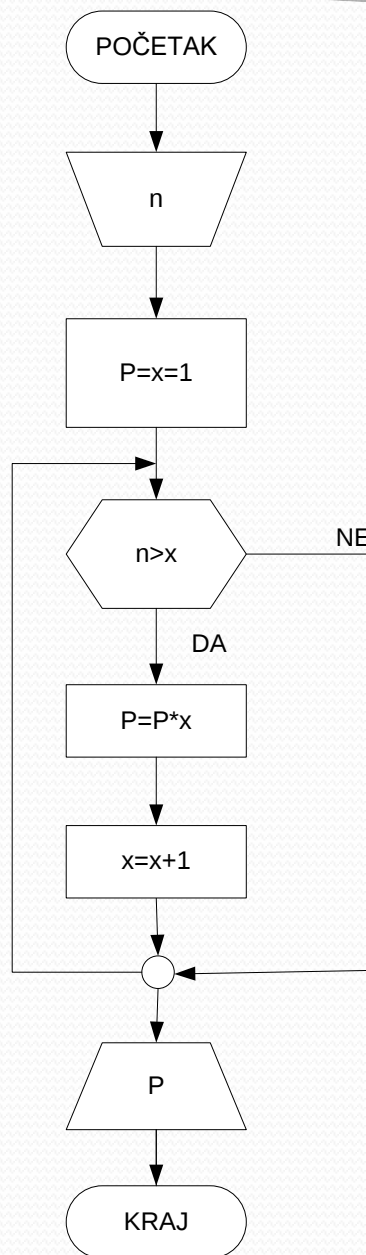


OSNOVI INFORMATIKE I RAČUNARSTVA

ALGORITMI 2

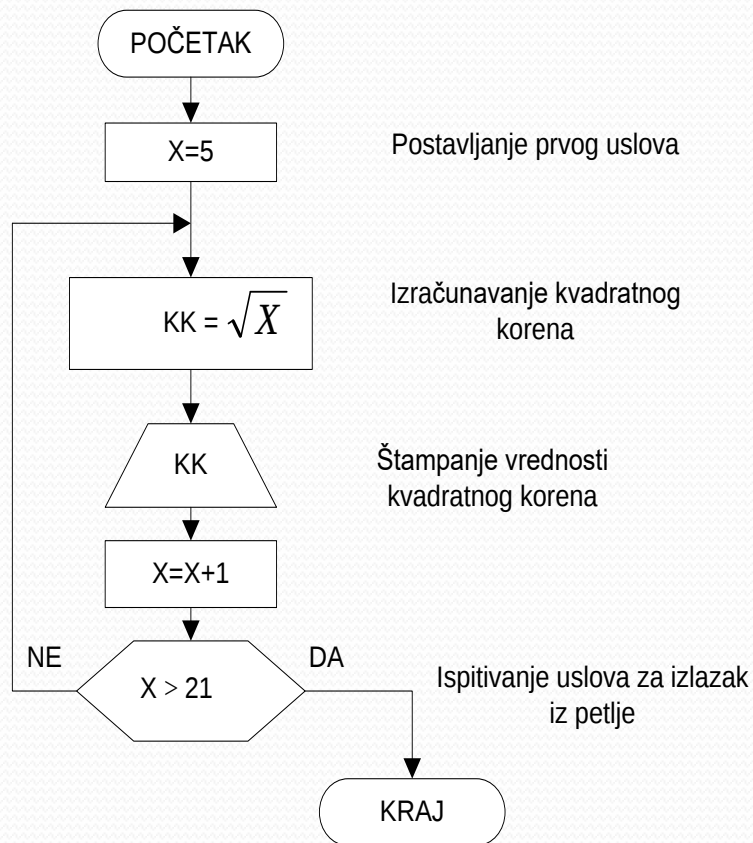
1. Napisati algoritam za izračunavanje faktoriala.

Rešenje:

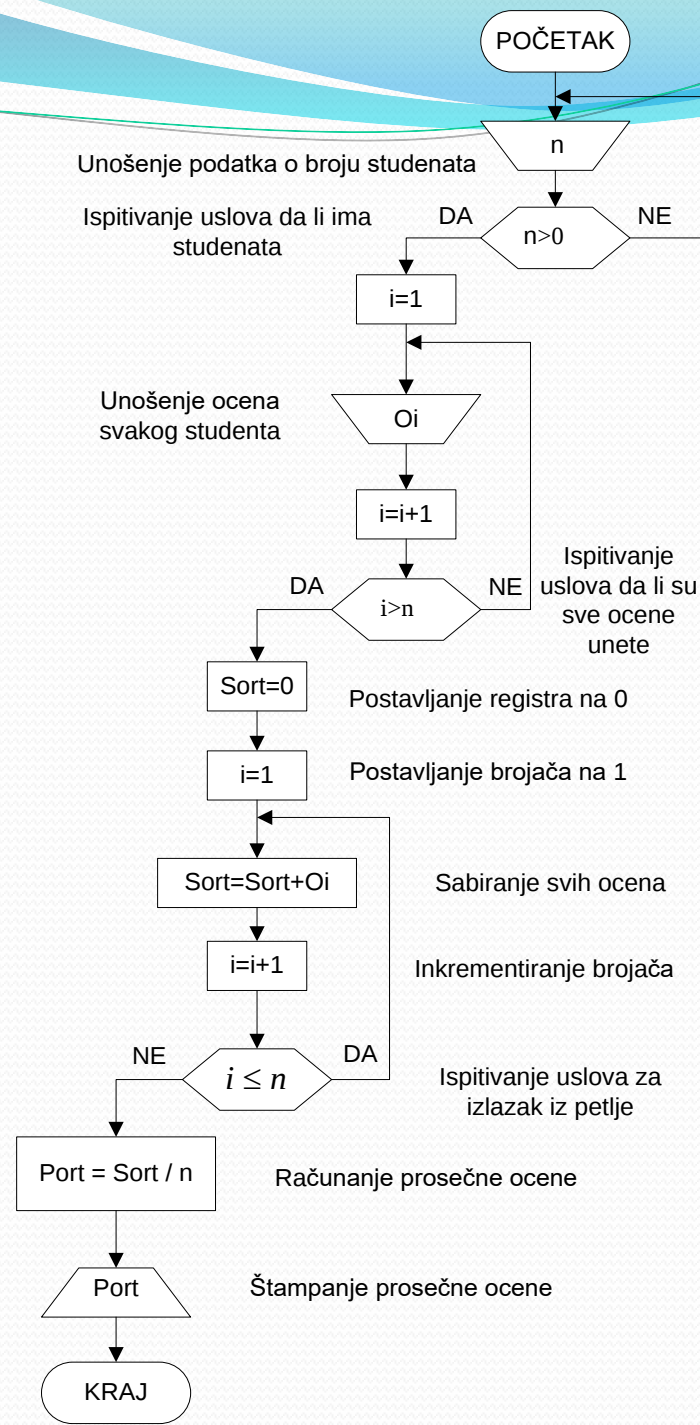


2. Napraviti algoritam koji izračunava i štampa kvadratni koren brojeva od 5 do 21.

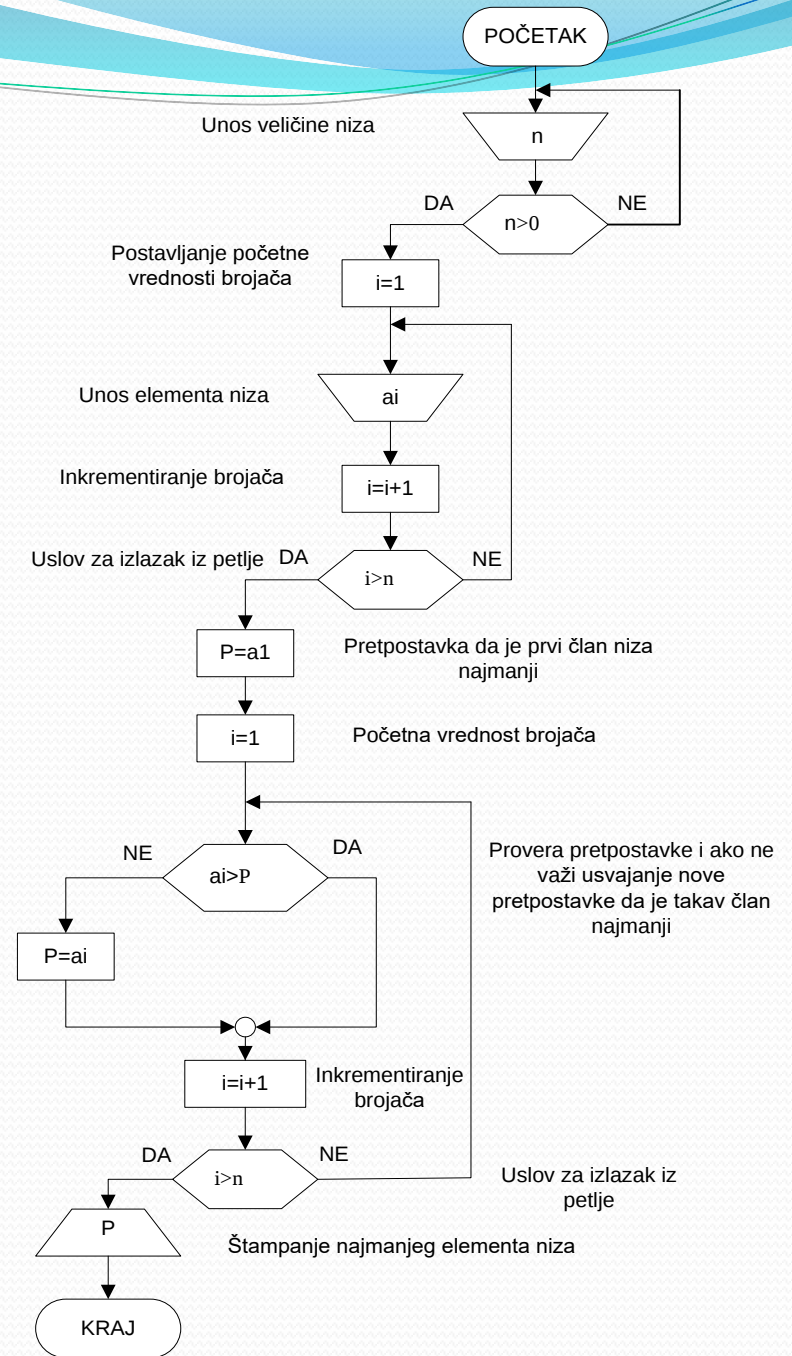
Rešenje:



3. Napraviti algoritam koji izračunava srednju ocenu na ispitu iz OIR-a.



4. Napraviti algoritam koji učitava niz a_i , pronalazi i štampa najmanji elemenat niza.



5. Napraviti algoritam koji određuje
rešenja kvadratne jednačine $ax^2+bx+c=0$.

Rešenje:

$a \neq 0$, uslov da je jednačina kvadratna; Diskriminanta:
 $D=b^2-4ac$

Realna i različita rešenja: i ($a, b, c \neq 0$)

Realna i jednaka rešenja: ($a, b, c \neq 0$ i $b^2=4ac$).

Rešenja su konjugovano kompleksna ($b^2-4ac < 0$).

Jednačina nije kvadratna, $x=-c/b$ ($a=0$ i $b \neq 0$).

