



CILJ OVOG PREDAVANJA

- Upotreba objekta **Connection** sa svakim od tipova .NET dobavljača podataka
- Kreiranje stringova veze
- Rešavanje uobičajenih problema koje se odnose na veze
- Definisanje korisnika i lozinki
- Upoznavanje sa metodama i svojstvima

ČEMU SLUŽI?

- Konekcije su odgovorne za rukovanje fizičkom konekcijom između skladišta podataka i .NET aplikacije.
- Svaki objekat iz grupe snadbevača implementira sopstvenu verziju ovog objekta.

OBJEKTI CONNECTION U .NET DOBAVLJAČIMA

Objekat	Prostor imena
OleDbConnection	System.Data.OleDb
OdbcConnection	System.Data.Odbc
SqlConnection	System.Data.SqlClient

POVEZIVANJE SA MSSQL SERVEROM (1)

- Uvodjene prostora imena sa klasama od interesa
 - `using System.Data.SqlClient;`
- Kreiranje konekcijskog objekta
 - `SqlConnection conn = new SqlConnection();`

POVEZIVANJE SA MSSQL SERVEROM (2)

- `conn.ConnectionString =`
- `//ime računara ili IP adresa`
- `"Server=imeRac;" +`
- `// koristimo Windows prijavljivanje`
- `"Integrated Security = SSPI;" +`
- `// čekamo samo 5 sekundi`
- `"Connection Timeout=5;"`

POVEZIVANJE SA ACCESSOM (1)

- Uvodjene prostora imena sa klasama od interesa
 - `using System.Data;`
 - `using System.Data.OleDb;`
- Kreiranje konekcijskog objekta
 - `OleDbConnection conn = new OleDbConnection();`

POVEZIVANJE SA ACCESSOM (2)

- `conn.ConnectionString =`
- `//ime dobavljača za SQL je bio SQLOLEDB`
- `"Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;" +`
- `//izvor tj. mdb datoteka`
- `"Data Source = c:\...\northwind.mdb;" +`

O KONEKCIJSKOM STRINGU

- Sastoji se od članova oblika
- *name = value;*
- U okviru stringa članovi mogu biti u proizvoljnom redosledu.
- ; je separator i ne mora da stoji na kraju poslednjeg člana.

SIGURNOST U KON. STRINGU (1)

- Integrated Security =
- SSPI – *Security Support Provider Interface*
- Povezuje sigurnosni sistem SQL servera sa sigurnosnim sistemom Windowsa. Možemo koristiti *true* umesto SSPI

SIGURNOST U KON. STRINGU (2)

1. Izbaciti član "*Integrated Security* ="
2. Dodati
3. User id=sa;
4. Password=1x2yz3;
5. "sa" je podrazumevani korisnik

CONNECTION TIMEOUT =

- Podrazumevana vrednost je 15sek. ako preskočimo ovaj član.

DATABASE = NORTHWIND;

- Pokazuje bazu na koju se vezujemo kod SQL Servera.

○ KONEKCIJAMA!

- SKUPE su.
- Zauzimaju memorijski prostor na klijentskoj mašini ali i serveru.
- Previše otvorenih veza usporava rad i može da spreči otvaranje novih.
- Nekada se broj veza posebno doplaćuje.

OTVARANJE / ZATVARANJE KONEKCIJE

- Obavezno u bloku za prihvatanje i obradu izuzetaka:

```
try
{
    ....
    conn.Open();
    ....
    conn.Close();
    ....
}
catch(Exception ex)
{
}
```

POBOLJŠANO KORIŠĆENJE KONEKCIJE

1. Korišćenjem kon. stringa u konstruktoru
2. Upotrebom *finally* bloka za zatvaranje veze

KREIRANJE KONEKCIJE SE VRŠI...

- *U vreme dizajniranja.*
- *U toku izvršavanja programa.*

SVOJSTVA KONEKCIJE (1)

ConnectionString

ConnectionTimeout

Database

DataSource

Provider

ServerVersion

State

WorkStationID (SqlConnection)

SVOJSTVA KONEKCIJE (2)

- Primer i pitanja
- Kreirati i testirati jednu konekciju u konzolnoj aplikaciji.

SVOJSTVA KONEKCIJE (3)

- DataSource
 - Lokacija i datoteka koja sadrži bazu podataka
- **State**
 - Trenutno stanje konekcije
-

SVOJSTVA KONEKCIJE (4)

- Metode
- **Open**
- **Close**
- **CreateCommand**
- **BeginTransaction**
- **ChangeDatabase**

SVOJSTVA KONEKCIJE (5)

- Neki objekti automatski otvaraju i zatvaraju konekciju kao na primer Adapter.
- Komanda (sql naredba) se može izvršiti jedino na otvorenoj konekciji.
- **NE ZABORAVITE DA KONEKCIJU ZATVORITE.**

UKOVARJE DOGAĐAJIMA KONEKCIJE

○ StateChage

- Argument tipa StateChangeEventArgs
 - Svojstva:
 - OriginalState
 - CurrentState
 - Moguće vrednosti:
 - Open – konekcija je otvorena
 - Closed – konekcija je zatvorena
 - Executing – izvršava se komanda
 - Fetching – vraća podatke
 - Connecting – uspostavljanje veze
 - Broken – otvorena ali ne funk. Može se ponovo otvoriti.

JOŠ JEDAN DOGAĐAJ

○ InfoMessage

- Javlja se kada izvor podataka vraća upozorenja!