```

- Ekvivalentan kod redukcije kao funkcije:

```
>>> def myreduce(fnc, seq):
    tally = seq[0]
    for next in seq[1:]:
        tally = fnc(tally, next)
    return tally
>>> myreduce( (lambda x, y: x * y), [1, 2, 3, 4])
24
>>> myreduce( (lambda x, y: x / y), [1, 2, 3, 4])
0.041666666666666664
```

FUNKCIONALNO PROGRAMIRANJE

- Npr. konkatencija string literala u rečenicu:

```
import functools
>>> L = ['Testing ', 'shows ', 'the ', 'presence', ', ', ', 'not ',
         'the ', 'absence ', 'of ', 'bugs']
>>> functools.reduce( (lambda x,y:x+y), L)
'Testing shows the presence, not the absence of bugs'
```

- Naravno, ovo može jednostavnije što smo koristili ranije:

```
>>> ''.join(L)
'Testing shows the presence, not the absence of bugs'
```

Ili korišćenjem operatora:

```
>>> import functools, operator
>>> functools.reduce(operator.add, L)
'Testing shows the presence, not the absence of bugs'
```

- Mala caka sa default argumentom ako je lista za redukciju prazna:

```
>>> import functools, operator
>>> functools.reduce(operator.add, ['hm'])
>>> hm
```

FUNKCIONALNO PROGRAMIRANJE

- Lambda, primeri:

```
>>> def f (x): return x**2
```

```
...
```

```
>>> print (f(8))
```

```
64
```

```
>>>
```

```
>>> g = lambda x: x**2
```

```
>>>
```

```
>>> print (g(8))
```

```
64
```

```
>>> def make_incrementor (n): return lambda x: x + n
```

```
>>>
```

```
>>> f = make_incrementor(2)
```

```
>>> g = make_incrementor(6)
```

```
>>>
```

```
>>> print (f(42), g(42))
```

```
44 48
```

```
>>>
```

```
>>> print (make_incrementor(22)(33))
```

```
55
```

FUNKCIONALNO PROGRAMIRANJE

```
>>> import functools
>>> foo = [2, 18, 9, 22, 17, 24, 8, 12, 27]
>>> print (list(filter(lambda x: x % 3 == 0, foo)))
                                                                    [18, 9, 24, 12, 27]
>>> print (list(map(lambda x: x * 2 + 10, foo)))
                                                                    [14, 46, 28, 54, 44, 58, 26, 34, 64]
>>> print (functools.reduce(lambda x, y: x + y, foo))
                                                                    139
>>> nums = list(range(2, 50))
>>> for i in range(2, 8):
...     nums = list(filter(lambda x: x == i or x % i, nums))
...
>>> print (nums)
                                                                    [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47]
>>> sentence = 'It is raining cats and dogs'
>>> words = sentence.split(' ')
>>> print (words)
                                                                    ['It', 'is', 'raining', 'cats', 'and', 'dogs']
>>> lengths = list(map(lambda word: len(word), words))
>>> print (lengths)
                                                                    [2, 2, 7, 4, 3, 4]
```

FUNKCIONALNO PROGRAMIRANJE

- Pravljenje proizvoda 2 liste te sortiranje.

```
>>> list_1 = ['a', 'b', 'c']
```

```
>>> list_2 = [1, 2]
```

```
>>> paired = list(itertools.product(list_1, list_2))
```

```
>>> paired
```

```
[('a', 1), ('a', 2), ('b', 1), ('b', 2), ('c', 1), ('c', 2)]
```

```
>>> wanted = sorted(paired, key=lambda x: x[1])
```

```
>>> wanted
```

```
[('a', 1), ('b', 1), ('c', 1), ('a', 2), ('b', 2), ('c', 2)]
```

```
>>> wanted = sorted(paired, key=lambda x: x[1], reverse=True)
```

```
>>> wanted
```

```
[('a', 2), ('b', 2), ('c', 2), ('a', 1), ('b', 1), ('c', 1)]
```

```
>>>
```

LISP, primitive

LISt Processing

PODACI - Osnovni tipovi

(izraz, atom, broj, simbol, lista, a-lista)

- IZRAZ

- ATOM

- BROJ

- CELI npr. 123

- REALNI npr. 123,456

- KOMPLEKSNI npr. #C(5,6)

- SIMBOL npr, popis-imena

- LISTA

- PRAZNA LISTA npr. ()* NIL

- CONS LISTA npr, (a b)

- A-LISTA npr, ((a 1) (b 2))

- Osnovne primitive

(first, last, rest, reverse, length, append, list, cons, nthcdr, ...)

LISP, primitive

- Naziv primitive : **FIRST, CAR**
Tip rezultata argumenta : lista
Tip rezultata : atom
Rezultat : prvi element liste
Primer : (first '(a b c d))
Rezultat : a
- Naziv primitive : **SECOND, (THIRD, FOURTH, FIFTH, SIXTH, SEVENTH, EIGHTH, NINETH, TENTH)**
Tip rezultata argumenta : lista
Tip rezultata : atom
Rezultat : drugi (treći, četvrti, peti, šesti, sedmi, osmi, deveti, deseti) element liste
Primer : (third '(a b c d))
Rezultat : c
- Naziv primitive : **LAST**
Tip rezultata argumenta : lista
Tip rezultata : lista
Rezultat : lista koju čini samo poslednji element
Primer : (last '(a b c d))
Rezultat : **(d)**

LISP, primitive

- Naziv primitive : **REST, CDR**
Tip rezultata argumenta : lista
Tip rezultata : lista
Rezultat : lista bez prvog elementa
Primer : (rest '(a b c d))
Rezultat : (b c d)
- Naziv primitive : **REVERSE**
Tip rezultata argumenta : lista
Tip rezultata : lista
Rezultat : lista s elementima u obrnutom redosledu
Primer : (reverse '(a b c d))
Rezultat : (d c b a)
- Naziv primitive : **LENGTH**
Tip rezultata argumenta : lista
Tip rezultata : broj
Rezultat : broj elemenata u listi
Primer : (length '(a b c d))
Rezultat : 4

LISP, primitive

- Naziv primitive : **APPEND**
Tip rezultata argumenta : **liste**
Tip rezultata : lista
Rezultat : jedinstvena lista s elementima iz svih ravedenih lista
Primer : (append '(a b c d) '(x) '(y z))
Rezultat : (a b c d x y z)
- Naziv primitive : **LIST**
Tip rezultata argumenta : izraz
Tip rezultata : lista
Rezultat : lista svih navedenih izraza
Primer : (list '(a b c d) 'x '(y z))
Rezultat : ((a b c d) x (y z))
- Naziv primitive : **CONS**
Tip rezultata argumenta : izraz lista
Tip rezultata : lista
Rezultat : lista s rezultatom izraza ispred ostalih elemenata liste
Primer : (cons 'a '(b c d))
Rezultat : (a b c d)

LISP, primitive

- Naziv primitive : **NTHCDR**
Tip rezultata argumenta : *broj* lista
Tip rezultata : lista
Rezultat : lista bez prvih *broj* elemenata
Primer : (nthcdr 2 '(a b c d))
Rezultat : (c d)
- Naziv primitive : **SETF**
Tip rezultata argumenta : {simbol izraz} ...
Tip rezultata : izraz
Rezultat : SETF NE IZRAČUNAVA simbol, VEC SAMO izraz. Kao sporedni efekt se svakom simbolu trajno pridružuje pripadni izraz.
Primer : (setf listaabcd '(a b c d))
Rezultat : (a b c d)
- Naziv primitive : **ASSOC**
Tip rezultata argumenta : ključ a-lista
Tip rezultata : prvi element a-liste koji odgovara ključu
Rezultat : a-lista ciji je prvi element jednak ključu
Primer : (assoc 'b '((a 1) (b 2)))
Rezultat : (b 2)

LISP, primitive

- Naziv primitive

(max no1 no2 ...)

(min no1 no2 ...)

(abs no1)

(+ no1 ...)

(- no1 no2 ...)

(* no1 no2 ...)

(/ no1 no2 ...)

(rem no1 no2)

(sqrt no1)

: **MAX, MIN, ABS, +, -, *, /, REM, SQRT**

daje maksimalnu vrednost od navedenih

daje minimalnu vrednost od navedenih

daje apsolutnu vrednost navedenog broja

daje sumu svih navedenih brojeva

daje razliku prvog i sume ostalih brojeva

daje proizvod navedenih brojeva

daje količnik prvog sa proizvodom ostalih brojeva

daje ostatak deljenja prvog i drugog broja

daje vrednost drugog korena datog broja

Primeri:

(rest '(c))

NIL

(first ())

NIL

(rest ())

NIL

(first '((a b) '(c d)))

(a b)

(first '(rest (a b c)))

rest

(first (rest '(a b c)))

b

(first (rest (a b c)))

ERROR

LISP, primitive

Primeri:

<code>(first '(p h w))</code>	p
<code>(rest '(b k p h))</code>	(k p h)
<code>(first '((a b) (c d)))</code>	(a b)
<code>(rest '((a b) (c d)))</code>	((c d))
<code>(first(rest '(a b) (c d)))</code>	(c d)
<code>(rest(first '(a b) (c d)))</code>	(b)
<code>(rest(first(rest '(a b) (c d))))</code>	(d)
<code>(first(rest(first '(a b) (c d))))</code>	b
<code>(first (rest (first (rest '(a b) (c d) (e f))))))</code>	d
<code>(first (first (rest (rest '(a b) (c d) (e f))))))</code>	e
<code>(first (first (rest '(rest ((a b) (c d) (e f))))))</code>	(a b)
<code>(first (first '(rest (rest '(a b) (c d) (e f))))))</code>	ERROR
<code>(first '(first (rest (rest '(a b) (c d) (e f))))))</code>	first
<code>'(first (first (rest (rest '(a b) (c d) (e f))))))</code>	sve

LISP, primitive

Primeri:

Koristeći isključivo FIRST i REST dopisati šta je potrebno da rezultat bude simbol kruska:

```
'(jabuka narandja kruška grozdje)
'((jabuka narandja) (kruška grozdje))
'(((jabuka) (narandja) (kruška) (grozdje)))
'(jabuka (narandja) ((kruška)) (((grozdje))))
'((((jabuka))) ((narandja)) (kruška) grozdje)
'((((jabuka) narandja) kruška) grozdje)
```

Napisani su rezultati izračunavanja zadanih nizova formi:

<code>(setf ab-list '(a b))</code>	<code>(a b)</code>
<code>ab-list</code>	<code>(a b)</code>
<code>'ab-list</code>	<code>ab-list</code>
<code>(first 'ab-list)</code>	ERROR
<code>(first ab-list)</code>	<code>a</code>
<code>(rest 'ab-list)</code>	ERROR
<code>(rest ab-list)</code>	<code>(b)</code>

LISP, primitive

```
(setf ab-list '(a b)
      xy-list '(x y))
ab-list
xy-list
t
nil
()
```

(x y)
(a b)
(x y)
T
NIL
NIL

Prikazani su rezultati izračunavanja nizova formi:

```
(setf novi-pocetak 'a stara-lista '(b c))
(cons novi-pocetak stara-lista)
(first (cons novi-pocetak stara-lista))
(rest (cons novi-pocetak stara-lista))
```

(b c)
(a b c)
a
(b c)

```
(setf ab-list '(a b)
      xy-list '(x y))
(append ab-list xy-list)
(append ab-list xy-list ab-list)
(append ab-list '() xy-list '())
(append 'ab-list xy-list)
(append '((a) (b)) '((c) (d)))
```

(x y)
(a b x y)
(a b x y a b)
(a b x y)
ERROR
((a) (b) (c) (d))

LISP, primitive

Dati su rezultati izračunavanja datih nizova formi:

<code>(setf pocetak 'a sredina 'b kraj 'c)</code>	<code>c</code>
<code>(list pocetak sredina kraj)</code>	<code>(a b c)</code>
<code>(pocetak sredina kraj)</code>	ERROR
<code>'(pocetak sredina kraj)</code>	<code>sve se prepise</code>
<code>(setf ab-list '(a b))</code>	<code>(a b)</code>
<code>(list ab-list ab-list)</code>	<code>((a b) (a b))</code>
<code>(list ab-list ab-list ab-list)</code>	<code>((a b) (a b) (a b))</code>
<code>(list 'ab-list ab-list)</code>	<code>(ab-list (a b))</code>
<code>(setf ab-list '(a b) cd-list '(c d))</code>	<code>(c d)</code>
<code>(append ab-list cd-list)</code>	<code>(a b c d)</code>
<code>(list ab-list cd-list)</code>	<code>((a b) (c d))</code>
<code>(cons ab-list cd-list)</code>	<code>((a b) c d)</code>
<code>(append ab-list ab-list)</code>	<code>(a b a b)</code>
<code>(list ab-list ab-list)</code>	<code>((a b) (a b))</code>
<code>(cons ab-list ab-list)</code>	<code>((a b) a b)</code>
<code>(append 'ab-list ab-list)</code>	ERROR
<code>(list 'ab-list ab-list)</code>	<code>(ab-list (a b))</code>
<code>(cons 'ab-list ab-list)</code>	<code>(ab-list a b)</code>

LISP, primitive

```
(append '(a b c) '())  
(list '(a b c) '())  
(cons '(a b c) '())
```

```
(a b c)  
((a b c) NIL)  
((a b c))
```

Dati su rezultati izračunavanja niza formi:

```
(setf alat (list 'cekic 'odvijac))  
(cons 'klesta alat)  
alat  
(setf alat (cons 'klesta alat))  
alat  
(append '(testera trupija) alat)  
alat  
(setf alat (append '(testera trupija) alat))  
alat
```

```
(cekic odvijac)  
(klesta cekic odvijac)  
(cekic odvijac)  
(klesta cekic odvijac)  
(klesta cekic odvijac)  
(testera trupija klesta cekic odvijac)  
(klesta cekic odvijac)  
(testera trupija klesta cekic odvijac)  
(testera trupija klesta cekic odvijac)
```

```
(cons (first nil) (rest nil))  
(setf novi-pocetak 'a lista-koja-se-menja '(b c))  
(setf lista-koja-se-menja (cons novi-pocetak lista-koja-se-menja))  
  
novi-pocetak  
lista-koja-se-menja
```

```
(NIL)  
(b c)  
(a b c)  
a  
(a b c)
```

LISP, primitive

Dati su rezultati izračunavanja datih nizova formi:

<code>(setf abc-list '(a b c))</code>	<code>(a b c)</code>
<code>(rest abc-list)</code>	<code>(b c)</code>
<code>(nthcdr 1 abc-list)</code>	<code>(b c)</code>
<code>(nthcdr 2 abc-list)</code>	<code>(c)</code>
<code>(nthcdr 4 abc-list)</code>	<code>NIL</code>
<code>(nthcdr 2 'abc-list)</code>	<code>ERROR</code>

<code>(setf abc-list '(a b c) ab-cd-list '((a b) (c d)))</code>	<code>((a b) (c d))</code>
<code>(nthcdr 2 abc-list)</code>	<code>(c)</code>
<code>(last abc-list)</code>	<code>(c)</code>
<code>(first (last abc-list))</code>	<code>c</code>
<code>(last ab-cd-list)</code>	<code>((c d))</code>
<code>(last 'abc-list)</code>	<code>ERROR</code>

Dati su rezultati izračunavanja datih nizova formi:

<code>(setf ab-list '(a b) ab-cd-list '((a b) (c d)))</code>	<code>((a b) (c d))</code>
<code>(length ab-list)</code>	<code>2</code>
<code>(length ab-cd-list)</code>	<code>2</code>
<code>(length (append ab-list ab-list))</code>	<code>4</code>
<code>(reverse ab-list)</code>	<code>(b a)</code>

LISP, primitive

<code>(reverse ab-cd-list)</code>	<code>((c d) (a b))</code>
<code>(reverse (append ab-list ab-list))</code>	<code>(b a b a)</code>
<code>(setf l '(a b c) m '(x y z))</code>	<code>(x y z)</code>
<code>(list l m)</code>	<code>((a b c) (x y z))</code>
<code>(list 'l 'm)</code>	<code>(l m)</code>
<code>(list 'l m)</code>	<code>(l (x y z))</code>
<code>(list l 'm)</code>	<code>((a b c) m)</code>
<code>(append l m)</code>	<code>(a b c x y z)</code>
<code>(list (list l m)(list l m))</code>	<code>((((a b c) (x y z)) ((a b c) (x y z))))</code>

Dati su rezultati izračunavanja zadanih formi:

<code>(length '(Platon Sokrat Aristotel))</code>	<code>3</code>
<code>(length '((Platon) (Sokrat) (Aristotel)))</code>	<code>3</code>
<code>(length '((Platon Sokrat Aristotel)))</code>	<code>1</code>
<code>(reverse '(Platon Sokrat Aristotel))</code>	<code>(Aristotel Sokrat Platon)</code>
<code>(reverse '((Platon) (Sokrat) (Aristotel)))</code>	<code>((Aristotel) (Sokrat) (Platon))</code>
<code>(reverse '((Platon Sokrat Aristotel)))</code>	<code>((Platon Sokrat Aristotel))</code>

Dati su rezultati izračunavanja zadanih formi:

<code>(length '((auto sevrolet) (pice cocacola) (hrana hamburger)))</code>	<code>3</code>
--	----------------

LISP, procedure

```
(reverse '((auto sevrolet) (pice cocacola) (hrana hamburger)))  
          ((hrana hamburger) (pice cocacola) (auto sevrolet))  
(append '((auto sevrolet) (pice cocacola)))  
         ((auto sevrolet) (pice cocacola))
```

- Dati su rezultati izračunavanja datih nizova formi:

```
(setf Mirko '((visina 170) (tezina 70)))          ((visina 170) (tezina 70))  
(assoc 'tezina Mirko)                          (tezina 70)
```

DEFINISANJE PROCEDURA (**defun**)

- Opšti oblik specijalne forme DEFUN za definisanje procedura

```
(DEFUN <ime procedure> (<parametar1> ...)  
  <formal>  
  ...  
)
```

- Dva su pristupa:

- Progressive envelopment: odrediti potrebne primitive kroz niz eksperimenata za računarom
- Comment translation : definisati šta treba napraviti koristeći se prirodnim jezikom, a zatim to prevesti u LISP

LISP, procedure

Primeri:

Napisati proceduru koja ce vraćati listu koju čine samo prvi i poslednji element ulazne liste:

```
(defun krajevi (lista)
  (cons (first lista) (last lista)) )
```

Napisati proceduru ZAMENI, koja ulaznu dvo-elementnu listu vraća u obrnutom redosledu. Pri tome ne koristiti REVERSE.

```
(defun zameni (lista)
  (list (first (last lista)) (first lista)))
```

Napisati proceduru CONSTRUCT koja radi isto što i primitiva CONS.

```
(defun construct (izraz lista)
  (append (list izraz) lista) )
```

Napisati proceduru NA-LEVO, koja vraća ulaznu listu, ali tako da je prvi element postao poslednji.

```
(defun na-levo (lista)
  (append (rest lista) (list (first lista)) ))
```

LISP, procedure

Napisati proceduru NOLAST, koja vraća ulaznu listu od koje je odbačen poslednji element.

```
(defun nolast (lista)
  (reverse (rest (reverse lista))) )
```

Napisati proceduru NOLASTN, koja vraća ulaznu listu od koje je odbačeno poslednjih n elemenata, pri čemu je n drugi ulazni parametar.

```
(defun nolastn (lista n)
  (reverse (nthcdr n (reverse lista))) )
```

Napisati proceduru NA-DESNO, koja okreće ulaznu listu u obrnutom smeru od procedure NA-LEVO, dakle, tako da poslednji element postane prvi.

```
(defun na-desno (lista)
  (append (last lista) (reverse (rest (reverse lista))) ) )
```

Napisati proceduru koja vraća listu koja je dvostruko veća od ulazne.

```
(defun dvostruka (lista)
  (append lista lista) )
```

LISP, procedure, setf, let, let*

Napisati proceduru SREDINA koja uklanja prvi i poslednji element iz liste.

```
(defun sredina (lista)
  (reverse (rest (reverse (rest lista)))) )
```

RAZLIKE IZMEDJU SETF, LET i LET*

•Opšti oblik specijalne forme SETF:

```
(SETF simbol1 izraz1 ... )
```

Opis: Rezultat izraz1 pridružuje se simbolu simbol1, itd ...

Primer:

```
(setf ab '(a b) cd '(c d) )
```

•Opšti oblik specijalne forme LET:

```
(LET ( (simbol1 izraz1) • • • (simbolM izrazM))
```

```
  forma1
```

```
  • • •
```

```
)
```

Opis: izraz1 ... izrazM se izračunavaju "paralelno" tj, svi se izračunavaju pre nego se njihovi rezultati pridruže simbolima simbol1 ... simbolM.

LISP, setf, let, let*

Rezultat LETa je rezultat poslednje forme.

Primer :

```
(let ( (prvi      (first lista))
      (poslednji (last  lista)) )
      (cons prvi poslednji)
    )
```

- Opšti oblik specijalne forme LET*:

```
(LET* ( (simbol1 izraz1) • • • )
      forma1
      • • •
    )
```

Opis: izraz1 ... izrazM se izračunavaju "sekvencijalno", tj. kako se pojedini izraz izračuna, njegov se rezultat pridruži datom simbolu.

Rezultat LETa je rezultat posljednje forme.

- Analizirati sledeći kod i pripadni izlaz:

```
(setf x 'izvan)           izvan
(let ( (x 'unutar )
      (y      x ) )
      (list x y )
    )                       (unutar izvan)
```

LISP, setf, let, let*

```
(setf x 'izvan )           izvan
(let* ((x 'unutar)
       (y x ) )
      (list x y ) )       (unutar unutar)
```

- Razlog za ovakve rezultate:

- LET pridružuje sve rezultate izraza istovremeno.
 - Pri pridruživanju $y <- x$ simbol x ima vanjsku vrednost 'izvan'.
- LET* pridružuje rezultate izraza sekvencijalno
 - Pri pridruživanju $y <- x$ simbol x već ima unutrašnju vrednost 'unutar'.

• Napisati proceduru koja će vraćati listu koju čine samo prvi i poslednji element ulazne liste. Koristiti primitivu LET.

```
(defun prvpos (lista)
  (let (
        ( x (first lista) )
        ( y (last lista) )
      )
    (cons x y )
  )
)
```