

1. Napisati skriptu koja traži od korisnika da unese dve reči i proverava da li su unete reči iste.
2. Napisati skriptu koja traži od korisnika da unese ime direktorijuma, a zatim pravi novi direktorijum (ako korisnik unese razmak u imenu, napraviti samo jedan direktorijum koji u imenu sadrži razmak) i proverava da li je isti uspešno napravljen.
3. Napisati skriptu koja od korisnika traži unos nekog teksta i zatim taj tekst ispisuje u terminalu sa navodnicima (primer izlaza: "Goodbye cruel world").
4. Napisati skriptu koja poziva funkciju za sabiranje dva broja koja je uneo korisnik.
5. Napisati skriptu koja od korisnika traži da unese broj n , a zatim mu na osnovu unetog broja traži da unese n reči i posle svakog unosa ispisuje prethodno unetu reč. Rešiti uz pomoć while petlje.
6. Napisati skriptu koja pomoću for petlje izlistava ceo sadržaj root direktorijuma.
7. Napisati skriptu koja traži od korisnika da unese proizvoljan broj brojeva (do pritiska tastera enter) a zatim smešta korisnički unos u niz i ispisuje svaki od elemenata niza.
8. Napisati skriptu koja traži od korisnika da unese neki broj n , a zatim ispisuje brojeve od 0 do n ili dok korisnik ne unese CTRL-C (bash trap function).
9. Napisati skriptu koja će tražiti od korisnika da se unesu 2 reči, prvu rec ce staviti u globalnu promenljivu "VAR", a drugu rec u lokalnu "VAR" (unutar funkcije). Ispisati na ekranu sadržaj obe promenljive.
10. Napisati program određuje broj karaktera u unetom stringu.
11. Korisnik unosi dva broja i jedan operator (+, -, *, /). izvršiti operaciju nad unetim brojevima sa odgovarajućim operatorom i prikazati rezultat na terminalu.
12. Napisati skriptu koja zahteva od korisnika da unese tekst i ispisuje isti na terminalu. Ukoliko korisnik unese reč bye, skripta završava sa radom.
13. Napisati skriptu koja od korisnika traži da unese znak (+ ili -) i na osnovu toga izvršava operaciju sabiranja ili oduzimanja dva broja koja je korisnik prethodno uneo (rešiti preko case strukture).

14. Za uneti broj korisnika sa tastature ispisati na terminalu brojeve od 1 do unetog broja, pritom da svaki parni broj bude ispisan kao negativan (1, -2, 3, -4, 5, -6, 7, -8, 9, -10, ...).
15. Napisati skriptu koja broj koji je korisnik uneo sa tastature ispisuje unazad (na primer, za unos 345 ispisati 543, za 112 ispisati 211, itd.)
16. Korisnik gađa strelicama metu. Meta se sastoji od centra okruženog sa devet prstenova od kojih je svaki razdaljine 10 cm od sledećeg. Ako korisnik gađa metu i pogodi centar (koji je poluprečnika takođe 10 cm) osvaja 100 poena. Ako pogodi u razdaljini do 10 cm od centra osvaja 90 poena, ako pogodi u razdaljini do 20 cm od centra osvaja 80 poena itd. Korisnik unosi razdaljinu od centra, a skripta na terminalu ispisuje broj osvojenih poena. Na primer, za unetu razdaljinu 6 broj poena je 100, za razdaljinu 23, broj poena je 80, itd. Napomena: brojevi su tipa integer.
17. Napisati skriptu koja za uneta dva broja izračunava njihovu sumu bez korišćenja '+' operatora.
18. Za uneti broj n (dok god je n manji od nule ponavljati unos broja) tražiti od korisnika da unosi n reči i njih dopisivati u datoteku datoteka.txt.
19. Korisnik unosi reč downloads ili desktop (proveriti da li je korisnik uneo dobru reč), a u zavisnosti od reči pozicionirati se u direktorijum Downloads odnosno Desktop (bez obzira gde je skripta pokrenuta) i tamo napraviti poddirektorijum koji se zove "cestitamo". Ukoliko poddirektorijum već postoji ispisati poruku da postoji.
20. Napisati funkciju koja će pozivati sama sebe n puta (broj n unosi korisnik) i ispisivati broj poziva funkcije.
21. Napisati skriptu koja od korisnika traži da unese tri broja a zatim na ekranu ispisuje najveći broj od tri uneta.