

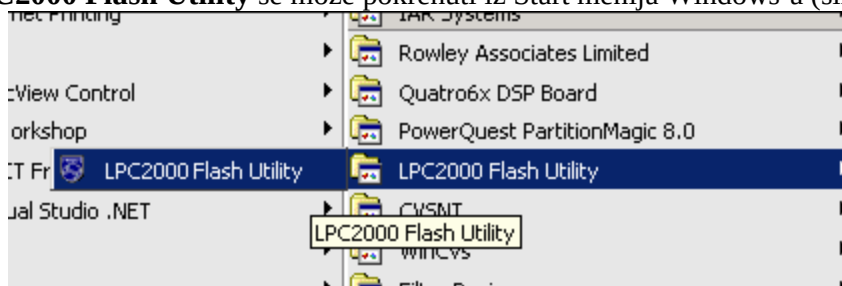
Rad sa LPC2000 Flash Utility aplikacijom

Aplikacija je namenjena za programiranje mikrokontrolera baziranih na ARM7 arhitekturi posredstvom COM porta. Pored toga aplikacija omogućava i sledeće funkcionalnosti:

- o Provera tipa mikrokontrolera sa kojim je u komunikaciji
- o Brisanje programske flash memorije
- o Provera da li je programska flash memorija obrisana
- o Čitanje i prikaz sadržaja interne RAM memorije
- o Čitanje i prikaz sadržaja interne FLASH memorije

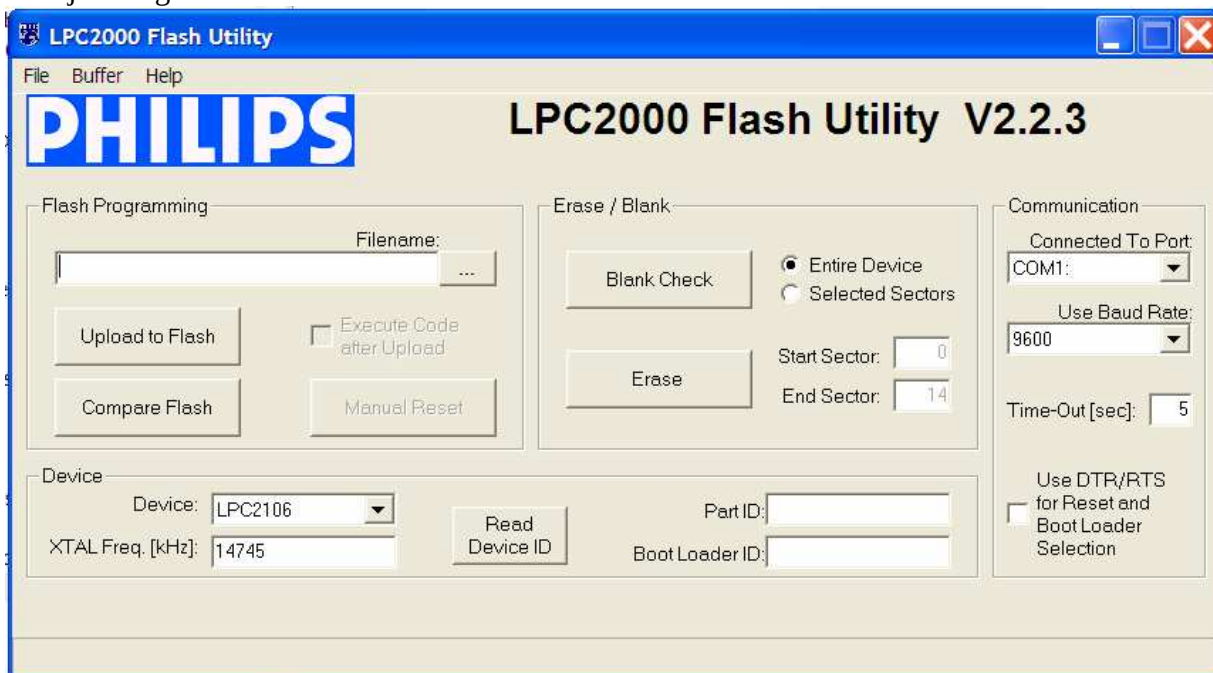
o Pokretanje aplikacije

Aplikacija **LPC2000 Flash Utility** se može pokrenuti iz Start menija Windows-a (slika 1.1)



Slika 1.1 Pokretanje aplikacije iz Start menija

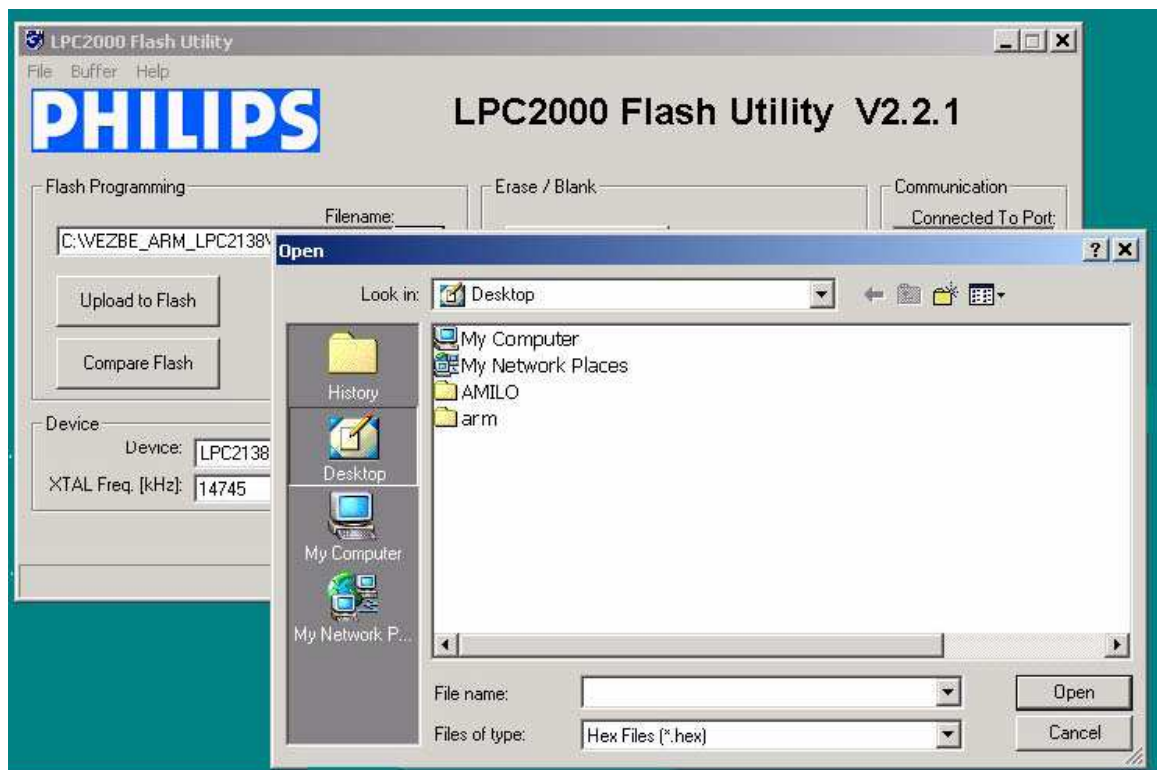
Dobija se izgled kao na slici 1.2



Slika 1.2 izgled aplikacije po pokretanju

o Postavljanje parametara aplikacije

- Iz padajuće liste **Connected To Port** izabrati COM port na koji je priključen razvojni system.
- U polje **XTAL Freq. (kHz)** upisati 12000 pošto mikrokontroler na razvojnom sistemu radi sa taktom od 12MHz.
- Odabrati opciju **Use DTR/RTS for Reset and Boot Loader Selection**. Odabirom ove opcije se postiže automatski prelazak iz ISP režima u radni režim i obrnuto.
- Odabrati opciju **Execute Code After Upload**, čime se definiše da se program pokrene odmah po upisivanju programa u razvojni sistem
- Komunikaciju proveriti klikom na dugme **Read Device ID**. Izbor datoteke koja se spušta u razvojni sistem se bira klikom na dugme ... nakon čega se otvara dijalog za izbor datoteke (slika 1.3)



Slika 1.3 Dijalog za izbor datoteke sa izvršnim programom

o Provera sadržaja internog RAM-a i FLASH-a

