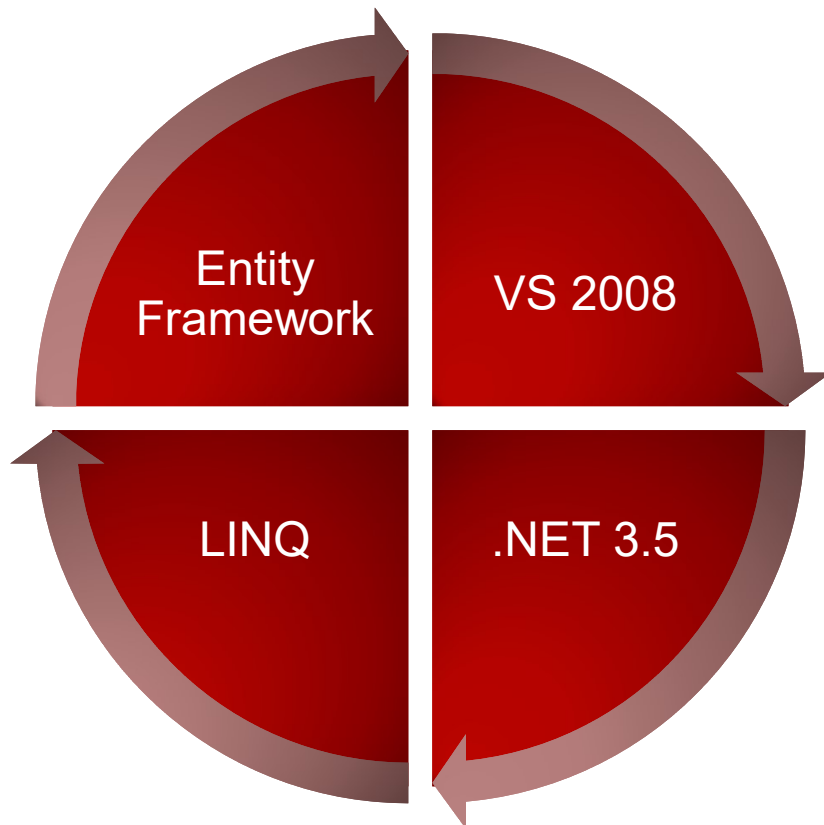


ENTITY FRAMEWORK

Uvod



- ♦ ADO.NET Entity Framework je deo nove generacije .NET tehnologija.
- ♦ Uvodi se sa namerom da se rad sa podacima olakša i učini još efikasnijim.

DALJI RAZVOJ ADO.NET - A

- Gotovo sve **aplikacije su orijentisane ka podacima** - *data-centric app*.
- Razvoj ADO.NET je neophodan, ali je **neophodno i čuvanje mogućnosti prethodnih verzija**. To se postiže:
 - Proširenjem funkcionalnosti na postojećem steku biblioteka, kada je moguće
 - Izgradnjom novih slojeva na vrhu steka



KLIJENTSKI POGLEDI KOD ADO.NET-A

- Svaka aplikacija ima odgovarajuće poglede na podatke.
- Pogledi na podatke se u potpunosti implementiraju na strani klijenta.
 - Treba izbegavati nepotrebno dodavanje pogleda na stani baze zbog pogleda potrebnih za aplikaciju.
 - Razvoj aplikacija ne bi trebalo vezivati za razvoj baze.
- Velike mogućnosti
 - Veoma širok set pogleda koji se mogu koristiti pri ažuriranju
 - Ažuriranje se radi preko tabela, relacija...

MODEL PODATAKA - TRADICIONALNI

- Svaka aplikacija ima, eksplicitno ili implicitno definisan neki konceptualni model podataka.
- Da li je *Db Schema* idealna?

SalesOrder	
PK	<u>SalesOrderID</u>
FK1	SalesPersonID OrderDate Status OnlineOrderFlag AccountNumner TaxAmt TotalDue

Contact	
PK	<u>ContactID</u>
	FirstName MiddleName LastName EmailAddress Phone

Employee	
PK,FK1	<u>EmployeeID</u>
	LoginID ManagerID Title BirthDate HireDate SalariedFlag VacationHours SickLeaveHours CurrentFlag

SalesPerson	
PK,FK1	<u>SalesPersonID</u>
	Bonus SalesLastYear SalesQuota SalesYTD

TRADICIONALNI UPIT - 1

- Primer:
- Napisati upit za zaposlene koji su zaposleni tokom 2006 i prikazati imena i titule.

Contact	
PK	<u>ContactID</u>
	FirstName MiddleName LastName EmailAddress Phone

Employee	
PK,FK1	<u>EmployeeID</u>
	LoginID ManagerID Title BirthDate HireDate SalariedFlag VacationHours SickLeaveHours CurrentFlag

21.05

TRADICIONALNI UPIT - 2

21.05

```
SELECT c.FirstName, e.Title  
FROM Employee e  
INNER JOIN Contact c ON e.EmployeeID = c.ContactID  
WHERE e.HireDate >= '2006-01-01'  
AND e.SalariedFlag = 1
```

Kreiranje
“odgovarajućeg
pogleda” koristeći
JOIN

Pogled na samo
jedan eksplicitan
podskup podataka

TRADICIONALNI UPIT - 3

- Primer:
- Dobijanje svih prodavaca koji imaju narudžbine vrednije od \$200,000:

21.05

Contact	
PK	<u>ContactID</u>
	FirstName MiddleName LastName EmailAddress Phone

Employee	
PK,FK1	<u>EmployeeID</u>
	LoginID ManagerID Title BirthDate HireDate SalariedFlag VacationHours SickLeaveHours CurrentFlag

SalesPerson	
PK,FK1	<u>SalesPersonID</u>
	Bonus SalesLastYear SalesQuota SalesYTD

TRADICIONALNI UPIT - 4

21.05

```
SELECT SalesPersonID, FirstName, LastName,  
FROM SalesPerson sp  
INNER JOIN Employee e  
    ON sp.SalesPersonID = e.EmployeeID  
INNER JOIN Contact c  
    ON e.EmployeeID = c.ContactID  
INNER JOIN SalesOrder o  
    ON sp.SalesPersonID = o.SalesPersonID  
WHERE o.TotalDue > 20000  
AND e.SalariedFlag = 1
```

Šta je sp?

Komplikovano!

Šema je izdeljena

Teško pratiti relacije

ZAKLJUČAK, U REALNIM SLUČAJEVIMA...

- ...db šeme nisu uvek idealne.
 - Treba ispuniti operacione zahteve ili zahteve za boljim performansama aplikacija.
 - Nove aplikacije i novi zahtevi nakon već kreiranih šema
- ...šeme se provlače i kroz kod
 - Aplikacije kreiraju poglede na podatke koji su od značaja
 - U kodu postoji implicitno “znanje” o podacima

LOGIČKI MODEL VS. OBJEKTNO ORIJENTISANI MODEL

Tradicionalni, zasnovan na modelu podataka u bazi

Tables

Views

Stored Procedures

Foreign Key Relationships

- Tipičan, masovan, dobro poznat i primenljiv.
- Ovo znači i brigu oko stanog ključa, pogleda i procedure.

OBJEKTNO-ORIJENTISANI MODEL

Objektni model koji je prisutan u aplikacijama.

21.05

Objects

Behavior

Properties

Inheritance

Complex Types

- Aplikacije zapisuju i predstavljaju podatke na drugačiji način.
- Isti podaci koji su u relacionim bazama su najčešće potpuno drugačije predstavljeni u aplikacijama.

REZULTAT

Aplikacije koje rade sa modelima podataka u relacionoj bazi...

Logical Data Model

Lots of Custom Code

Application Domain

- ◆ Rezultat “nezavisnog prilagođavanja” je da programeri troše puno vremena i energije za pisanje koda koji prevodi podake koji odgovaraju aplikaciji u one koji odgovaraju bazi i obrnuto.

ŠTA DONOSI EF?

Data modeling

Konceptualni modeli *Conceptual Models* – Odvajanje apl. od stvarnih šema podataka

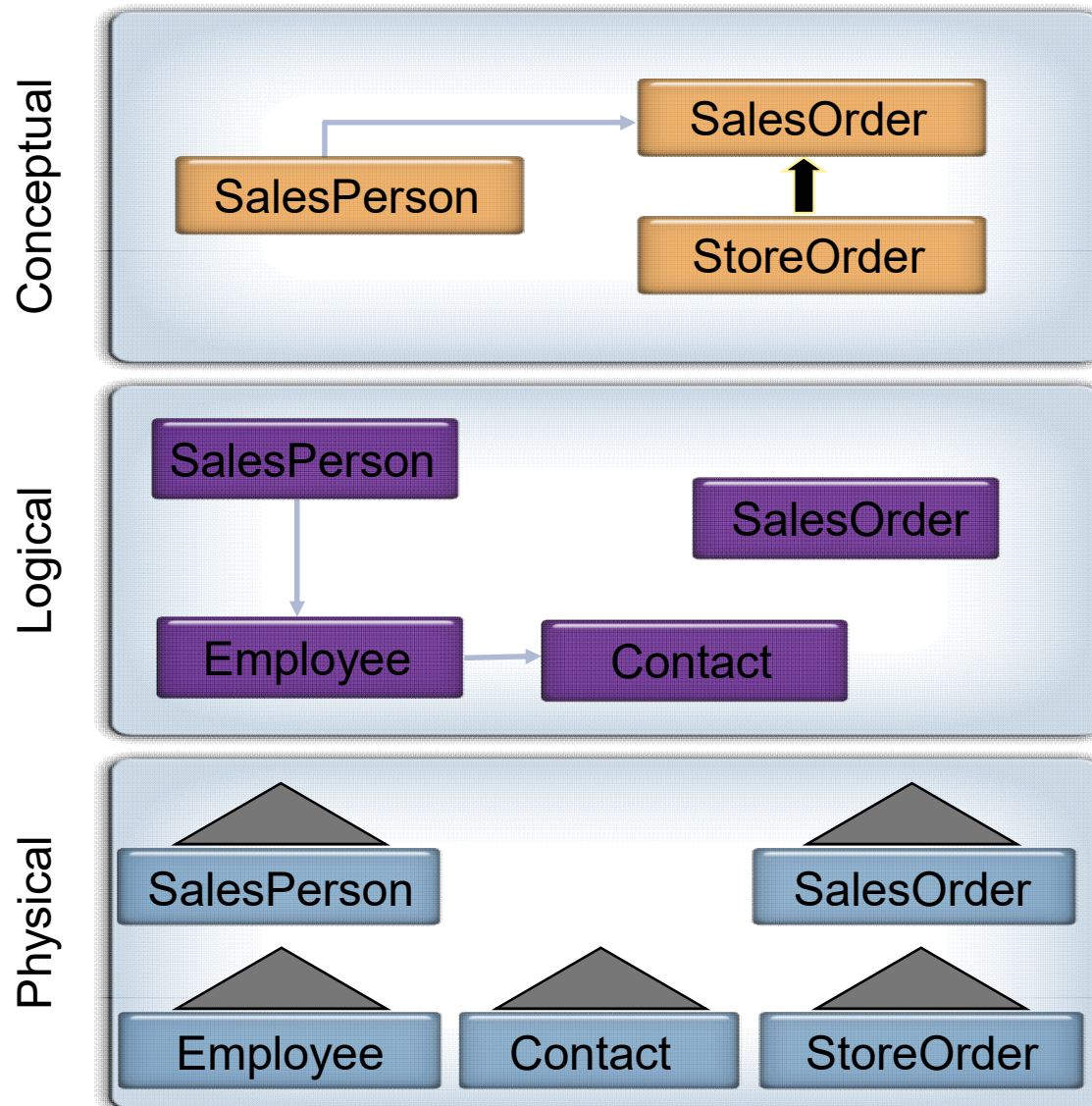
Better Integration

Integracija sa podacima kao objektima ili sa kolonama i redovima

Programming languages

LINQ podrška u celom ADO.NET u.

PREMEŠTANJE NA KONCEPTUALNI MODEL



- Entiteti, veze
- Referencijalna ogranič.
- Pomeraj ka novim teh.

- Tabele, redovi, ključevi
- PK/FK ograničenja
- Normalizacija
- Apps su bazirane na ovom principu poslednjih 20 godina

- Formati zapisa, grupe fajlova, indeksi, deljenje fajlova....
- Apps nisu svesne ovog nivoa.

21.05

KAKO SE MODEL ZAPISUJE

- Kao metapodaci u XML formatu
- 3 fajla
 - .CSDL (Conceptual Schema Definition Language)
 - Mapira tipove entiteta koji se koriste u konceptualnom modelu
 - .SSDL (Store Schema Definition Language)
 - Šema podataka za bazu
 - .MSL (Mapping Schema Language)
 - Mapira konceptulnu šemu u šemu podataka baze
- Kreira se koristeći alatke pri dizajnu ili
 - EMDGen
- Mora biti na raspolaganju u toku izvršavanja programa
 - Kopira se u bin folder, ili se koristi ugrađivanje resursta tokom build opcije

ADO.NET DANA

App Code

ADO.NET

Provider Specific (PL/SQL)

"SELECT * FROM CUSTOMERS"

Customers

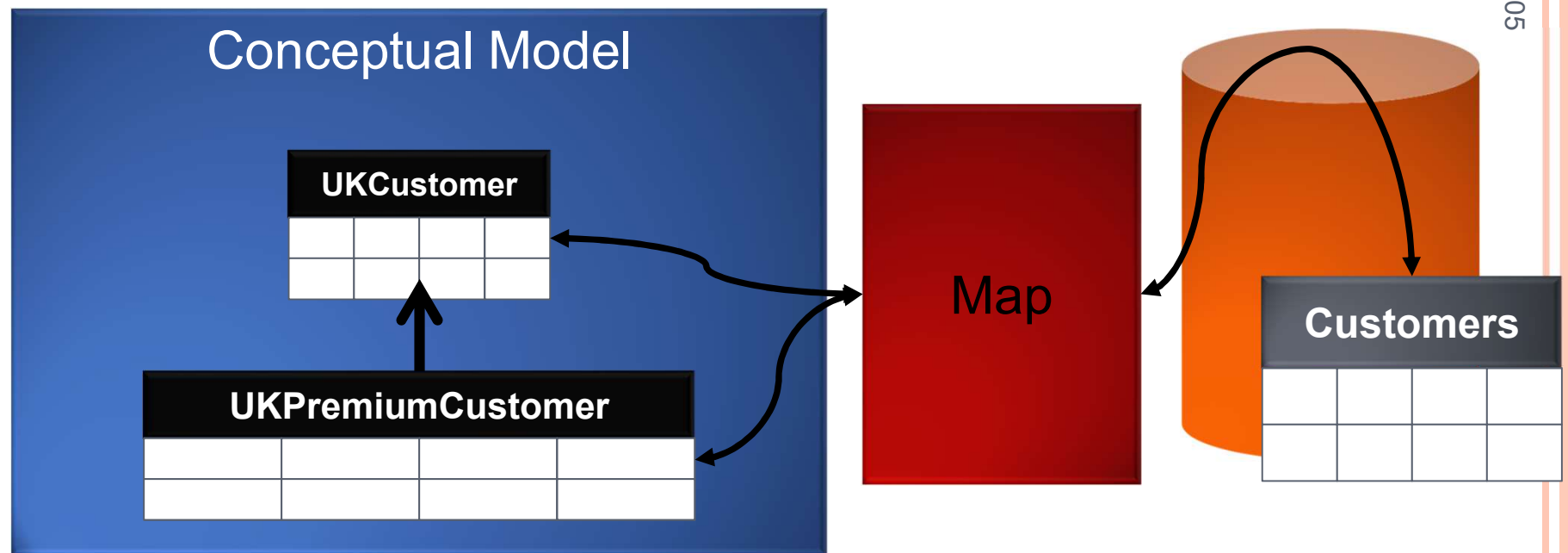
DataReader

Customers

21.05

Customers

ADO.NET ENTITY FRAMEWORK



21.05

ADO.NET ENTITY FRAMEWORK

App Code

ADO.NET

Conceptual Model

Provider Agnostic (ESQL)

"SELECT * FROM UKCUSTOMER"

UKCustomer

DataReader

UKCustomer

Oracle

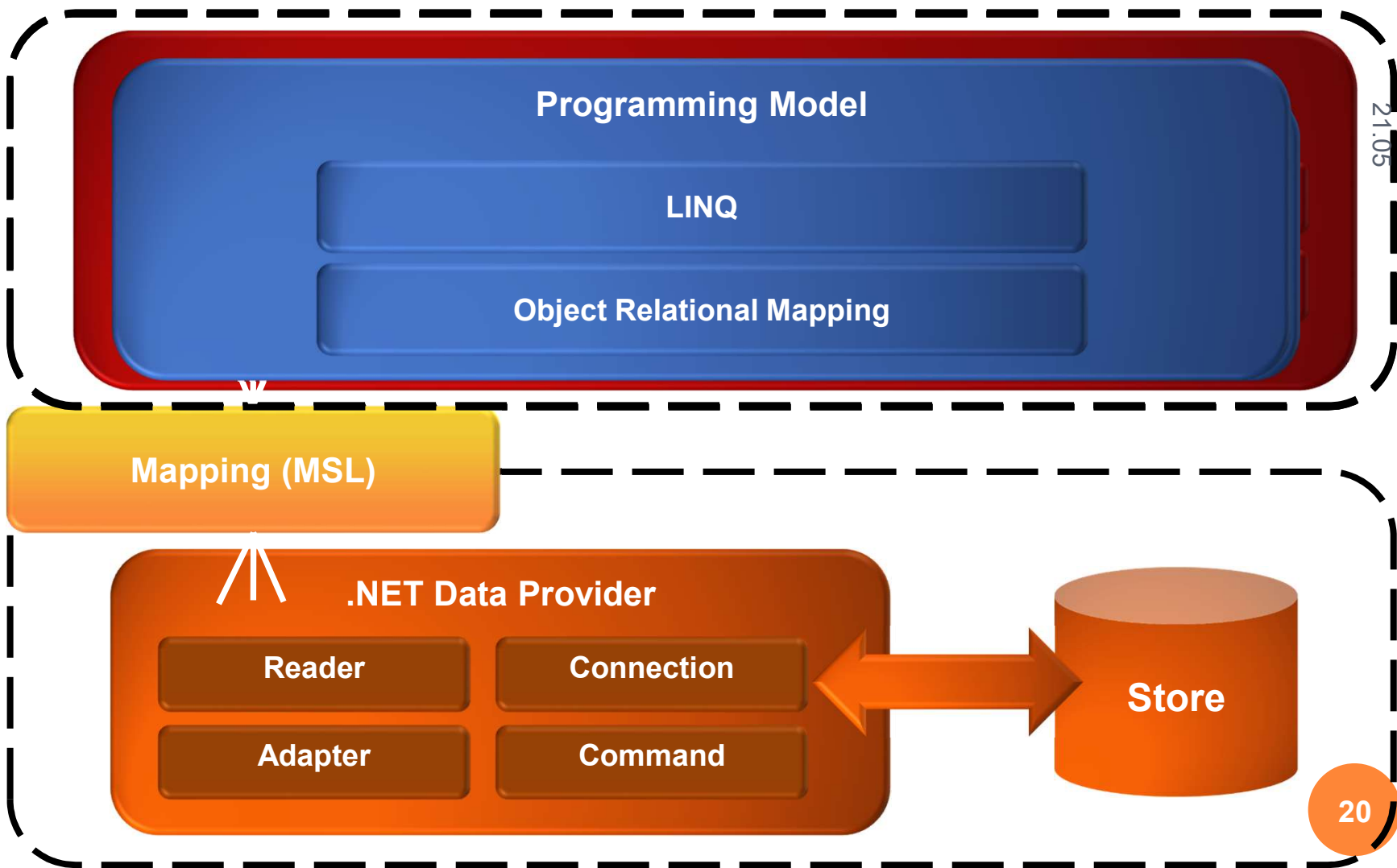
...

Map

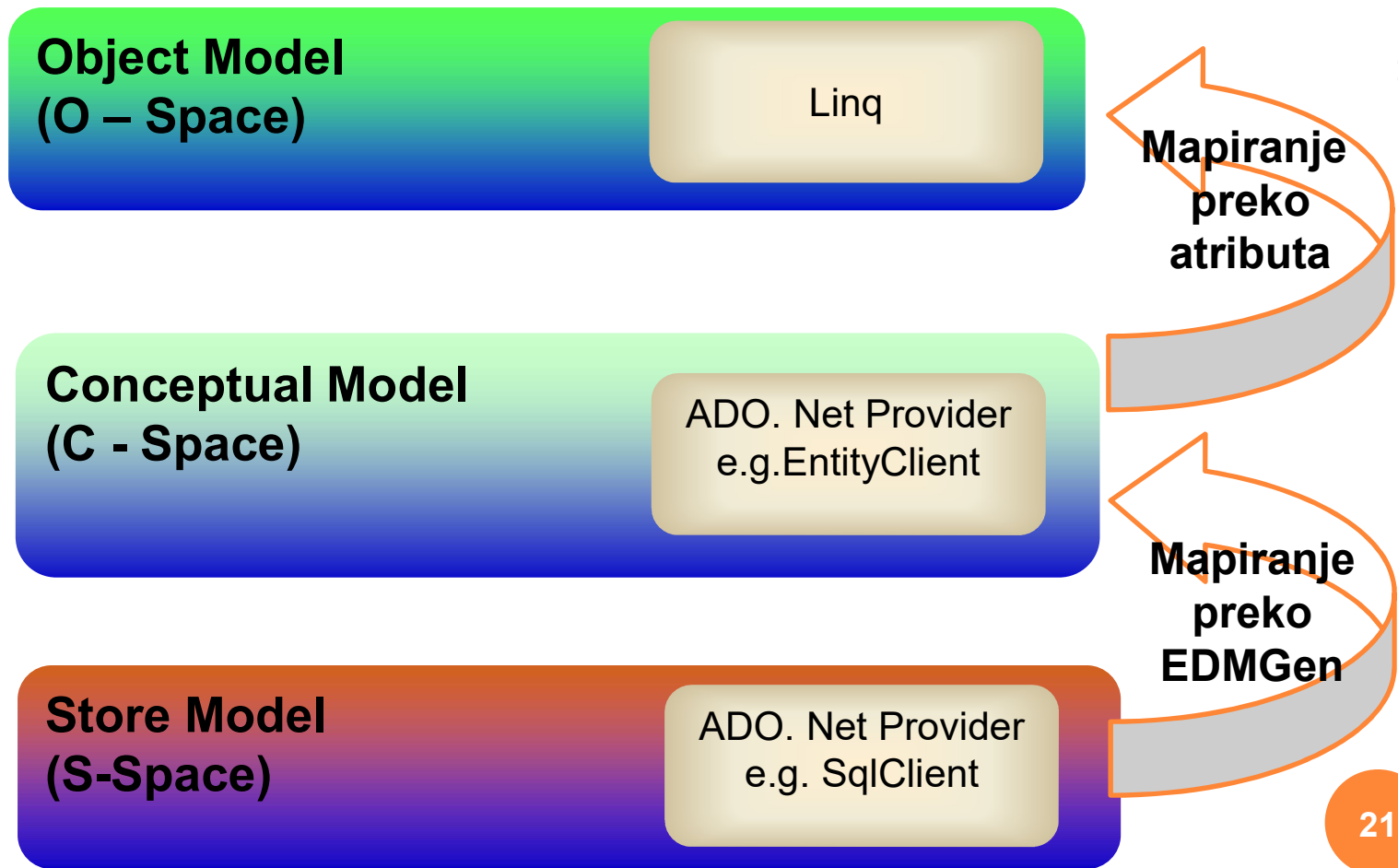
Customers

21.05

ADO.NET ENTITY FRAMEWORK



POVEZANOST MODELA



MODEL

22

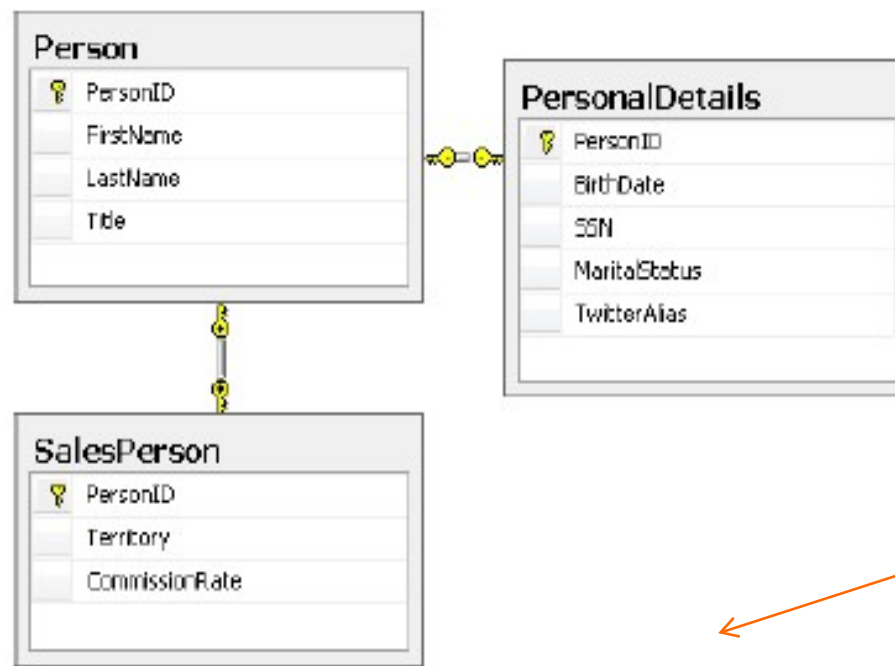
ENTITY DATA MODEL (EDM)

- Predstavlja model sastavljen od elemenata: *entiteta*.
- Glavni koncepti:
 - ❖ *Tip Entiteta* je strukturirani zapis sa ključem
 - ❖ *Entitet* je jedna instanca tipa entiteta
 - ❖ Entiteti su grupisani u skupove entiteta: *Entity-Sets*
 - ❖ Tip jednog entiteta može naslediti drugi tip



EDM

- EDM je model podataka i predstavlja jezgro EF-a. NIJE ISTI KAO MODEL BAZE.
- EDM je model koji je prilagođen strukturi poslovnih objekata.

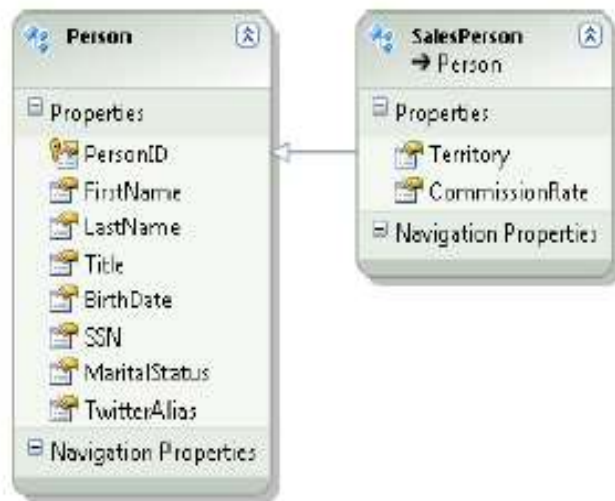


Na primer:

```
SELECT SalesPerson.*, PersonalDetails.*, Person.*
FROM Person
INNER JOIN PersonalDetails
ON Person.PersonID = PersonalDetails.PersonID
INNER JOIN SalesPerson ON Person.PersonID = SalesPerson.PersonID
```


EDM (2)

- Ako aplikacija treba da ostvari vezu i da je šema pri tome:



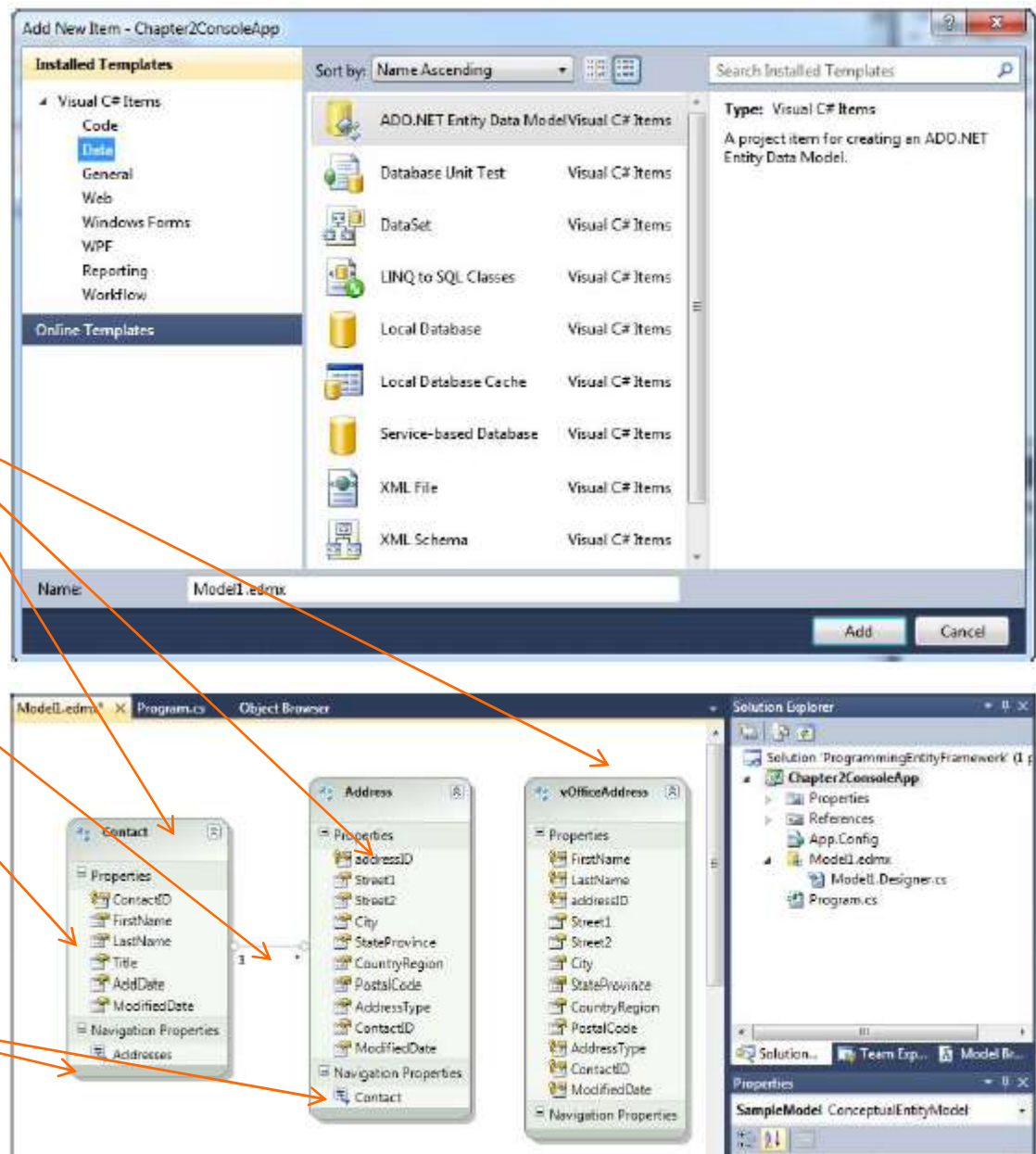
Person ID:	2
Commission Rate:	25
First Name:	Willy
Last Name:	Loman
Title:	Mr
Birth Date:	3/1/1920
Marital Status:	Married
SSN:	000-11-2222
Territory:	NYC
Twitter Alias:	WillyLoman

```
from p in People.OfType<SalesPerson> select p
```

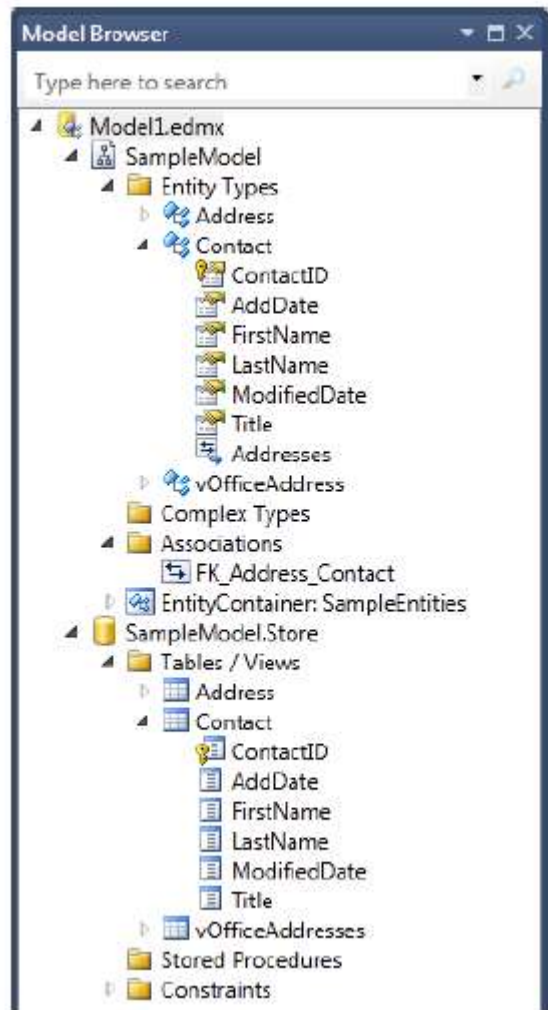


KREIRANJE MODELA

- *Contact* i *Address* potiču od tabela, a treći entitet od pogleda.
- Postoji i linija koja označava vezu između *Contact* i *Address* i to jedan na više. Svaki entitet ima izvestan broj skalarnih svojstava, a takodje i entitete sa kojima je u relaciji preko dodatnih navigacionih svojstava.



MODEL BROWSER



DETALJI VEZANI ZA CELINE EDM MODELA

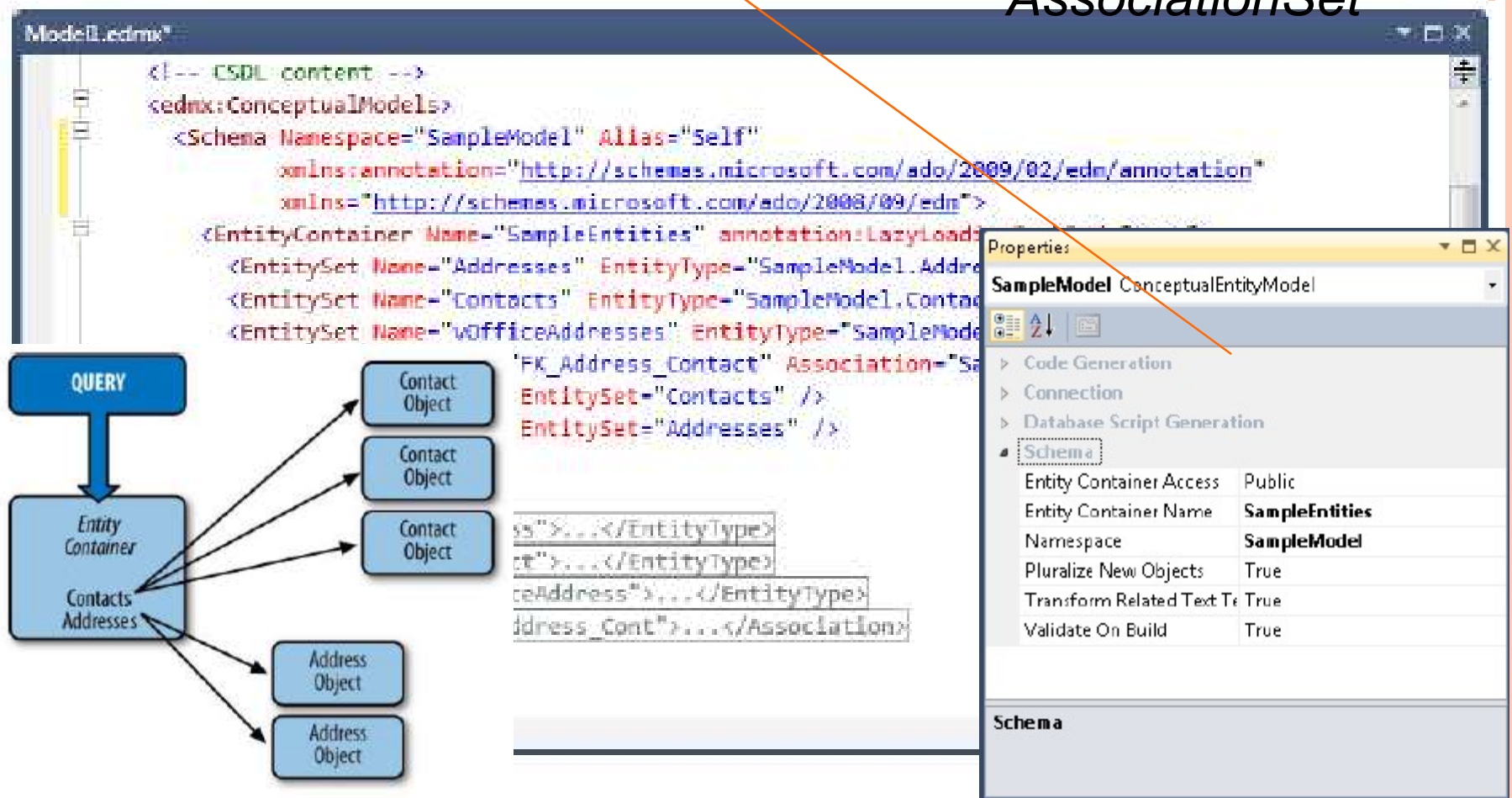
Konceptualni model

Model skladišta podataka

Model mapiranja

KONCEPTUALNA ŠEMA

- **EntityContainer** – predstavlja omotač za *EntitySet* i *AssociationSet*



ENTITYSET

- Predstavlja kontejner za tipove jednog entiteta. Sadrži dva polja: *Name* i *EntityType*.
- Definiše koji entitet je sadržan u skupu koristeći strogo tipizirana imena. Na primer:

```
<EntitySet Name="Addresses"  
    EntityType="SampleModel.Address" />  
<EntitySet Name="Contacts"  
    EntityType="SampleModel.Contact" />
```
- Koristćei ovaj skup, pristupa se pojedinačnim objektima putem raznih upita.



ENTITYTYPE

- *EntityType* je tip podataka u modelu. U prethodnom primeru postoji *Contact* i *Address*.
- Kada se u XML šemi proširi tip *Address* dobija se XML koji je prikazan. Prepoznaju se:
 - ključ “*Key*” i
 - svojstva tj. *Property* elemenata.

```
<EntityType Name="Address">
  <Key>
    <PropertyRef Name="addressID" />
  </Key>
  <Property Name="addressID" Type="Int32" Nullable="false"
    annotation:StoreGeneratedPattern="Identity" />
  <Property Name="Street1" Type="String" MaxLength="50"
    Unicode="true" FixedLength="true" />
  <Property Name="Street2" Type="String" MaxLength="50"
    Unicode="true" FixedLength="true" />
  <Property Name="City" Type="String" MaxLength="50"
    Unicode="true" FixedLength="true" />
  <Property Name="StateProvince" Type="String" MaxLength="50"
    Unicode="true" FixedLength="true" />
  <Property Name="CountryRegion" Type="String" MaxLength="50"
    Unicode="true" FixedLength="true" />
  <Property Name="PostalCode" Type="String" MaxLength="20"
    Unicode="true" FixedLength="true" />
  <Property Name="AddressType" Type="String" Nullable="false"
    MaxLength="10" Unicode="true" FixedLength="true" />
  <Property Name="ContactID" Type="Int32" Nullable="false" />
  <Property Name="ModifiedDate" Type="DateTime" Nullable="false" />
  <NavigationProperty Name="Contact"
    Relationship="SampleModel.FK_Address_Contact"
    FromRole="Address" ToRole="Contact" />
</EntityType>
```



- **Key element**

- Definiše koja svojstva formiraju identitet tj. jedinstvenost entiteta.
- Može biti sačinjen od više svojstava.
- U Dizajneru i kodu predstavlja se sa *EntityKey*.

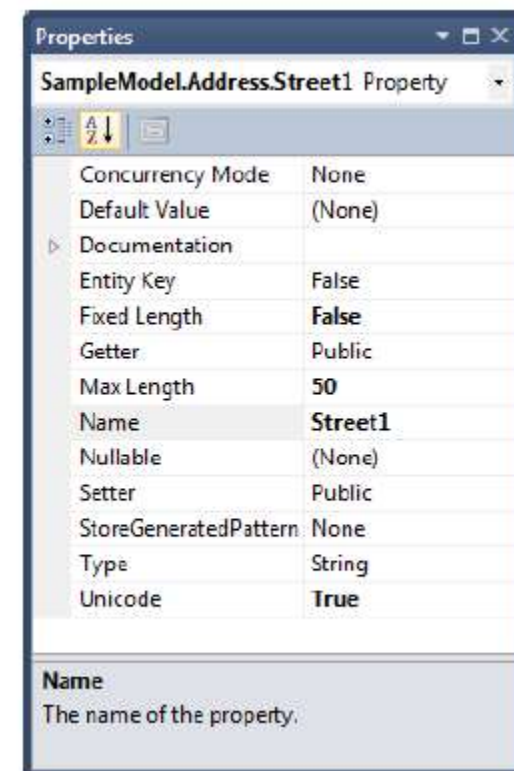
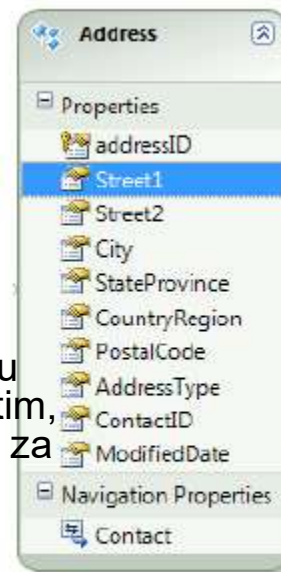
- **Property elementi**

- Oni su definisani imenom ali i dodatnim tipom podataka. Tipovi podataka koji definišu ova svojstva nazivaju je prostim tipovima - *simple types*. Ovo su osnovni tipovi u Entity Framework objektnom modelu koji su najbliži tipovima u .NET Framework-u. Međutim, osnovni tipovi u Entity Framework's se koriste samo za definisanje svojstava entiteta.

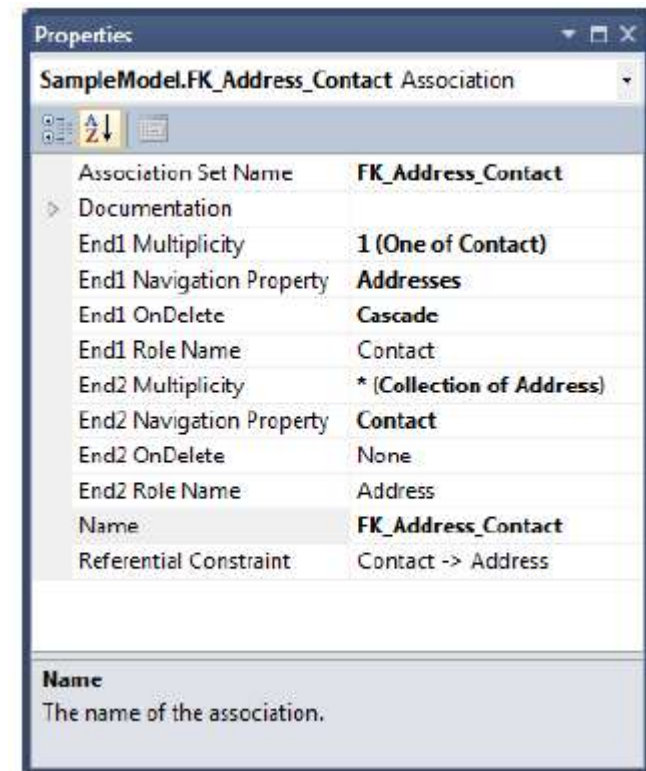
- Osnovna svojstva ovih elemenata se vide i iz *Properties* prozora kao na slici

- **Navigation properties**

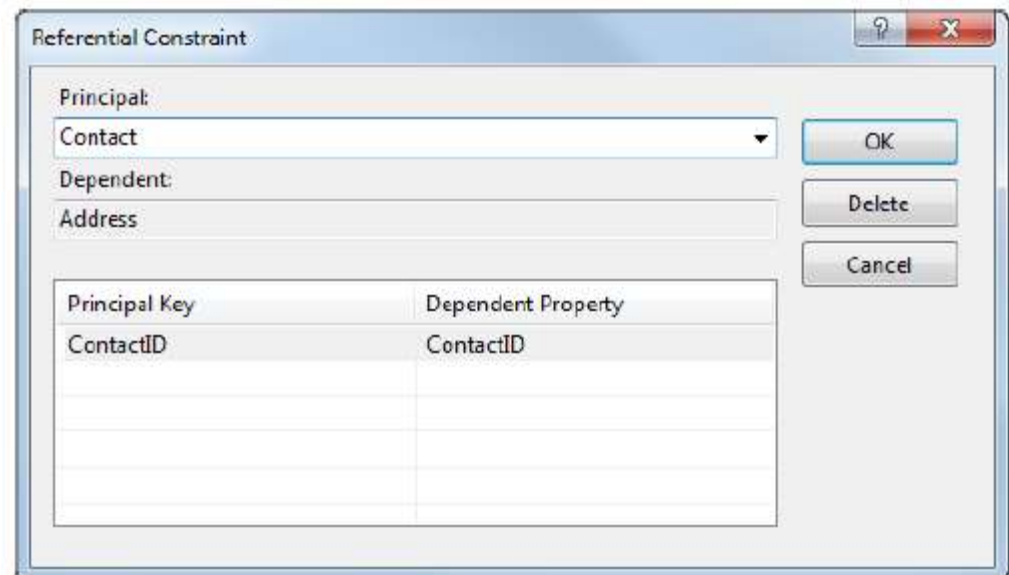
- Navigaciona svojstva su čvrsto povezana sa asocijacijama koje predstavljaju linije između entiteta.



- **Asocijacije - Associations**
- Definišu veze između entitetskih tipova. Asocijacija ne definiše relaciju u potpunosti. Međutim, definišu se krajnje tačke (entiteti koji su uključeni u relaciju) kao i njihova multiplikacija.
- U primeru modela, postoji samo jedna asocijacija, koja je između entitetskih tipova *Contact* i *Address*, ukazujući da postoji relacija između njih.
- Ime ove asocijacije je uzeto iz predefinisano imena relacije u bazi u fazi kada je “čarobnjak” formirao model. Kao za bilo koji drugi element u modelu, može se editovati ime.
- *Properties window* za asocijaciju iz primera je prikazan na slici.



- Zapazimo svojstvo *Referential Constraint*.
- U modelu koji sadrži strane ključeve u entitetima, kao što je svojstvo *ContactID* iz *Address*, definišu se zavisnost između entiteta koji su u relaciji.
- Svaki objekat *Address* mora pokazivati na objekat *Contact*.

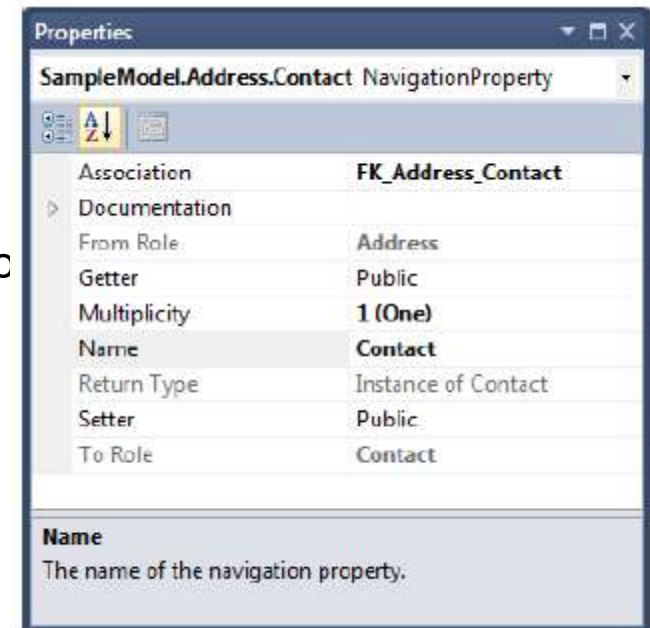


The image shows a 'Referential Constraint' dialog box. It has a title bar with a question mark and a close button. The main area contains a 'Principal' dropdown menu set to 'Contact', a 'Dependent' dropdown menu set to 'Address', and a table with two columns: 'Principal Key' and 'Dependent Property'. The table has one row with 'ContactID' in both columns. To the right of the table are three buttons: 'OK', 'Delete', and 'Cancel'.

Principal Key	Dependent Property
ContactID	ContactID

Navigation Property

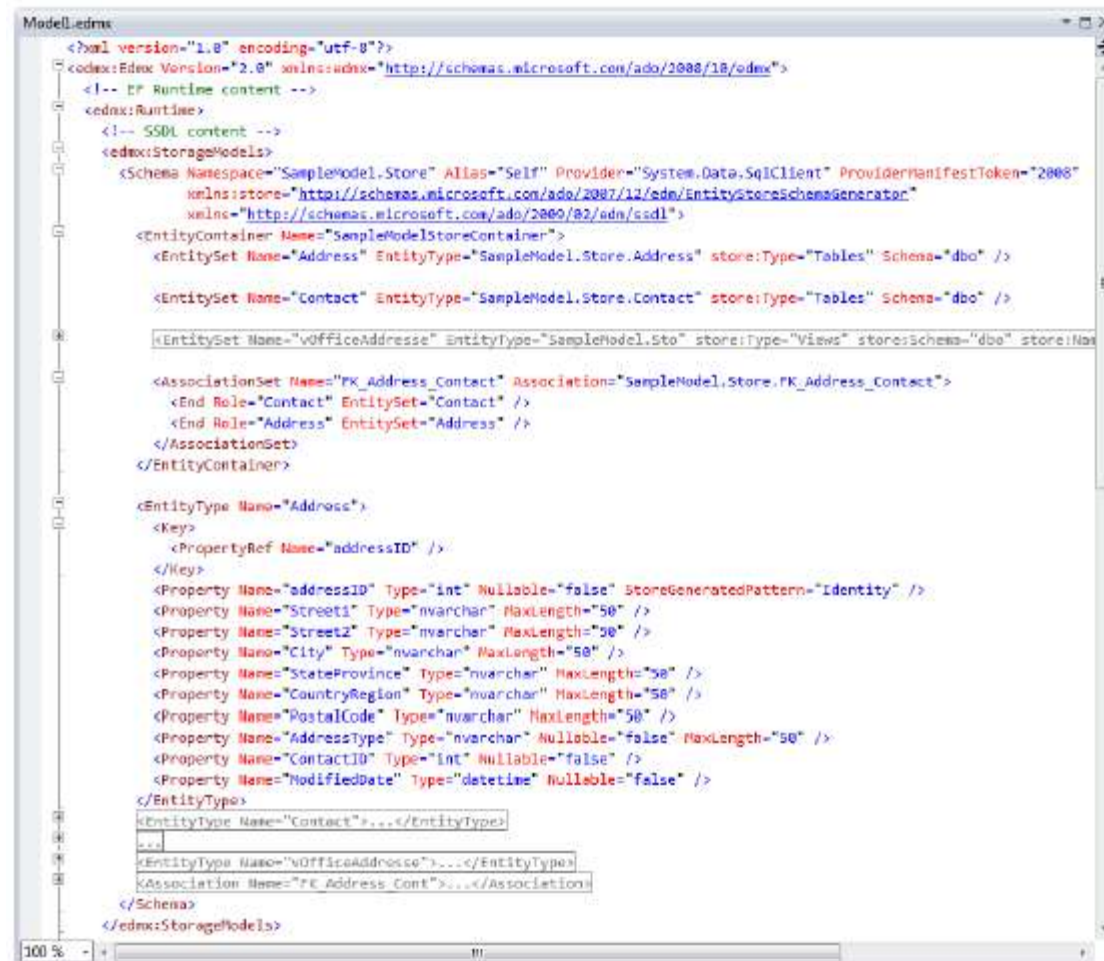
- Navigationa svojstva su deo entitetskih tipova Address i Contact (prethodno samo spomenuta).
- Kada se radi sa Address objektom u kodu, svojstvo *Contact navigation* će se pojavljivati baš kao i druga svojstva. Mada su druga svojstva označena kao skalarna, tj. ona su vrednosti, navigaciono svojstvo opisuje kako se dolazi do entiteta sa kojim postoji veza.
- Važno svojstvo navigacije je *Association*. Ovo svojstvo ukazuje na asocijaciju u modelu koja sadrži informacije u vezi navigacije do entiteta u relaciji (*Contact.Addresses*).
- Atributi *FromRole* odnosno *ToRole* opisuju da Entity Framework, kada koristi asocijaciju, potrebna je navigacija od tačke Address do krajnje tačke Contact.



ŠEMA ZA SKLADIŠTENJE PODATAKA

ENG. SSDL: THE STORE SCHEMA

- Ovaj deo modela podseća na prethodni, kao što se može videti iz XML koda. Predstavlja šematsku reprezentaciju pridruženog skladišta za podatke.



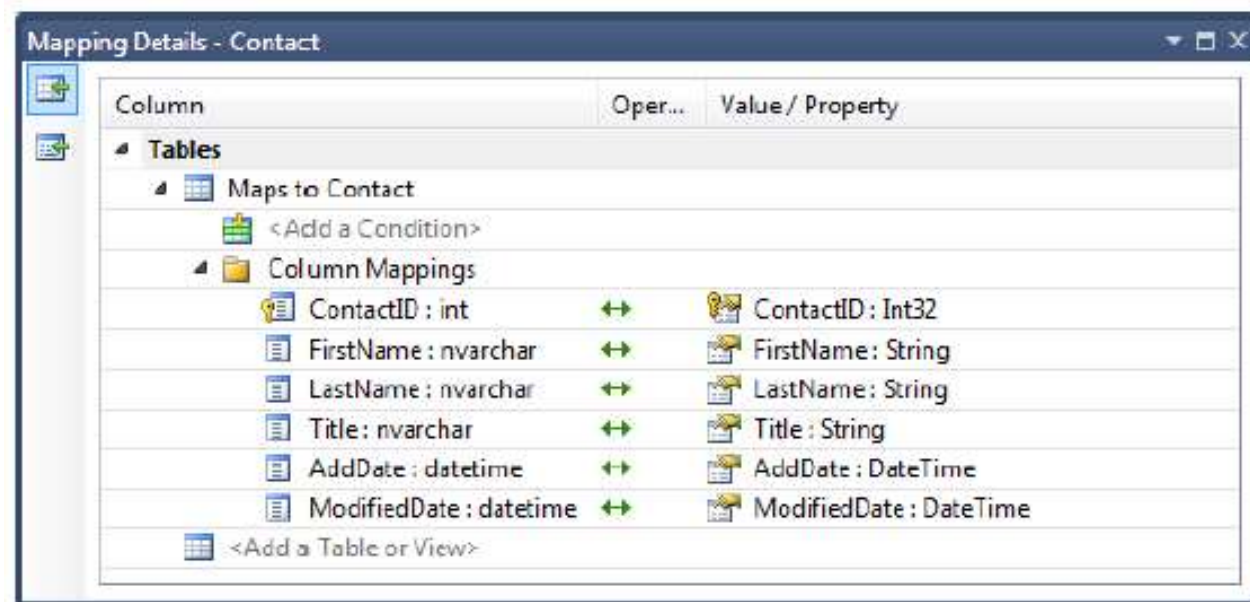
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<edmx:Edmx Version="2.0" xmlns:edmx="http://schemas.microsoft.com/ado/2008/12/edmx">
  <!-- EF Runtime content -->
  <edmx:Runtime>
    <!-- SSDL content -->
    <edmx:StorageModels>
      <Schema Namespace="SampleModel.Store" Alias="Self" Provider="System.Data.SqlClient" ProviderManifestToken="2008"
        xmlns:store="http://schemas.microsoft.com/ado/2007/12/adn/EntityStoresSchemaGenerator"
        xmlns="http://schemas.microsoft.com/ado/2009/02/adn/ssdl">
        <EntityContainer Name="SampleModelStoreContainer">
          <EntitySet Name="Address" EntityType="SampleModel.Store.Address" store:Type="Tables" Schema="dbo" />
          <EntitySet Name="Contact" EntityType="SampleModel.Store.Contact" store:Type="Tables" Schema="dbo" />
          <EntitySet Name="vOfficeAddress" EntityType="SampleModel.Store.vOfficeAddress" store:Type="Views" Schema="dbo" store:Name="vOfficeAddress" />
          <AssociationSet Name="FK_Address_Contact" Association="SampleModel.Store.FK_Address_Contact">
            <End Role="Contact" EntitySet="Contact" />
            <End Role="Address" EntitySet="Address" />
          </AssociationSet>
        </EntityContainer>

        <EntityType Name="Address">
          <Key>
            <PropertyRef Name="addressID" />
          </Key>
          <Property Name="addressID" Type="int" Nullable="false" StoreGeneratedPattern="Identity" />
          <Property Name="Street1" Type="nvarchar" MaxLength="50" />
          <Property Name="Street2" Type="nvarchar" MaxLength="50" />
          <Property Name="City" Type="nvarchar" MaxLength="50" />
          <Property Name="StateProvince" Type="nvarchar" MaxLength="50" />
          <Property Name="CountryRegion" Type="nvarchar" MaxLength="50" />
          <Property Name="PostalCode" Type="nvarchar" MaxLength="50" />
          <Property Name="AddressType" Type="nvarchar" Nullable="false" MaxLength="50" />
          <Property Name="ContactID" Type="int" Nullable="false" />
          <Property Name="ModifiedDate" Type="datetime" Nullable="false" />
        </EntityType>
        <EntityType Name="Contact">...</EntityType>
        <EntityType Name="vOfficeAddress">...</EntityType>
        <Association Name="FK_Address_Cont">...</Association>
      </Schema>
    </edmx:StorageModels>
  </edmx:Runtime>
</edmx:Edmx>
```

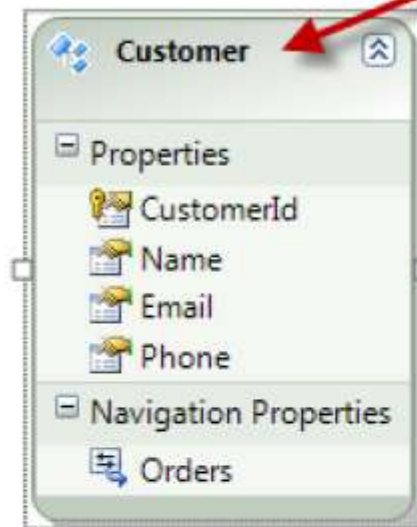
MAPIRANJE

MSL: THE MAPPINGS

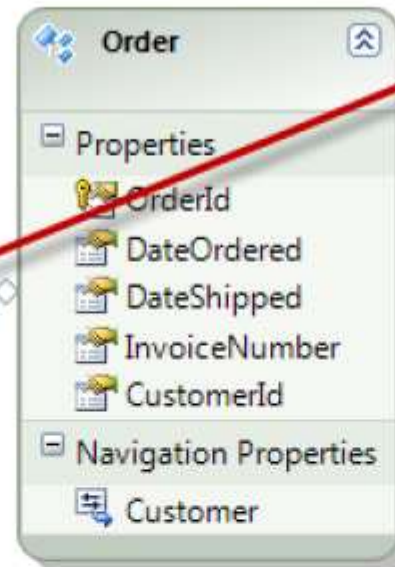
- Poslednja sekcija u EDMX fajlu, a ujedno i deo EDM modela je, mapiranje.
- Mapiranje je smešteno između konceptualnog sloja i sloja za skladištenje.
- Mapiranje je sekcija u fajlu ,ali se mapiranje podešava po pravilu koristeći Dizajner, dvostrukim klikom na EDMX model fajl u *Solution Explorer- u*.
- Da bi videli *Mapping Details window*, desni klik na *Contact* a zatim selektuj *Table Mapping* iz menija..



Customer EntityType



One-to-many
association between
Customer and Order



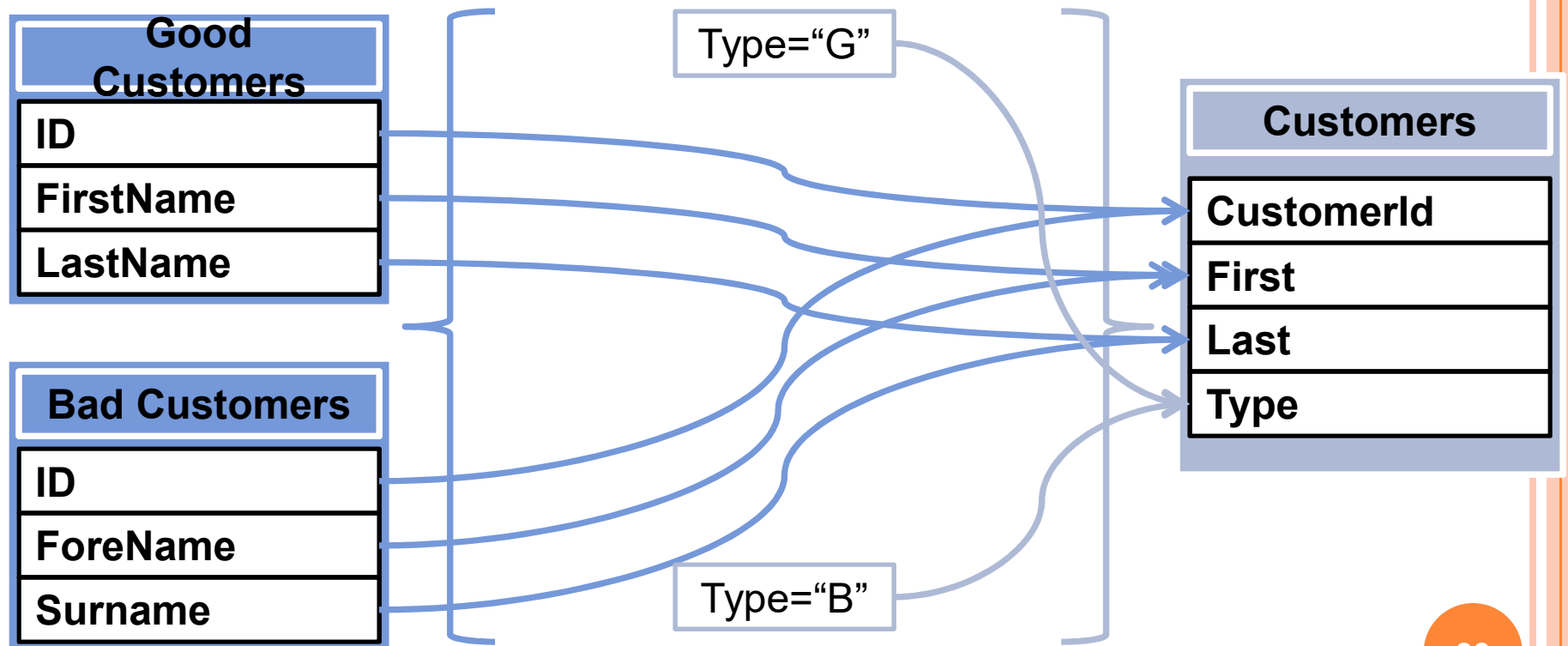
Customer EntityType
maps to the Customer
table

Mapping Details - Customer

Column	Operator	Value / Property
Tables		
Maps to Customer		
<Add a Condition>		
Column Mappings		
CustomerId : int	↔	CustomerId : Int32
Name : varchar	↔	Name : String
Email : varchar	↔	Email : String
Phone : varchar	↔	Phone : String

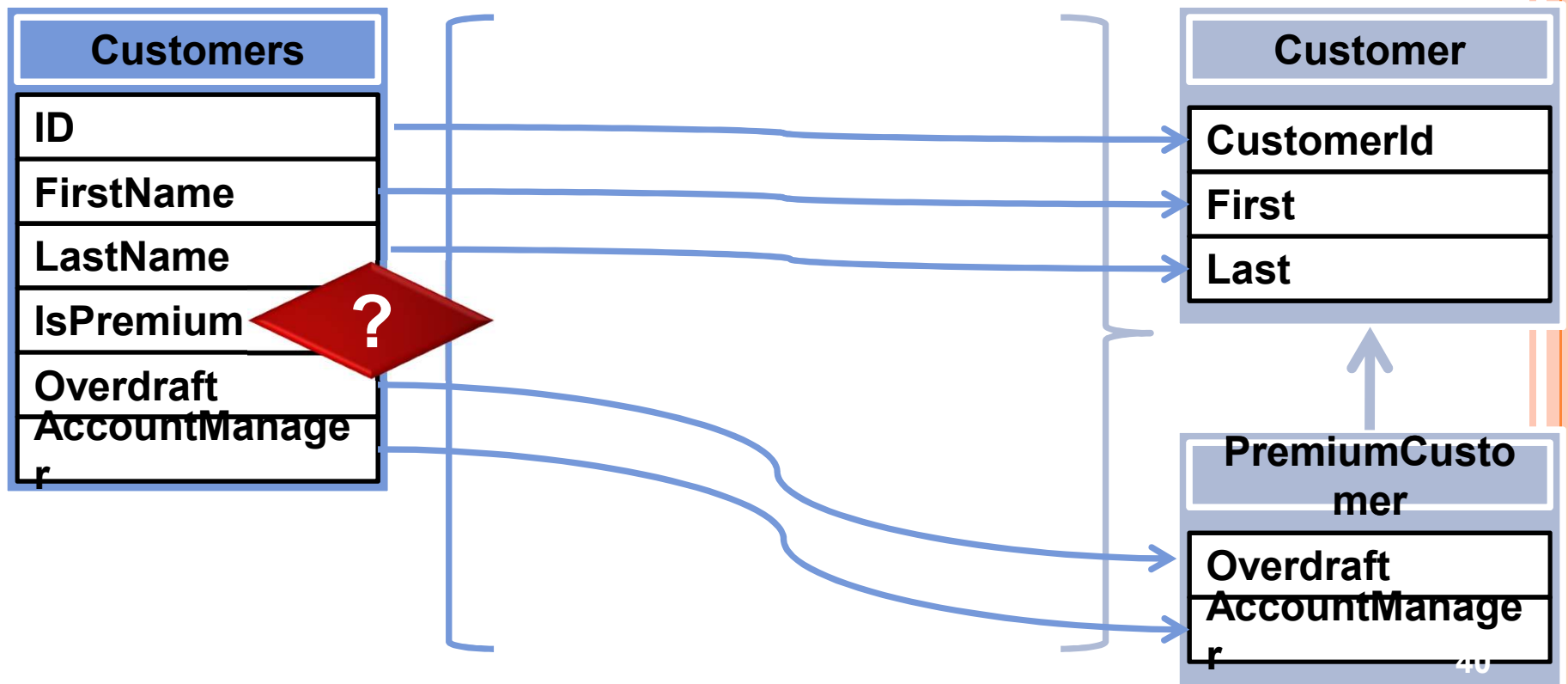
MAPPING EXAMPLES (1 – SPLITTING)

21.05



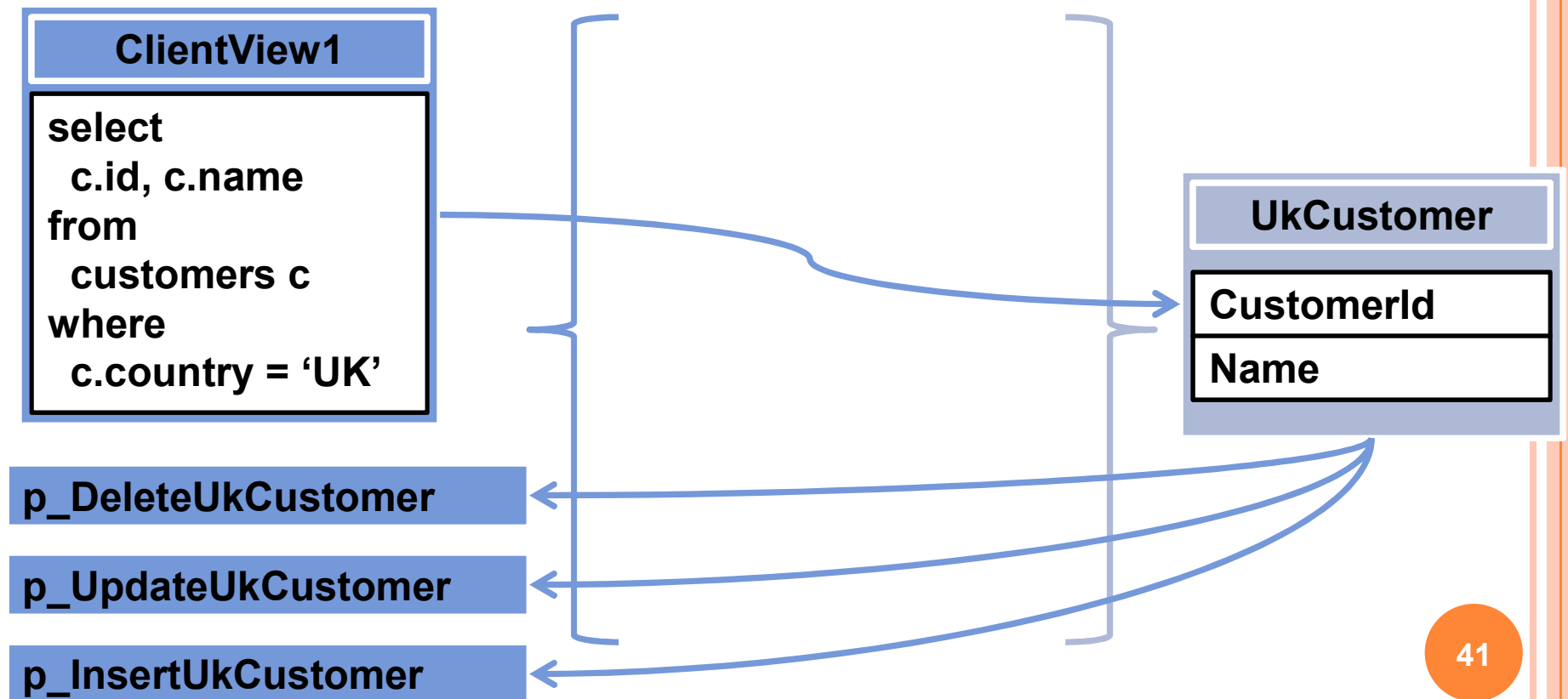
MAPPING EXAMPLES (2 – TPH)

21.05



MAPPING EXAMPLES (3 – VIEW + SPs)

21.05



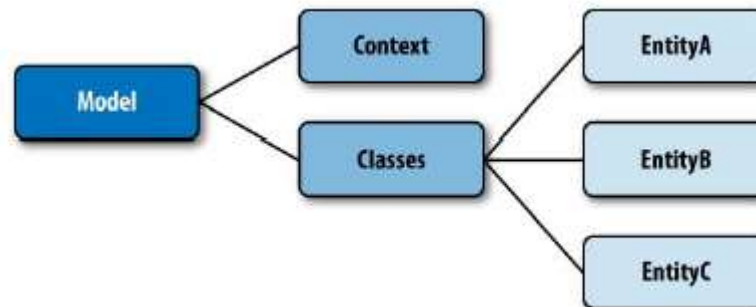
EDM UPITI

```
private static void QueryContacts()
{
    using (var context = new SampleEntities())
    {
        var contacts = context.Contacts;
        foreach (var contact in contacts)
        {
            Console.WriteLine("{0} {1}",
                contact.FirstName.Trim(),
                contact.LastName);
        }
    }
    Console.WriteLine("Press Enter...");
    Console.ReadLine();
}
```

- **Odakle klasa za objekat context?**
- Jedna od karakteristika EDM alata za dizajn je da Dizajner automatski generiše kod na osnovu modela. Fajl *Designer.cs* je *dodat modelu u Solution Explorer*.



- *Automatsko generisanje koda koji se dodaje modelu*
- Pošto je fajl generisan automatski, ne može da se edituje direktno.
- Generator čita konceptualni sloj modela i na osnovu njega kreira *ObjectContext* klasu zasnovanu na *EntityContainer-u*, a zatim jednu klasu entiteta za svaki entitet u modelu.



ENTITYCLIENT

- Upotreba klasa iz navedenog prostora imena daje mogućnost dobavljanja podataka. Na primer.

```
static void EntityClientQueryContacts()
{
    using (EntityConnection conn = new
        EntityConnection("name=SampleEntities"))
    {
        conn.Open();
        var queryString = "SELECT VALUE c " +
            "FROM SampleEntities.Contacts AS c " +
            "WHERE c.FirstName='Robert'";
        EntityCommand cmd = conn.CreateCommand();
        cmd.CommandText = queryString;
        using (EntityDataReader rdr =
            cmd.ExecuteReader(CommandBehavior.SequentialAccess |
                CommandBehavior.CloseConnection))
        {
            while (rdr.Read())
            {
                var firstname = rdr.GetString(1);
                var lastname = rdr.GetString(2);
                var title = rdr.GetString(3);
                Console.WriteLine("{0} {1} {2}",
                    title.Trim(), firstname.Trim(), lastname);
            }
        }
    }

    conn.Close();
    Console.WriteLine("Press Enter...");
    Console.ReadLine();
}
```

IZMENE NA ENTITETIMA I SNIMANJE PROMENA

- Čuvanje traga o entitetima
- Klase `ObjectContext` i `SampleEntities class` koji se nasleđuju iz klase `ObjectContext` koriste se za izvršavanje upita.
- `ObjectContext` ima metodu `SaveChanges`, koja može da sačuva sve promene na entitetima u bazi. Pozivom metode `SaveChanges` biće provereni svi objekti, tačnije njihova stanja, `ObjectStateEntry` kojima se upravlja od strane konteksta čije stanje nije `Unchanged`, a zatim će biti korišćeni detalji za izgradnju posebnih upita `Insert`, `Update`, and `Delete` koji se šalju bazi.

```
using (PEF context = new PEF())
{
    var contact = context.Contacts.First();
    contact.FirstName = "Julia";
    contact.ModifiedDate = DateTime.Now;
    context.SaveChanges();
}
```

```
exec sp_executesql N'update [dbo].[Contact]
set [FirstName] = @0, [ModifiedDate] = @1
where ([ContactID] = @2)
',N'@0 nvarchar(50),@1 datetime2(7),@2 int',@0=N'Julia',
@1='2009-11-30 09:27:20.3335098',@2=1
```

DODAVANJE NOVOG OBJEKTA

```
var contact =  
    context.Contacts.Where(c => c.FirstName == "Robert").First();  
  
var address = new Address();  
address.Street1 = "One Main Street";  
address.City = "Burlington";  
address.StateProvince = "VT";  
address.AddressType = "Business";  
address.ModifiedDate = DateTime.Now;  
  
address.Contact = contact;  
  
context.SaveChanges();
```

DODAVANJE NOVIH RODITELJSKIH ODNOSNO DEČJIH OBJEKATA

```
var contact = Contact.CreateContact  
(0, "Camey", "Combs", DateTime.Now, DateTime.Now);
```

```
var address = new Address();  
address.Street1 = "One Main Street";  
address.City = "Olympia";  
address.StateProvince = "WA";  
address.AddressType = "Business";  
address.ModifiedDate = DateTime.Now;  
address.Contact = contact;
```

```
context.Contacts.AddObject(contact);  
context.SaveChanges();
```

```
exec sp_executesql N'insert [dbo].[Contact]([FirstName], [LastName], [Title],  
[AddDate], [ModifiedDate])  
values (@0, @1, null, @2, @3)  
select [ContactID]  
from [dbo].[Contact]  
where @@ROWCOUNT > 0 and [ContactID] = scope_identity(),  
N'@0 nvarchar(50),@1 nvarchar(50),@2 datetime2(7),@3 datetime2(7)',  
@0=N'Camey',@1=N'Combs',@2='2009-08-30 09:27:31.7449098',  
@3='2009-11-30 09:27:31.7449098'  
exec sp_executesql N'insert [dbo].[Address]([Street1], [Street2], [City],  
[StateProvince], [CountryRegion], [PostalCode], [AddressType],  
[ContactID], [ModifiedDate])  
values (@0, null, @1, @2, null, null, @3, @4, @5)  
select [addressID]  
from [dbo].[Address]  
where @@ROWCOUNT > 0 and [addressID] = scope_identity(),  
N'@0 nvarchar(50),@1 nvarchar(50),@2 nvarchar(50),@3 nvarchar(50),  
@4 int,@5 datetime2(7)',  
@0=N'One Main Street',@1=N'Olympia',@2=N'WA',@3=N'Business',  
@4=714,@5='2009-11-30 09:27:31.7449098'
```

BRISANJE

```
System.Data.EntityKey contactKey =  
new System.Data.EntityKey("PEF.Contacts", "ContactID", 438);  
var contact = context.GetObjectByKey(contactKey);  
context.DeleteObject(contact);  
context.SaveChanges();
```

```
Employees emp =  
ctx.Employees.Where(x=>x.EmployeeID==14).First();  
ctx.Employees.Remove(emp);  
ctx.SaveChanges();
```

```
exec sp_executesql N'SELECT  
[Extent1].[ContactID] AS [ContactID],  
[Extent1].[FirstName] AS [FirstName],  
[Extent1].[LastName] AS [LastName],  
[Extent1].[Title] AS [Title],  
[Extent1].[AddDate] AS [AddDate],  
[Extent1].[ModifiedDate] AS [ModifiedDate]  
FROM [dbo].[Contact] AS [Extent1]  
WHERE [Extent1].[ContactID] = @p0',N'@p0 int',@p0=438  
exec sp_executesql N'delete [dbo].[Contact]  
where ([ContactID] = @0)',N'@0 int',@0=438
```