

Студијски програм: Мултимедијално инжењерство			
Назив предмета: Стручна пракса 1			
Наставник:			
Статус предмета: Обавезан			
Број ЕСПБ: 6			
Услов: -			
Циљ предмета: Омогућити студентима да знања стечена током школовања и вештине које су развили, примене у оквиру праксе у фирми са којом високошколска установа има уговор. Оспособити студенте да самостално и у оквиру тима решавају практичне проблеме из области мултимедијалног инжењерства. Подстицати студенте да у сарадњи са члановима тима налазе и предлажу нова решења која ће унапредити постојећи ниво решења. Оспособити студенте да врше евалуацију и самоевалуацију реализованих задатака на нивоу појединца и тима у сарадњи са осталим члановима тима.			
Исход предмета: До краја Стручне праксе 1, студенти ће бити спремни: <ul style="list-style-type: none"> - Да самостално врше избор метода којим ће решавати дате проблеме у области мултимедијалног инжењерства у оквиру праксе у фирми са којом високошколска установа има уговор. - Да самостално планирају и реализују различите врсте активности при решавању датог проблема. - Да својим предлозима и непосредним учешћем доприносе побољшању постојећих решења. - Да остваре сарадњу са ментором и члановима тима при решавању датих проблема. 			
Садржај предмета <i>Практична настава:</i> У току стручне праксе у току другог семестра, студенти се у потпуности укључују у остваривање задатака из области мултимедијалног инжењерства. У сарадњи са ментором планирају решавање практичних задатака, реализују и вреднују решења практичних задатака. Студенти присуствују састанцима тима и активно учествују у избору метода и начина за решавање представљених задатака. Самостално у оквиру тима реализују практичне активности за текуће пројекте фирме уз надзор ментора. Примењују савремене методе и технологије који су прилагођени средствима којима фирма располаже. Предлажу и у сарадњи са ментором, реализују мини-истраживања са циљем унапређења постојећих решења. Воде дневник стручне праксе и на крају пишу извештај.			
Број часова: 90 часова праксе у фирми која се бави мултимедијалним инжењерством, писање дневника праксе и извештаја.			
Методe извођења наставе: Менторска настава, консултације, припрема за праксу и пракса у фирмама које се баве мултимедијалним инжењерством.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	Поена	Завршни испит	Поена
активност у току предавања		писмени испит	
практична настава	50	усмени испит	30
колоквијум-и			
семинарски рад	20		