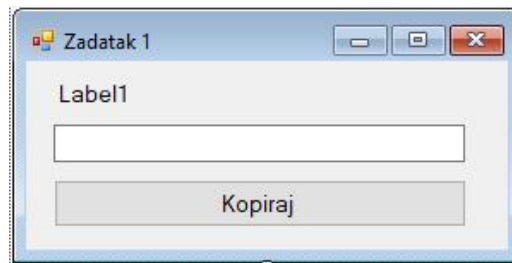


UVOD U OBJEKTNO PROGRAMIRANJE

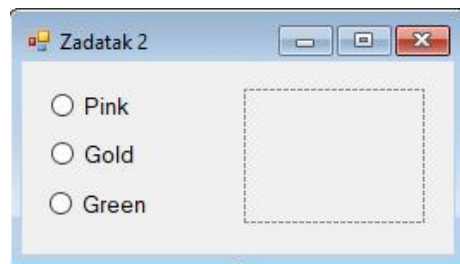
- PRVI KOLOKVIJUM –

Vreme izrade kolokvijuma je 60 minuta. Projektni zadaci se uvaju na Desktop-u. Preuzetu zip arhivu potrebno je raspakovati pre otvaranja projekta. Svaki ura eni zadatak donosi 5 bodova. Makismalni broj bodova je 20. Pregledaju se samo funkcionalni zadaci. Ukoliko zadatak nije do kraja ura en, boduju se stavke koje rade.

1. U klik doga aju dugmeta *btnCopy* napisati kod koji iz polja za tekstualni unos *txtEntry* prikazuje tekst u labeli *lblDisplay*. Prelaskom miša preko labele *lblDisplay* sadržaj u polju *txtEntry* se briše.



2. Za data tri radio dugmeta *rbPink*, *rbGold*, *rbGreen* potrebno je napraviti doga aj koji e u zavisnosti od izabranog radio dugmeta panelu *panColorMe* promeniti boju.



3. Potrebno je definisati dinami ki niz **nizImena**. Unosom imena u tekstualno polje **txtName** i klikom na dugme **btnAddName** dodaje se ime u niz. Prilikom dodavanja svakog imena prikazuju se imena u tekstualnom polju **txtDisplayNames**. Kreirati događaj koji klikom na dugme **btnSortNames** sortira imena u opadajućem poretaku. Pretpostavka je da sva imena koja unosi korisnik počinju prvim velikim slovom.



4. U klik događaju dugmeta **btnAddEven** napisati kod koji za broj koji unosi korisnik u polju za tekst **txtNumber** proverava da li je paran i ako jeste dodaje ga u listu **lstEvenNumbers**. Klikom na dugme **btnSumNumbers** u iskažnom prozoru (Message Box) prikazuje se suma kvadratnih vrednosti brojeva iz liste.

