



Internet programiranje predavanje 06

Prof. dr Miroslav Lutovac
mlutovac@viser.edu.rs



Logički operatori

I (&&)	<code>expr1 && expr2</code>	Logičko I
ILI ()	<code>expr1 expr2</code>	Logičko ILI
NE (!)	<code>!expr</code>	Negacija



Miroslav

file:///C:/

Apps ★ Bookmarks

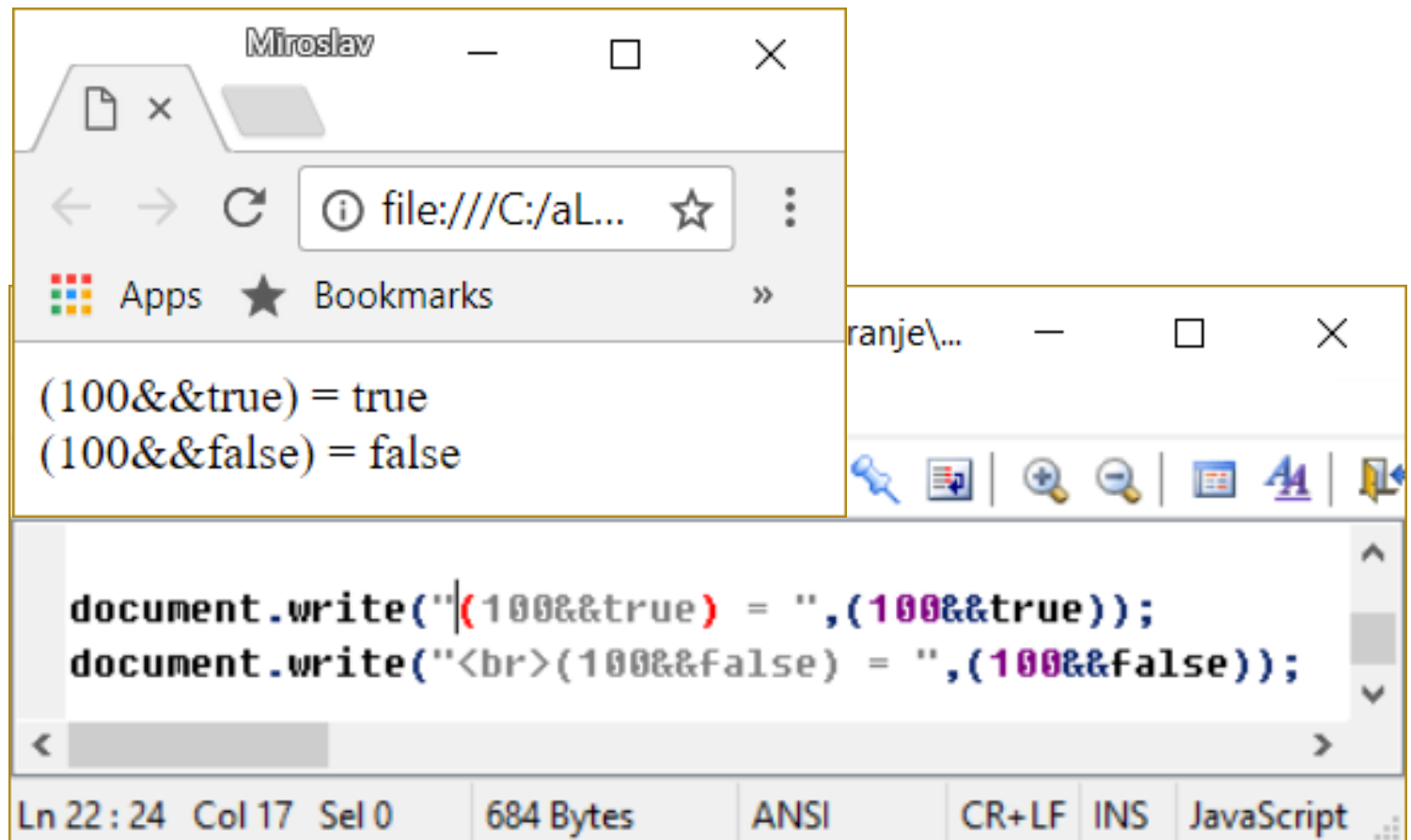
a = 100
b = 52
c (= a&b) = 36
d (= a==b) = true
e (= d+2) = 3
f (= a&b&&e==3) = true
a&(b&&e==3) = 0
a&(b&&e)==3 = 0
(a&b)&&e==3 = true
(a&b&&e)==3 = true
a&b)&&(e==3) = true

```
C:\aLutovac\2017\viser 2017\Internet programiranje\pr...
File Edit View Tools Help

var a = 100;
var b = 52;
var c = a&b;
var d = a>b;
var e = d+2;
var f = a&b&&e==3;

document.write("    |a = ",a);
document.write("<br>b = ",b);
document.write("<br>c (= a&b) = ",c);
document.write("<br>d (= a==b) = ",d);
document.write("<br>e (= d+2) = ",e);
document.write("<br>f (= a&b&&e==3) = ",f);
document.write("<br>a&(b&&e==3) = ",a&(b&&e==3));
document.write("<br>a&(b&&e)==3 = ",a&(b&&e)==3);
document.write("<br>(a&b)&&e==3 = ",(a&b)&&e==3);
document.write("<br>(a&b&&e)==3 = ",(a&b&&e)==3);
document.write("<br>a&b)&&(e==3) = ",(a&b)&&(e==3));

Ln 8 : 24 Col 21 Sel 0 688 Bytes ANSI CR+LF INS JavaScript
```

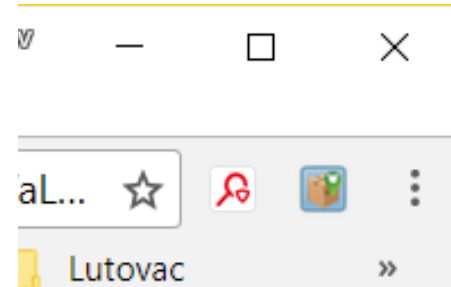




Uslovni ternarni operator

IzrazLogičkogTipa ? tačanIzraz : netačanIzraz

```
var a = 19;  
var c = "<i>DA, osoba je punoletna</i>";  
var d = "<b>NE, osoba nije punoletna</b>";  
var punoletan = (a > 18);  
var rezultatIzraza = punoletan ? c:d  
  
document.write(" moguci rezultat 1 je ",c);  
document.write("<br> moguci rezultat 2 je ",d);  
document.write("<br><br> osoba ima godina ",a);  
document.write("<br>moze da glasa; ",rezultatIzraza);
```



moguci rezultat 1 je *DA, osoba je punoletna*
moguci rezultat 2 je **NE, osoba nije punoletna**

osoba ima godina 19
moze da glasa; *DA, osoba je punoletna*

moguci rezultat 1 je *DA, osoba je punoletna*
moguci rezultat 2 je **NE, osoba nije punoletna**

osoba ima godina 18
moze da glasa; **NE, osoba nije punoletna**



Upoređivanje različitih tipova

- Upoređivanje različitih tipova može dati neočekivane rezultate
- Kada se radi komparacija, upoređuju se string i broj, JavaScript konvertuje string u broj
- Prazan string se konvertuje u 0
- Ne-numerički string se konvertuje u NaN što uvek daje false



Upoređivanje različitih tipova

Upoređivanje rezultat

2 < 12 true

2 < "12" true

2 < "John" false

2 > "John" false

2 == "John" false

"2" < "12" false

"2" > "12" true

"2" == "12" false

Pre upoređivanja,
da bi se obezbedilo da je rezultat
tačan, promenljive treba
konvertovati u odgovarajući tip

"2" je veće od "12",
zato što je slovo 1 manje od 2

19, "19"

Osoba ima godina: 19
moze da glasa; *DA, osoba je punoletna*

17, "17", true

Osoba ima godina: 17
moze da glasa; **NE, osoba nije punoletna**

a17

```
var odgovorDA = "<i>DA, osoba je punoletna</i>";
var odgovorNE = "<b>NE, osoba nije punoletna</b>";
var godine = 19;

godine = Number(godine);
if (isNaN(godine)) {
    mozeDaGlasa = "Unos treba da bude broj";
    document.write("Osoba ima godina: ",godine);
    document.write("<br>",mozeDaGlasa);
} else {
    mozeDaGlasa = (godine > 18) ? odgovorDA : odgovorNE;
    document.write("Osoba ima godina: ",godine);
    document.write("<br>moze da glasa: ",mozeDaGlasa);
}
```

NaN, "a17"

Osoba ima godina: NaN
Unos treba da bude broj



Kontrole toka

- omogućava tok programa određenom putanjom u zavisnosti od uslova
- slično kao u višim programskim jezicima
 - ✓ If
 - ✓ else
 - ✓ else if
 - ✓ switch



Kontrole toka

- **if** – da bi se izvršio deo koda ako je uslov **true**
- **else** – da bi se izvršio deo koda ako je uslov **false**
- **else if** – testiranje novog uslova, ako je prvi uslov **false**
- **switch** – da se izvrše brojni alternativni kodovi prema različitim uslovima



if

```
if (uslov) {  
    kod koji treba da se izvrši ako je uslov true  
}
```

- **if** se piše malim slovima
- **If** ili **IF** (velikim slovima neka od slova)
generišu JavaScript grešku



if (**uslov**) {
 kod koji treba da se izvrši ako je uslov **true**
}

```
var odgovorDA = "<i>DA, osoba je punoletna</i>";  
var odgovorNE = "<b>NE, osoba nije punoletna</b>";  
var godine = 19;  
  
godine = Number(godine);  
if (isNaN(godine)) {  
    mozeDaGlasa = "Unos treba da bude broj";  
    document.write("Osoba ima godina: ",godine);  
    document.write("<br>",mozeDaGlasa);  
} else {  
    mozeDaGlasa = (godine > 18) ? odgovorDA : odgovorNE;  
    document.write("Osoba ima godina: ",godine);  
    document.write("<br>moze da glasa; ",mozeDaGlasa);  
}
```

Ln 3:16 Col 16 Sel 0

486 Bytes

ANSI

CR+LF

INS

JavaScript



else

```
if (uslov) {
```

```
    kod koji treba da se izvrši ako je uslov true
```

```
    } else {
```

```
    kod koji treba da se izvrši ako je uslov false
```

```
}
```



if (**uslov**) { kod koji treba da se izvrši ako je uslov **true** }
else { kod koji treba da se izvrši ako je uslov **false**}

```
var odgovorDA = "<i>DA, osoba je punoletna</i>";  
var odgovorNE = "<b>NE, osoba nije punoletna</b>";  
var godine = 19;  
  
godine = Number(godine);  
if (isNaN(godine)) {  
    mozeDaGlasa = "Unos treba da bude broj";  
    document.write("Osoba ima godina: ",godine);  
    document.write("<br>",mozeDaGlasa);  
} else {  
    mozeDaGlasa = (godine > 18) ? odgovorDA : odgovorNE;  
    document.write("Osoba ima godina: ",godine);  
    document.write("<br>moze da glasa; ",mozeDaGlasa);  
}
```

Ln 3:16 Col 16 Sel 0

486 Bytes

ANSI

CR+LF

INS

JavaScript

VISER



else if

```
if (uslov1) {
```

 kod koji treba da se izvrši ako je uslov1 **true**

```
} else if (uslov2) {
```

 kod koji treba da se izvrši ako je

 uslov1 **false** i uslov2 **true**

```
} else {
```

 kod koji treba da se izvrši ako je uslov2 **false**

```
}
```

```

var odgovorDA = "<i><u>DA, osoba moze da izvadi dozvolu</u></i>";
var odgovorNE = "<b>NE, osoba ne moze da izvadi dozvolu</b>";
var odgovorNEDA = "<b><u>Da uslovno</u>, <br>osoba moze da izvadi dozvolu uz lekarsko</b>";
var godine = 18;

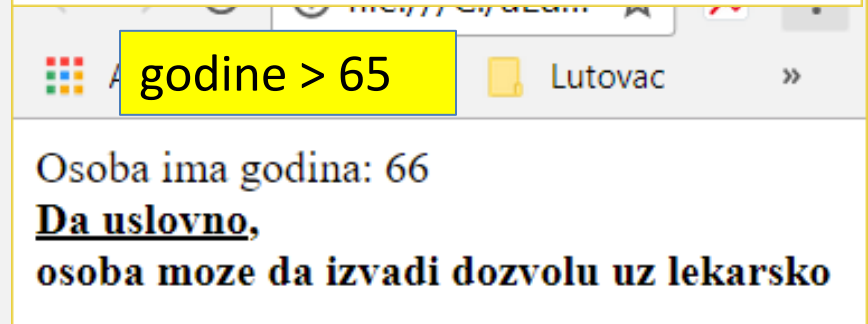
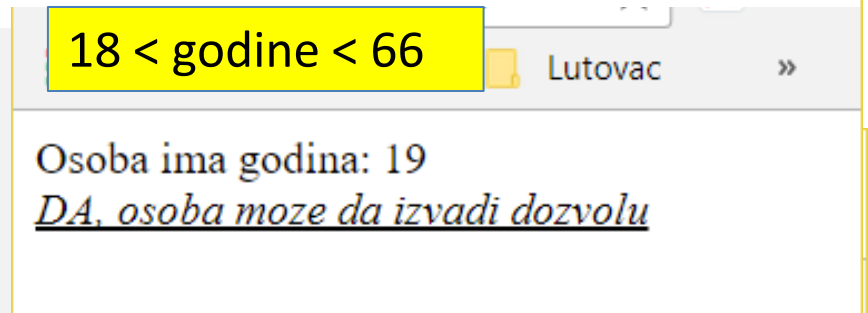
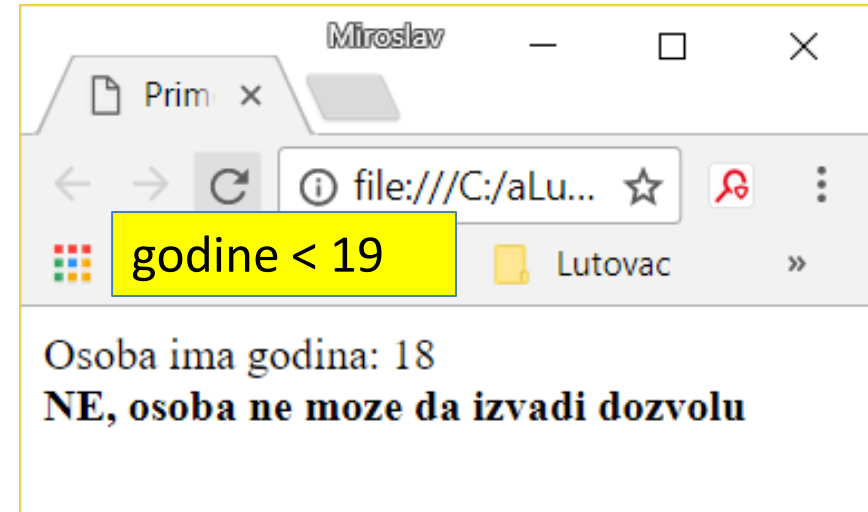
```

```

godine = Number(godine);
if (godine < 19) {
    document.write("Osoba ima godina: ",godine);
    document.write("<br>",odgovorNE);
} else if (godine > 65) {
    document.write("Osoba ima godina: ",godine);
    document.write("<br>",odgovorNEDA);
} else {
    document.write("Osoba ima godina: ",godine);
    document.write("<br>",odgovorDA);
}

```

if (uslov1) {
 kod koji treba da se izvrši ako je uslov1
true
} else if (uslov2) {
 kod koji treba da se izvrši ako je
 uslov1 **false** i uslov2 **true**
} else {
 kod koji treba da se izvrši ako je uslov2
false
}





switch

```
switch(izraz) {  
    case vr1:  
        code_block1  
        [break];  
    ...  
    case vrN:  
        code_blockN  
        [break];  
    [default:  
        code_blockDefault]  
}
```

Izračunava vrednost za izraz

Dobijena vrednost se poredi sa vr1,... vrN

Tamo gde su isti, izvršava se blok

instrukcija u odgovarajućem case delu

Naredba break dovodi do skoka na kraj switch-a

Ukoliko nisu isti, tada se izvršava sledeći blok naredbi i na kraju code_blockDefault

ukoliko se izostavi break klauzula dolazi do propagiranja kontrole u sledeći case

Svi navedeni blokovi instrukcija, kao i break klauzule, su opcioni

```
var danSada = new Date().getDay();  
danSada +=2;  
document.write("za 2 dana od danas je: ",danSada);
```

```
switch (danSada) {  
    case 0:  
        dan = "nedelja"; break;  
    case 1:  
        dan = "ponedeljak"; break;  
    case 2:  
        dan = "utorak"; break;  
    case 3:  
        dan = "sreda"; break;  
    case 4:  
        dan = "cetvrtak"; break;  
    case 5:  
        dan = "petak"; break;  
    case 6:  
        dan = "subota"; break;  
    default:  
        dan = "nepoznato";  
}
```

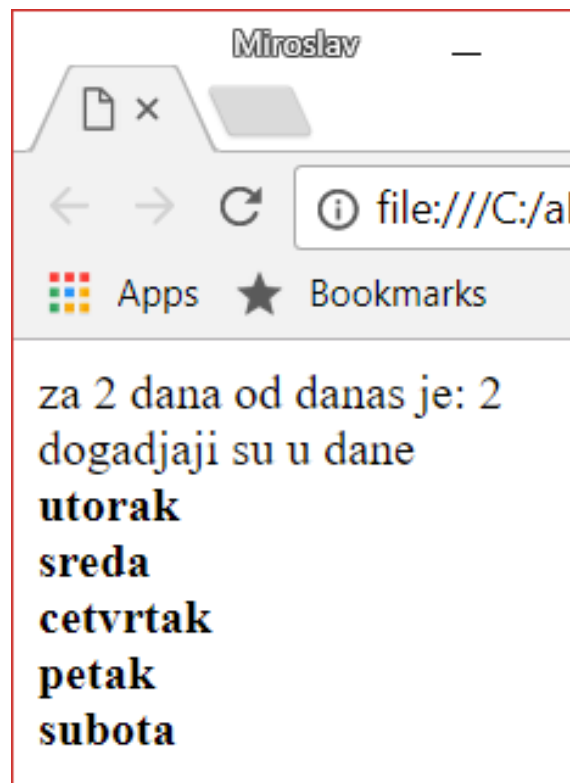
```
document.write("<br>dogadjaj je u <b>",dan,"</b>");
```

```
switch(izraz) {  
    case vr1: code_block1 [break];  
    ...  
    case vrN: code_blockN; [break];  
    [default:  
        code_blockDefault]  
}
```

← → ↻ file:///C:/aLu... ☆ 🔒 ⋮
Apps ★ Bookmarks 📁 Lutovac »

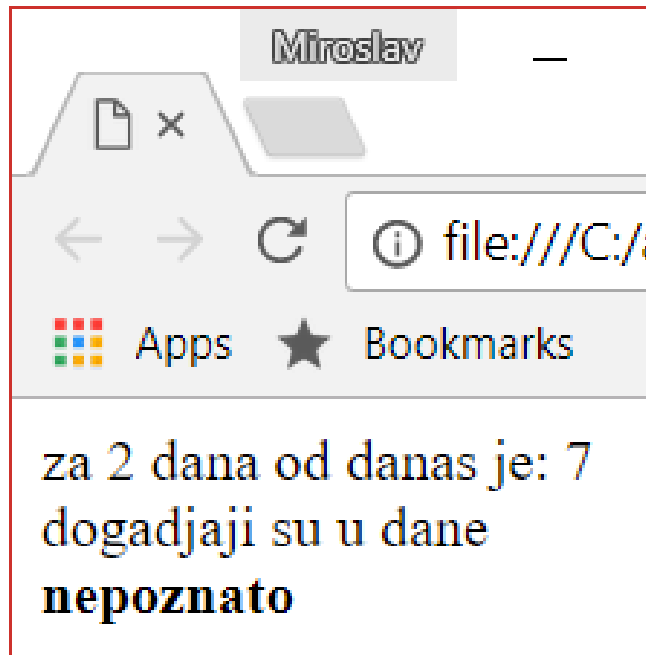
za 2 dana od danas je: 2
dogadjaj je u **utorak**

getDay() method vraća dane u nedelji kao brojeve od 0 do 6



```
var danSada = new Date().getDay();
danSada +=2;
document.write("za 2 dana od danas je: ",danSada);

document.write("<br>dogadjaji su u dane");
switch (danSada) {
    case 0:
        dan = "nedelja";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    case 1:
        dan = "ponedeljak";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    case 2:
        dan = "utorak";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    case 3:
        dan = "sreda";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    case 4:
        dan = "cetvrtak";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    case 5:
        dan = "petak";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    case 6:
        dan = "subota";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    default:
        dan = "nepoznato";
}
```



```
danSada +=7;
document.write("za 2 dana od danas je: ",danSada);

document.write("<br>dogadjaji su u dane");
switch (danSada) {
    case 0:
        dan = "nedelja";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    case 1:
        dan = "ponedeljak";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    case 2:
        dan = "utorak";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    case 3:
        dan = "sreda";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    case 4:
        dan = "cetvrtak";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    case 5:
        dan = "petak";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    case 6:
        dan = "subota";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    default:
        dan = "nepoznato";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
}
```



break

- Kada JavaScript dodje do reči break, izlazi iz switch bloka
- Time se prekida izvršavanje ostalih delova koda u testiranja unutar case bloka
- Kada se poklope traženi uslov, i završeno je izvršavanje, vreme je da se prekine dalji rad u bloku case
- Nema potrebe da se vrši dalje testiranje
- break može da uštedi puno vremena izvršavanja zato što se ignoriše izvršavanje ostalog dela koda posle reči break u bloku case
- Nije potrebno da se koristi break u poslednjem case u bloku switch zato što se ionako tu završava dalje izvršavanje



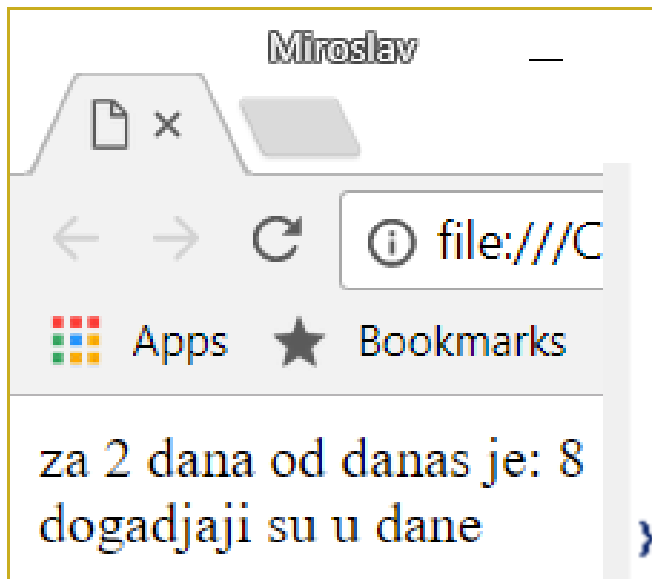
default

- Reč default održuje šta treba da se uradi kada ni jedan test za case nije ispunjen
- Deo koda sa default case nije neophodan kao poslednji deo bloka case

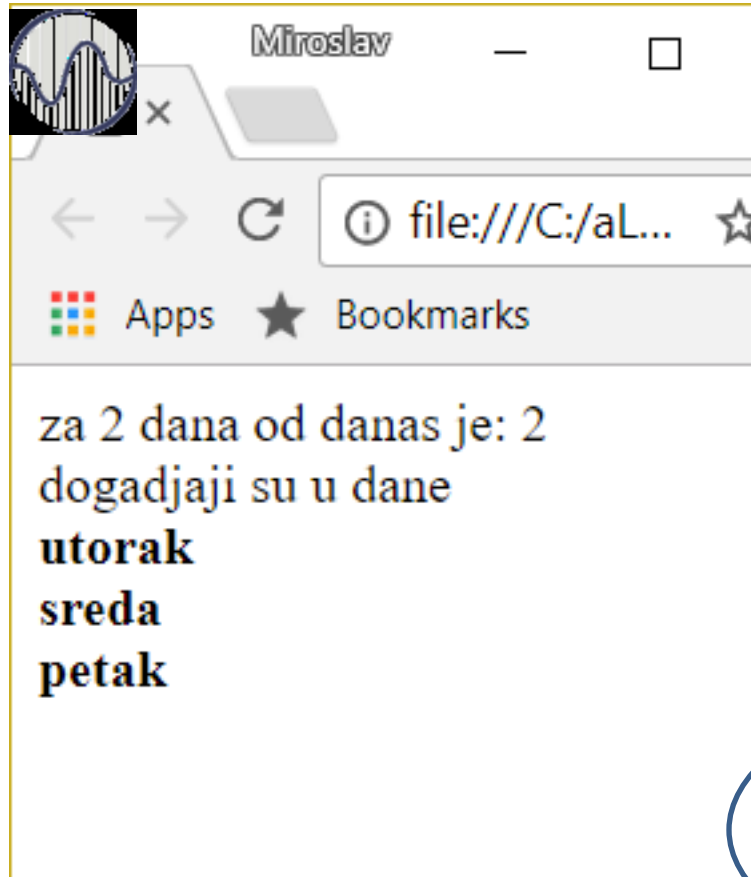


```
case 5:
    dan = "petak";
    document.write("<br><b>", dan, "</b>");
case 6:
    dan = "subota";
    document.write("<br><b>", dan, "</b>");
default:
    dan = "nepoznato";
    document.write("<br><b>", dan, "</b>");
}
```

Deo koda sa default case nije neophodan kao poslednji deo switch



```
case 5:
    dan = "petak";
    document.write("<br><b>", dan, "</b>");
case 6:
    dan = "subota";
    document.write("<br><b>", dan, "</b>");
}
```



Ne mora da ima test po redosledu 3, 4, 5

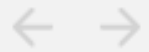
Neki case mogu da imaju break, neki ne

```
var danSada = new Date().getDay();
danSada +=1;
document.write("za 2 dana od danas je: ",danSada);

document.write("<br>dogadjaji su u dane");
switch (danSada) {
    case 0:
        dan = "nedelja";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    case 1:
        dan = "ponedeljak";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    case 2:
        dan = "utorak";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    case 3:
        dan = "sreda";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    case 5:
        dan = "petak";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
        break
    case 6:
        dan = "subota";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    default:
        dan = "nepoznato";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
}
```




Miroslav



file:///C:/aL...



Apps



Bookmarks

za 2 dana od danas je: 2
dogadjaji su u dane
utorak
sreda
petak

default case ne mora da
bude poslednji u bloku
switch

Tada mora da ima break

Poslednji case ne treba
da ima break

```
var danSada = new Date().getDay();  
danSada +=1;  
document.write("za 2 dana od danas je: ",danSada);  
  
document.write("<br>dogadjaji su u dane");  
switch (danSada) {  
    default:  
        dan = "nepoznato";  
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");  
        break;  
    case 0:  
        dan = "nedelja";  
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");  
    case 1:  
        dan = "ponedeljak";  
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");  
    case 2:  
        dan = "utorak";  
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");  
    case 3:  
        dan = "sreda";  
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");  
    case 5:  
        dan = "petak";  
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");  
        break;  
    case 6:  
        dan = "subota";  
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");  
}
```



Zajednički blokovi koda

- Više blokova koji imaju identičan kod mogu se napisati kao zajednički blok kodova



Ako imate puno podataka:

- Mogu da budu takvi da svaki zapis ima svoje ime

```
var prijatelj1 = "Marko";  
var prijatelj2 = "Milan";  
var prijatelj3 = "Dragan";
```

- A šta ako imate 300 prijatelja?
kako pretražiti sve!
- U nizu možete čuvati sve zapise pod jednim imenom,
i pretraživati po indeksu



0 i 6 imaju zajednički
deo koda

Miroslav



← → ↻ file:///C:/aL... ☆



Apps



Bookmarks

za 2 dana od danas je: 0
dogadjaji su u dane
neradni dan
ponedeljak
utorak
sreda
petak

```
var danSada = new Date().getDay();
danSada -=1;
document.write("za 2 dana od danas je: ",danSada);

document.write("<br>dogadjaji su u dane");
switch (danSada) {
    default:
        dan = "nepoznato";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
        break;
    case 6:
    case 0:
        dan = "neradni dan";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    case 1:
        dan = "ponedeljak";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    case 2:
        dan = "utorak";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    case 3:
        dan = "sreda";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
    case 5:
        dan = "petak";
        document.write("<br><b>",dan,"</b>");
}
```



Kreiranje niza

- `var array_name = [item1, item2, ...];`

```
1 var mojiPrijatelji = ["Marko", "Milan", "Dragan"];
2 document.write("Moj prijatelj je: ", mojiPrijatelji[0], "<br>");
3 document.write("Moj prijatelj je: ", mojiPrijatelji[1], "<br>");
4 document.write("Moj prijatelj je: ", mojiPrijatelji[2], "<br>");
5 document.write("Moj prijatelj je: ", mojiPrijatelji[3], "<br>");
6
```

Moj prijatelj je: Marko
Moj prijatelj je: Milan
Moj prijatelj je: Dragan
Moj prijatelj je: undefined

Niz je specijalna vrsta promenljive koja može u svakom trenutku da sadrži više od jedne vrednosti



```
primer08a.js - Notepad2
File Edit View Settings ?
[Icons]
1 var mojiPrijatelji = ["Marko", "Milan", "Dragan"];
2 document.write("Moj prijatelji je: ",mojiPrijatelji[0],"<br>");
3 document.write("Moj prijatelji je: ",mojiPrijatelji[1],"<br>");
4 document.write("Moj prijatelji je: ",mojiPrijatelji[2],"<br>");
5 document.write("Moj prijatelji je: ",mojiPrijatelji[3],"<br>");
6
Ln 6:6 Col 1 Sel 0 313 bytes ANSI CR+LF INS JavaScript
1 var mojiPrijatelji = [
2     "Marko",
3     "Milan",
4     "Dragan"
5 ];
6
7 document.write("Moj prijatelji je: ",mojiPrijatelji[0],"<br>");
8 document.write("Moj prijatelji je: ",mojiPrijatelji[1],"<br>");
9 document.write("Moj prijatelji je: ",mojiPrijatelji[2],"<br>");
10 document.write("Moj prijatelji je: ",mojiPrijatelji[3],"<br>");
11
file: Ln 7:11 Col 1 Sel 0
```

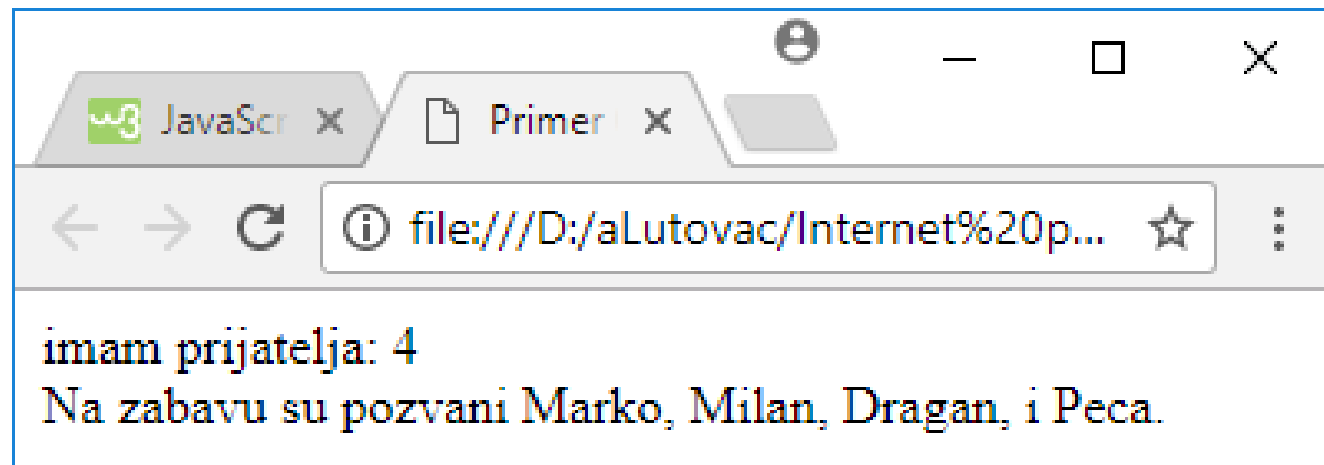
Moj prijatelji je: Marko
Moj prijatelji je: Milan
Moj prijatelji je: Dragan
Moj prijatelji je: undefined

Stavljanje znaka , posle poslednjeg elementa (na primer „Dragan“,) nije kompatibilno sa svim pregledačima. IE 8 i ranije verzije ne rade.



petlje

- Petlje mogu više puta da izvršavaju blok kodova
- Petlje su pogodne kada je potrebno da se isti kod izvrši puno puta, svaki put sa drugim vrednostima



```
1 var mojiPrijatelji = [  
2     "Marko",  
3     "Milan",  
4     "Dragan"  
5 ];  
6 var pozivPrijateljima = "Na zabavu su pozvani "  
7 var kolikoImamPrijatelja = mojiPrijatelji.length;  
8 document.write("imam prijatelja: ",kolikoImamPrijatelja+1);  
9  
10 for (i = 0; i < kolikoImamPrijatelja; i++) {  
11     pozivPrijateljima += mojiPrijatelji[i] + ", ";  
12 }  
13 pozivPrijateljima += "i Peca."  
14 document.write("<br>",pozivPrijateljima);  
15
```

Ln 8:15 Col 58 Sel 0 413 bytes VISO ANSI CR+LF INS JavaScript



Vrste petlji

- **for** – više puta izvršavanje bloka koda
- **for/in** – petlja kroz osobine nekog objekta
- **while** – petlja sa blokom koda sve dok je ispunjen zadati uslov (true)
- **do/while** - slično



for petlja

```
for( inicijalizacija; uslov; iteracija){  
telo_petlje;  
}
```

- Unutar zaglavlja petlje se nalazi kod za inicijalizaciju, uslov terminacije petlje i kod za iteraciju
- Ukoliko uslov na početku nije ispunjen telo petlje se neće izvršiti nijednom



```
C:\aLutovac\2017\viser 2017\Internet programiranje\primeri JS\p...
File Edit View Tools Help
[Icons]
var mojiPrijatelji = [
    "Nenad",
    "Marko",
    "Branko",
    "Milan",
    "Predrag",
    "Zoran",
    "Jovan",
    "Dragan"
];
var pozivPrijateljima = "Na zabavu su pozvani ";
var kolikoImamPrijatelja = mojiPrijatelji.length;
var pocetni = 2;
var uslovZaKraj = 7;

document.write("imam prijatelja: ",kolikoImamPrijatelja+1);
document.write("<br>pocinje od: ",pocetni);

document.write("<br><br>",pozivPrijateljima);
for (i = pocetni; i < uslovZaKraj; i+=2) {
    document.write("<br>",i," ",mojiPrijatelji[i]);
}
```

Početni indeks 2

Uslov, indeks < 7

Povećaj indeks za 2

Miroslav

file:///

Apps ★ Bookmarks

imam prijatelja: 9
pocinje od: 2

Na zabavu su pozvani
2 Branko
4 Predrag
6 Jovan

Telo petlje. Ispiši redni broj i ime u svakoj iteraciji



```
C:\aLutovac\2017\viser 2017\Internet programiranje\primeri JS\p...
File Edit View Tools Help
[Icons]
var mojiPrijatelji = [
    "Nenad",
    "Marko",
    "Branko",
    "Milan",
    "Predrag",
    "Zoran",
    "Jovan",
    "Dragan"
];
var pozivPrijateljima = "Na zabavu su pozvani ";
var kolikoImamPrijatelja = mojiPrijatelji.length;
var pocetni = 2;
var uslovZaKraj = 7;

document.write("imam prijatelja: ",kolikoImamPrijatelja+1);
document.write("<br>pocinje od: ",pocetni);

document.write("<br><br>",pozivPrijateljima);
for (i = pocetni; i < uslovZaKraj; i+=2) {
    document.write("<br>",i," ",mojiPrijatelji[i]);
}
```

Početni indeks 2

Uslov, indeks < 7

Povećaj indeks za 2

Miroslav

file:///

Apps ★ Bookmarks

imam prijatelja: 9
pocinje od: 2

Na zabavu su pozvani
2 Branko
4 Predrag
6 Jovan

Telo petlje. Ispiši redni broj i ime u svakoj iteraciji



Miroslav

imam prijatelja:
pocinje od: 2

Na zabavu su po
2 Branko
5 Zoran
8 undefined
11 undefined
14 undefined

```
C:\aLutovac\2017\viser 2017\Internet programiranje\primeri JS\pri...
File Edit View Tools Help

var mojiPrijatelji = ["Nenad", "Marko", "Branko",
    "Milan", "Predrag", "Zoran", "Jovan", "Dragan"];
var pozivPrijateljima = "Na zabavu su pozvani ";
var kolikoImamPrijatelja = mojiPrijatelji.length;
var pocetni = 2;
var uslovZaKraj = 17;
var korak = 3;

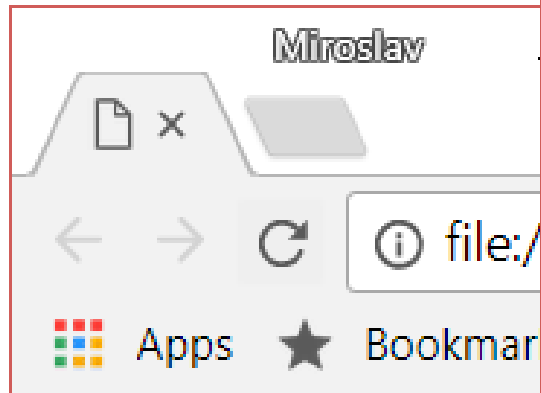
document.write("imam prijatelja: ",kolikoImamPrijatelja+1);
document.write("<br>pocinje od: ",pocetni);

document.write("<br><br>",pozivPrijateljima);
for (i = pocetni; i < uslovZaKraj; i+=korak) {
    document.write("<br>",i," ",mojiPrijatelji[i]);
}

Ln 2: 16 Col 50 Sel 0 526 Bytes ANSI CR+LF INS JavaScript
```

Korak iteracije 3

Indeks veći od broja elemenata u nizu



imam prijatelja: 9
pocinje od: 2

Na zabavu su pozvan

```
C:\aLutovac\2017\viser 2017\Internet programiranje\primeri JS\pr...
File Edit View Tools Help

var mojiPrijatelji = ["Nenad", "Marko", "Branko",
    "Milan", "Predrag", "Zoran", "Jovan", "Dragan"];
var pozivPrijateljima = "Na zabavu su pozvani ";
var kolikoImamPrijatelja = mojiPrijatelji.length;
var pocetni = 2;
var uslovZaKraj = 17;
var korak = 3;

document.write("imam prijatelja: ",kolikoImamPrijatelja+1);
document.write("<br>pocinje od: ",pocetni);

document.write("<br><br>",pozivPrijateljima);
//i = pocetni;
for (; i < uslovZaKraj; i+=korak) {
    document.write("<br>",i," ",mojiPrijatelji[i]);
}

Ln 13: 17 Col 3 Sel 0 531 Bytes ANSI CR+LF INS JavaScript
```

Ne radi ako početna vrednost nije dodeljena



Miroslav

imam prijatelja
pocinje od: 2

Na zabavu su p
2 Branko
5 Zoran

```
C:\aLutovac\2017\viser 2017\Internet programiranje\primeri JS\p...
File Edit View Tools Help

var mojiPrijatelji = ["Nenad", "Marko", "Branko",
    "Milan", "Predrag", "Zoran", "Jovan", "Dragan"];
var pozivPrijateljima = "Na zabavu su pozvani ";
var pocetni = 2;
var korak = 3;

document.write("imam prijatelja: ",mojiPrijatelji.length +1)
document.write("<br>pocinje od: ",pocetni);

document.write("<br><br>",pozivPrijateljima);
for (i = pocetni, brojPrijatelja = mojiPrijatelji.length;
    i < brojPrijatelja; i+=korak) {
    document.write("<br>",i," ",mojiPrijatelji[i]);
}

Ln 11:15 Col 1 Sel 0 503 Bytes ANSI CR+LF INS JavaScript
```

Više početnih uslova, neki uslovi se koriste u petlji
Uslovi i delovi koda se razdvajaju zarezima



Miroslav

file:///C:/

Apps Bookmarks

imam prijatelja: 9
pocinje od: 2

Na zabavu su pozvani
2 Branko
5 Zoran
8 undefined
prekid undefined
11 undefined
prekid undefined

```
C:\aLutovac\2017\viser 2017\Internet programiranje\primeri JS\pri...
File Edit View Tools Help

var mojiPrijatelji = ["Nenad", "Marko", "Branko",
    "Milan", "Predrag", "Zoran", "Jovan", "Dragan"];
var pozivPrijateljima = "Na zabavu su pozvani ";
var pocetni = 2;
var korak = 3;

document.write("imam prijatelja: ",mojiPrijatelji.length +1);
document.write("<br>pocinje od: ",pocetni);

document.write("<br><br>",pozivPrijateljima);
for (i = pocetni, brojPrijatelja = mojiPrijatelji.length;
    i < brojPrijatelja+5; i+=korak) {
    document.write("<br>",i," ",mojiPrijatelji[i]);
    if (typeof mojiPrijatelji[i]=="undefined") {
        document.write("<br>prekid ",mojiPrijatelji[i]);
        // break;
    }
}

Ln 12: 19 Col 25 Sel 0 630 Bytes ANSI CR+LF INS JavaScript
```

Petlja ne mora da ima uslov, ili je uslov takav da je petlja beskonačna. Problemi sa pregledačem!



Miroslav

file://

Apps ★ Bookmark

imam prijatelja: 9
pocinje od: 2

Na zabavu su pozvani
2 Branko
5 Zoran
8 undefined
prekid undefined

```
C:\aLutovac\2017\viser 2017\Internet programiranje\primeri JS\pri...
File Edit View Tools Help
[Icons]
var mojiPrijatelji = ["Nenad", "Marko", "Branko",
    "Milan", "Predrag", "Zoran", "Jovan", "Dragan"];
var pozivPrijateljima = "Na zabavu su pozvani ";
var pocetni = 2;
var korak = 3;

document.write("imam prijatelja: ",mojiPrijatelji.length +1);
document.write("<br>pocinje od: ",pocetni);

document.write("<br><br>",pozivPrijateljima);
for (i = pocetni, brojPrijatelja = mojiPrijatelji.length;
    i < brojPrijatelja+5; i+=korak) {
    document.write("<br>",i," ",mojiPrijatelji[i]);
    if (typeof mojiPrijatelji[i]=="undefined") {
        document.write("<br>prekid ",mojiPrijatelji[i]);
        break;
    }
}

Ln 16: 19 Col 1 Sel 0 628 Bytes ANSI CR+LF INS JavaScript
```

Prekid petlje u slučaju da očekujemo da će biti beskonačna ili se predugo izvršava



Korak iteracije

- Najčešće se korak iteracije postavlja da se povećava za 1, $i++$
- Može da se smanjuje za 1, $(i--)$
- Može da se povećava ili smanjuje za proizvoljnu vrednost ($i = i + 15$)
- Ovo je opciono, ne mora
- Promena vrednosti koraka iteracije može da bude u bloku koda (telu petlje)

Miroslav

Na zabavu su p

2 Branko

3 Milan

4 Predrag

5 Zoran

6 Jovan

7 Dragan

8 undefined

9 undefined

10 undefined

C:\aLutovac\2017\viser 2017\Internet programiranje\...

File Edit View Tools Help

var mojiPrijatelji = ["Nenad", "Marko", "Branko",
"Milan", "Predrag", "Zoran", "Jovan", "Dragan"];

var pozivPrijateljima = "Na zabavu su pozvani "

var pocetni = 2;

document.write(pozivPrijateljima);

i = pocetni;

for (; i < 11;) {

document.write("
",i," ",mojiPrijatelji[i]);

i++

}

Ln 6 : 12 Col 16 Sel 0 314 Bytes ANSI CR+LF INS JavaScript

for nema početak ni kraj



Miroslav



Apps ★ Bo

Na zabavu su p
2 Branko
3 Milan
4 Predrag
5 Zoran
6 Jovan
7 Dragan

```
C:\aLutovac\2017\viser 2017\Internet programiranje\pr...
File Edit View Tools Help
[Icons]
var mojiPrijatelji = ["Nenad", "Marko", "Branko",
    "Milan", "Predrag", "Zoran", "Jovan", "Dragan"];
var pozivPrijateljima = "Na zabavu su pozvani ";
var pocetni = 2;

document.write(pozivPrijateljima);
i = pocetni;
for (; ; ) {
    document.write("<br>", i, " ", mojiPrijatelji[i]);
    i++;
    if (typeof mojiPrijatelji[i] === "undefined") {break;}
}

Ln 8: 12 Col 8 Sel 0 362 Bytes ANSI CR+LF INS JavaScript
```

for nema početak, ni uslov, ni kraj